

Глава 57: Создание собственной магии.

Первый поход в Орлеанский лес (средний уровень) был долг из-за времени, затраченного на дорогу. Даже несмотря на то, что они сделали остановку на полпути и перекусили купленной в гильдии авантюристов едой, усталость накопилась в теле Юто.

Монстры, которых он убил сегодня:

Ящер x22

Скелет x24

Он так и не смог найти Древоглавов. Он думал, что они маскировались среди деревьев поэтому активно использовал "Глаза Демона", но безуспешно. К сожалению, он не смог убить их, но это не было проблемой. Количество монстров что он убил сегодня было приемлемым.

-Награда за сегодняшние задания составила 40 КО Юто-сама. При этом ваш КР был повышен.

Юто проверил свою карточку гильдии.

Коноэ Юто

КР: 11

КО: 20/40

Класс: бронза

КР возрос с 10 до 11. Задания на убийство ниже 9 уровня перестали приносить КО из-за бронзового ранга. Поэтому в настоящий момент увеличить КР можно было только на Ящерах и Древоглавах.

(Мне нужно чаще посещать Орлеанский лес некоторое время...)

Награда за сегодняшние задания составила 5 400 Ри. За 20 Ящеров получил 2 400 Ри, а за 20 Скелетов 3 000 Ри. Так как уничтожение скелетов был низкоуровневым заданием его награда была увеличена за счет бронзового класса. Несмотря на это преимущество был и недостаток, и он заключался в отсутствии награды в виде КО. Получив награду от Эмилии Юто покинул гильдию авантюристов.

Вернувшись в гостиницу, Юто проверил экран статуса.

Коноэ Юто

Уникальная способность:

[Кража способностей]

[Рабский договор]

[Магические глаза]

[Прозрачный]

[Предупреждение]

Магия:

Магия огня ур. 3 (22/30)

Магия воды ур. 4 (37/40)

Магия ветра ур. 3 (20/30)

Святая магия ур. 2 (5/20)

Темная магия ур. 2 (13/20)

Сопротивления:

Сопротивление огню ур. 3 (1/30)

Сопротивление воде ур. 3 (0/30)

Сопротивление ветру ур. 2 (14/20)

Магия воды

Уровень: 4

Доступная магия:

[Вода]

[Водная бомба]

Хоть еще водная магия и поднялась до 4 уровня он не получил новых заклинаний. Похоже количество опыта, что он получил за Ящеров было в три раза больше чем за простых монстров. Из-за этого водная магия усилилась больше остальных.

Он проверил темную магию (п.п. так же магия проклятий).

Магия проклятий

Уровень: 2

Доступная магия

[Похоть]

Похоть - увеличивает сексуальную чувствительность цели.

(Неожиданно... удивительная магия.)

Юто действительно был впечатлен. Нормально ли будет испытать эту магию? Юто поднял правую руку и с беспокойством произнес.

(...Похоть!)

Черная дымка вышла из руки Юто. Изменений в состоянии не наблюдалось. Эффект проявится, если коснутся дымки? Предположив это, Юто коснулся левой рукой к черной дымки.

-... !?

Странное чувство удовольствия распространилось по телу Юто.

(Это опасно!? Я почти... кончил слушая свое собственное дыхание!)

Этого опыта хватило Юто, чтобы познать страх перед магией проклятий.

(Касательно этой магии... мне нужно быть осторожным при ее исследовании...)

Особенно он хотел проверить эту магию на Спике и Сильфии. Однако он хотел использовать эту магию в "критический момент".

(Раз магия воды усилилась до 4 уровня я должен проверить это.)

Для проведения испытаний на полную Юто отправился в ванную. Удерживая правую руку он произнес.

(...Вода!)

Вода энергично вырвалась из его правой руки. Кажется, количество воды немного увеличилось. Однако неважно насколько количество воды увеличится, вода остается по-прежнему водой. Если это не монстры вроде красной слизи, которые имеют слабость к воде, то заклинание будет не слишком полезно в ближнем бою. Но в следующий момент Юто озарила идея.

(Подождите. Можно ли... создавать горячую воду с помощью магии?)

За тот короткий период времени, который Юто использовал для тренировок магии в Трайвайд он начал понимать суть магии. Главным является воображение.

(Я должен быть в состоянии регулировать температуру... также как я регулирую мощность!..)

Юто решил повторно провести опыты для проверки своей теории.

Результат исследований подтвердил предположения Юто. Он был способен изменять температуру воды в некотором диапазоне. Точных цифр он не знал, но предположил, что мог изменять температуру в пределах от 0 до 40 градусов. Было бы удобно, если получится использовать это во время боя. Самым удивительным было то, что он мог изменять не только "Температуру", но и "Консистенцию".

-О... Это удивительно...

Пробормотал Юто пока его правая рука создавала густую, студенистую воду. На самом деле это был широко известный способ для тренировки в Трайвайд. Однако не было много людей, которые закончили эти тренировки. Причина была в том, что изменение консистенции воды было признано жителями Трайвайд бесполезным.

(Эй, эй. Возможно... у меня есть блестящая идея!..)

Идея, что пришла к Юто была взята из современной Японской субкультуры. Синтез волшебства. Это было то, о чем любой маг "Дуо" задумывается хоть раз. Но вот комбинация, о которой думал Юто была нова в Трайвайд.

(Можно... добавить магию "Похоти" к желеобразной воде...)

Юто тяжело сглотнул, когда сделал попытку. Сразу после того, как магия похоти втекла в студенистую жидкость она почернела. Длина была меньше 10 см, но она увеличится после тренировок.

-...Черт! Это отнимает... большое количество энергии.

По сравнению с простой магией, синтез магии требует намного больше энергии. Израсходовав всю магию Юто рухнул на месте тяжело дыша. Однако у него получилось создать магию, что он хотел.

"Магия тентаклей"

Это была оригинальная магия Юто, что он придумал.

(Свободно манипулировать щупальцами... Это моя детская мечта...)

С этим экспериментом Юто почувствовал, что совершил рывок к началу разработки "Магии тентаклей".

<http://tl.rulate.ru/book/667/13879>