Первый бой с неизвестным монстром оказался безуспешным и болезненным. Несмотря на кажущуюся неповоротливость, противник двигался очень шустро и свободно, так что очень быстро сблизился с Аидом и отсек голову с плеч. Это просто незабываемые ощущения, правда, приятного в них нет ничего. Юноша помнит, как в прошлом мире читал, что происходит с казненным при помощи гильотины, а теперь смог на себе испытать этот дрянной опыт.

Почесывая шею, Аид лежит под деревом и размышляет над дальнейшими действиями. Повышенный болевой порог после этой смерти прокачался до второго уровня, а вот остальные способности показали себя не очень-то хорошо. Судя по всему у монстра нет глаз, поэтому на магическую тьму ему чихать громко и далеко. Дебафф на скорость совершенно не оказал воздействия, а усилений не хватило Аиду для реагирования на удар, хотя Ловкость стоит на втором месте из характеристик, если не считать бонуса посоха к магии.

— Значит, придется расправиться с тем монстром, чтобы пройти дальше в Бездну? — Риторический вопрос не требует ответа, но вынуждает начать действовать. Пришло время приобретать новые способности и навыки, что помогут завалить монстра. Вот только Аид из магии может купить только школу Тьмы, но на остальные способности не хватает очков. Значит, придется присмотреться к каким-нибудь универсальным умениям.

— Так, давай для начала выберем навыки. Там, кажется, было что-то интересное. — Пока что Аида интересуют следующие навыки:

…

«Продвинутая акробатика (ур.1)»

«Крепкое тело (ур.1)»

…

На них как раз хватает очков навыков. Первый навык позволит стать еще быстрее и ловчее, что отлично должно подойти для ситуаций, когда первый пропущенный удар становится последним. Если верить описанию Аид станет намного совершеннее использовать собственное тело и почти всегда приземляться на ноги подобно котам.

Второй же навык просто увеличивает прочность костей, тканей и кожи, позволяя выдерживать без травм более серьезные удары. В потенциале может стать невероятным подспорьем в ужасах Бездны Финитума. Пока что Аид останавливается именно на этих навыках. А вот что делать со способностями, пока непонятно. После мучительных раздумий юноша решает придержать очки и заработать новые, чтобы купить что-нибудь более крутое из магии Тьмы.

После с посохом в одной руке и с мечом в другой Аид возвращается к «краснокожему». Монстр терпеливо дожидается претендента на вхождение в Бездну и сразу срывается с места, стоило только вступить в зал. Аид вновь активирует «Открытие каналов VCS (ур.2)», «Область Первородной Тьмы (ур.2)», «Проводник глухой ночью (ур.2)», «Загустение Тьмы (ур.2)» и пока что пытается убежать от врага.

Как и ожидалось, значимого преимущества это не дает, но сейчас Аид просто намерен выживать как можно дольше, чтобы посмотреть, на что способен враг. Это оказывается очень сложно, лишь «Продвинутая акробатика» позволила увернуться от двух смертельных ударов. Через некоторое время Аид понимает, что устает гораздо быстрее противника, поэтому ловит момент и убегает из зала. К счастью, «краснокожий» не собирается преследовать.

Аид тяжело дышит. Это реально слишком сильный враг. К нему даже подобраться невозможно из-за трех рук. «Значит, имеет смысл получить мощные дальнобойные атаки», — вполне логичная мысль приходит на ум, а через некоторое время Аид возвращается на арену, чтобы испытать новую тактику. И.. очнулся воин у дерева.

Оказывается, противник сломал часть стены и метнул камень в Аида, когда тот только зашел. Скорость реакции просто не смогла спасти от такого. «Вероятно, ему не понравилось, что я могу сбежать с поля боя, поэтому придумал тактику швыряния камней в мою жалкую убегающую спину». В следующий раз юноша попробовал стрелять «Чародейской стрелой» по врагу из коридора.

В целом, когда-то встречался в играх с тем, что мобы просто не могут покинуть определенную зону, поэтому их можно безнаказанно расстреливать с безопасного расстояния. Но противник сразу понял подвох и просто скрылся там, куда нельзя попасть из коридора.

Поэтому вновь пришлось выбегать в зал, и приступить к бомбардировке магией. Это оказываются первые удачные попытки задеть врага, но значимого урона «Чародейская стрела» нанести не может. Но хотя бы прокачалась до второго уровня. А следом Аид снова умер.

— Ну, погоди! — Грозит юноша кулаком темному тоннелю и решает теперь заняться получением ежедневных процентов. Нужно накопить всего 101%, чтобы вновь купить «Экскалибур (легенд.)», что здорово выручил однажды в Сайд-сити. Если шарахнуть им по монстру, глядишь, хоть что-то получится.

Через несколько часов Аид доходит до заветной сотни и приобретает клинок. Приятная тяжесть здорово ощущается в руке, по отполированному клинку плывут голубые волны, а два золотых змея на рукояти продолжают пылать силой. Всё именно так, как запомнил Аид. «Теперь всё будет по-другому». — Юноша радуется, что легендарное оружие стоит всего 101%, хотя другие образцы того же качества намного дороже. Почему так, Аид не представляет, но сейчас не до этого.

Снова злосчастный зал и страшный противник, что скалит зубы при виде воскресающего врага. С криком Аид забегает внутрь и обрушивает меч перед собой. Рождается взрыв голубой энергии, что сметает всё перед собой. Противника отшвыривает к стене и крепко прикладывает о камень. Юноша чувствует прилив восторга от обладания таким крутым оружием. «Финитум явно не предусмотрел, когда решил, что этого монстра будет достаточно», — размышляет Аид, а потом видит, что противник вновь встает на ноги без ран.

