

Путешествие было довольно приятным.

Время от времени они убивали лисиц.

Иногда они останавливались, чтобы собрать цветы.

В какой-то момент они даже прошли мимо большого древнего дерева с отверстием внутри.

Джек воспользовался случаем и выступил в роли экскурсовода:

"Вот здесь находится логово Лисьего Прародителя. Это также вход в Лисий Сад, самое простое подземелье в Бесконечности".

Он охотно делился с ними лакомыми кусочками информации.

В любом случае, очень скоро всё это станет общеизвестным.

Но даже тогда они внимательно слушали его.

Его утверждение заставило их удивлённо поднять брови.

"Подожди, самый простой? Это значит, что куриное подземелье на равнине будет сложнее?!"

"Там сейчас так много смертоносных растений, что это может быть территория 10-го уровня! Логично, что и подземелье будет более высокого уровня".

"Нам просто повезло, что тренировочный инструктор очистил несколько из них, иначе мы бы даже не смогли ступить на равнину Нового Листа, что уж тут говорить, хаха!"

"Не могу дождаться, когда войду в подземелье. Ну, исследовать, как сейчас, действительно весело, но подземелья - это лучшая часть ММО, это точно! У меня уже есть предчувствие, что они будут... необычными!"

Они продолжали идти, негромко переговариваясь.

Джеку почти ничего не нужно было делать, так как они сами избегали засад и патрулей лис.

Вот так они достигли новой местности.

Это определённо была важная веха!

"Вау! Это место выглядит очень красиво. Деревья более разбросаны и больше".

"Что ещё важнее, здесь нет кустов! Больше никаких монстров, прячущихся в кустах!"

"Ребята, мы первые в деревне Нового Листа, кто зашёл так далеко, верно? На меня сейчас нахлынут эмоции!"

"Отныне мы на новой территории. Это один маленький шаг для игрока, один огромный скачок для геймеров!"

Многие говорили всё, что могли придумать в данный момент.

Но через несколько секунд они послушно повернулись к Джеку в ожидании его указаний.

"Через несколько минут мы войдём в глубины земли волков. Они гораздо сильнее лисиц, и редко бывают одни, поскольку являются социальными животными. Однако, что делает их действительно страшными, так это то, как сильно они любят бродить! Вы все понимаете, что это значит?"

Все игроки затаили дыхание, представив, как монстры набрасываются на них группой.

Эта новая территория казалась такой сложной: чёрт, они с трудом выиграли бой 20 против 1 в свою пользу!

Как они смогут победить множество волков?

Да никак!

"На этот раз наша цель не в том, чтобы убить волков. Наша цель - проскользнуть незамеченными. Их будет много, слишком много! Но я верю, что мы сможем выйти победителями, если сыграем идеально". торжественно добавил Джек.

Они почувствовали по его тону, что задание будет очень трудным.

Он ожидал, что они обрадуются этому новому испытанию, но они с тревогой смотрели на него.

Что это с ними вдруг случилось?

"Босс, как насчёт того, чтобы немного потренироваться идти туда в одиночку? Так мы не потянем тебя за собой, если провалимся..." предложил чувак искусственное дыхание.

Какое нелепое предложение!

Но, почему-то, все остальные были согласны...

Даже Жвачка?!

За кого они его приняли?

Если он умрёт, то это не был бы конец света.

"Не нужно. Мы сделаем это вместе. Пока вы все будете следовать моим указаниям, всё будет хорошо".

Джек успокоил их.

Великий лидер никогда не должен трусить перед своими людьми!

Похоже, это их невероятно вдохновило, и они дружно поддержали его.

"Да, Босс!"

"Мы сделаем всё, что в наших силах!"

"Я лично буду бить всех, кто оплошает!"

Джек кивнул им с улыбкой, и они начали двигаться вперёд.

Теперь он мысленно составлял карту леса и умело ориентировался на ней.

Он знал всё о манере передвижения волков.

Оставалось только выяснить их точное местоположение в реальном времени.

Казалось, ничего не происходит, и всё же они понимали, как безумно близки к смерти.

Чем больше они продвигались вперёд, тем вернее это было.

Следов волков становилось всё больше и больше.

Они принимали разные формы, но были на виду: эти существа были владыками леса и не скрывали этого.

Иногда это были отпечатки лап на земле, а иногда - отпечатки когтей на деревьях.

Игрокам оставалось только ахать, когда они замечали, насколько глубокими были рваные раны от когтей.

Какой урон нанесёт такая атака их мягкой плоти?

Неужели это будет мгновенное убийство?!

Но это не остановило их путешествие.

Затем они начали слышать их, всегда поблизости.

Дошло до того, что они стали считать "Авуууу!" обычным фоновым шумом.

Сначала они подумали, что волки настигли их и приготовились к бою.

Нет, всё это было идеальным аггро контролем, точнее, они едва держались в стороне.

Они продолжали идти, доверяя своему вожаку.

Наконец-то они впервые увидели волков!

Нет, точнее было бы сказать, что они увидели серые полосы, которые поспешно покидали территорию.

Они были большими, и игроки инстинктивно чувствовали исходящую от них смертоносность.

Все они думали, что обречены, но сопротивлялись желанию закричать и убежать.

К счастью для них, Джек не подвёл их и в тот раз.

Сначала они были озадачены.

Как волки не заметили их присутствия?!

Они молчали и шли против ветра!

Джек действительно был мастером по аггро контролю!

Казалось, он знал об этом месте всё, до последнего существа.

<http://tl.rulate.ru/book/66666/3163541>