Юноша бы удивился, но времени стоять столбом не оказалось. Начинается схватка, наполненная взрывами и грохотом падающих камней. «Краснокожий» тоже не смог оставаться полностью невредимым, по рукам и груди течет кровь, но это будто усиливает врага, а не ослабляет. Существо вдруг набирает в грудь воздух и выдыхает настоящее пламя, что

моментально испаряет Аида. Это была самая быстрая смерть, так что юноша даже почувствовать ничего не успел.

— Блин, у него и такое есть? Если начнет дышать огнем, мне сразу кранты. — На сегодня Аид решил остановиться. Экскалибур после смерти вновь оказался недоступным, так что дальше просто не имеет смысла пытаться. Но вообще Аид уверен в успехе, так как смог нанести раны противнику. Возможно, дело потребует нескольких дней, но точно выгорит…

— И почему я был таким оптимистичным? — Юноша тупо смотрит перед собой, ничего не делая уже второй день. С момента начала противостояния с «краснокожим» прошел уже месяц. Месяц безуспешных попыток и постоянных смертей. Как оказалось, противник имеет мощную регенерацию, поэтому полностью восстанавливается к следующему приходу Аида. А также постоянно ломает победные тактики.

Что бы Аид не придумал для победы, враг преодолевает, а потом вырабатывает контртактику. «Это просто невозможно», — думает юноша о том, что максимальный уровень сложности, вероятно, не так хорош.

Но хуже всего сами смерти, не все из них были мгновенными, порой приходилось кататься вокруг дерева и орать от боли, хотя никаких ран после воскрешения не может быть. Аид не понимает причины явления, но фантомные боли от каждой смерти накладываются одна на другую, порой доводя до исступления.

В какой-то момент просто пропало желание продолжать попытки, так как в итоге будет ждать лишь дикая боль. И поэтому уже два дня не делает вообще ничего, даже на ежедневные задачи забил.

Иногда возникает мысль, что в целом можно и тут остаться жить, хотя без еды и воды приходится туго. В один день еда закончилась, поэтому пришлось жрать трупы убитых боевых обезьян, когда потратил проценты на другие покупки. Аида постоянно тошнило, несколько раз вырвало, но голод — не тетка, так что в какой-то момент пересилил себя.

Благодаря навыку «Стальной желудок (ур.7)» он может без последствий есть что угодно, но процесс невероятно противен, ведь тела уже давно начали разлагаться. Это явно не игра, где монстры просто бы пропали, оставив вокруг себя лут.

С водой тут еще хуже, поэтому приходится покупать одну бутылку за 50% в магазине ассетов. Если вспомнить, что проценты нельзя оставлять неиспользованными, то скоро все-таки придется начать двигаться и работать, чтобы заработать даже не на артефакты или книги заклинаний, а на обычную воду.

Но пока что Аид продолжает пялиться в потолок, не чувствуя никаких сил на выполнение задач. Каждый бой приносил по чуть-чуть опыта, но взятие новых четырех уровней за месяц кажется слишком медленным прогрессом. Без побед и достижений опыта кот наплакал. И так как монстры в Бездне не возрождаются, то Аид не может пойти фармить на более простых, например, обезьянах. А как воевать с морем змей до сих пор не придумал. Жахнуть бы по ним «Армагеддоном», но его у него нет.

К тому же теперь не получается общаться с Морганой, так как кончилась подписка на магазинного бота второго уровня. Теперь это вновь безликие интерфейсные сообщения с минимум возможностей поговорить на отвлеченные темы. В какие-то моменты одиночество становится таким тягостным, что хочется биться головой о пол, ведь с собой говорить больше не хочется.

Возможно, только это сподвигло начать двигаться и получать ежедневные проценты за тренировки и изучение теории. А ведь еще стоит отметить, что приложение стало давать за каждую тренировку меньше процентов. «Возможно из-за того, что это действие уже не является для меня чем-то особенным». А если не выходить на битву с монстром, то собрать 100% оказалось непростой задачей, так что Аид радостно скакал вокруг дерева, когда это получилось.

— Благодарю за оплату подписки-ня! — Моргана качается на ветках дерева. — В качестве бонуса подарю сразу шесть бутылок воды.

Предмет один за другим появляются под деревом.

— Вот спасибо, а то уже думал, что помру. Хотя, даже если помру, то ничего страшного. Так ведь?

— Хм, возможно. — Фея отрывает один листик и бросает вниз. — Но ты не думал, что стоит взять себя в руки и продолжить борьбу?

— Какой смысл в борьбе, где успех невозможен?

— Во вселенной мало вещей, которые заведомо невозможны. Победа над тем монстром в тот список не входит. Возможно, стоит пораскинуть мозгами?

— Да я уже чего только не пробовал. Даже пробовал изменить настройки игры между нами, но движок словно заблокирован. Я почему-то не могу входить в режим редактирования. Ты не знаешь, почему?

— Значит, возможность заблокирована кем-то более сильным.

— И что мне делать?

— Не знаю. — Пожимает плечами Моргана. — Если хочешь получить психологическую консультацию, то тебе стоит оплатить подписку на бота третьего уровня. Но ведь у тебя уже есть кумир?

Фея исчезает, а Аид не может понять, о чем это она. И только потом вспоминает о видео-дневниках незнакомца, о которых напрочь забыл. Может, сейчас действительно нужна подсказка со стороны, пусть тот человек не находится рядом.

http://tl.rulate.ru/book/66843/1832757