Тем временем остальные всё ещё делали всё, что могли, чтобы привлечь внимание к человеку внутри здания.

Но затем, через несколько минут, произошёл переполох.

Появилась большая толпа с вытянутыми лицами, разочарованные.

Среди них были ребята, которые только что покинули это место.

Все они вернулись.

Когда многие посылали на них любопытные взгляды, один из них объяснил.

"Инструктора по магии найти легко, но он никого не примет и не обучит. Судя по всему, он занят анализом магического кинжала или чем-то в этом роде..."

"Значит, он прогнал вас всех, ребята, только по такой глупой причине?! Вы все сказали ему, что вы храбрецы, верно?"

"Конечно, мы сказали! Ему было всё равно. Он сказал нам всем прийти и наведаться, как только он закончит. Но он даже не назвал нам сроки!"

"Что это за тренировочные NPC которые прогуливают?! В большинстве MMO они на виду у всех с огромным <Тренер> над головой!"

"Я знаю, да! Эта игра чертовски сумасшедшая. Кто бы её ни создал, он сумасшедший!»"

"То ли сумасшедший, то ли безумный гений. По крайней мере, она уникальна. В любом случае, каков теперь план?!"

После этого последовало долгое обсуждение вариантов, которые у них были.

Ну, перебранка было бы точнее.

Многие были откровенно сбиты с толку, так как не ожидали такой неприятной ситуации.

Джек мог только весело наблюдать за ними всеми, а его ученица пристально смотрела на него, и в её голове роились бесчисленные мысли.

Инструктор по магии был занят осмотром кинжала?!

Она точно знала, что причиной этого были они!

Было ли это частью плана Джека с самого начала?!

Тогда она только думала, что он пытается приобрести инструменты для какой-то неясной цели.

Она предположила, что это был какой-то садовый квест или что-то в этом роде.

Но что, если его главной целью всегда было влияние на Игроков?

Что произошло, если бы инструктор магии не был занят?

Люди предпочли бы его другому таинственному инструктору, которого нигде не было видно!

Эта, казалось бы, простая продажа определила судьбу всей деревни: в ней стало меньше пользователей с магическими классами!

Неужели всё это было спланировано?!

Как только она начала сходить с ума от осознаний, раздался громоподобный крик.

"Храбрецы? Не смешите меня! Я вижу только слабых червей!"

Услышав это, многие засияли от счастья.

Все они были мазохистами?

Нет, тренировочный NPC наконец-то был здесь!

Он стоял на крыше своего дома, выглядя чрезвычайно храбрым, полностью копируя Жвачку ранее.

Его спина была прямой.

Он был одет в простой, но великолепный чёрный плащ, у него были чёрные волосы, собранные в мужской пучок, густые брови, точеный подбородок и, самое главное, он носил боевой молот.

"Осторожно, я спускаюсь!" — крикнул он, бросившись в атаку на собравшихся внизу игроков.

Потребовалось всего несколько мгновений, и он мощно приземлился, его молот создал вокруг ударную волну, которая отправила всех игроков поблизости прямо в зону возрождения.

Мгновенное убийство!

"Почему они не двинулись? Я даже предупредил их..."

Он ворчал, озадаченный, в то время как многие игроки фейспамили.

Наступила минута молчания.

Неужели этот NPC действительно так легко убил дюжину игроков?!

"Чёрт возьми! Научи меня, папочка!" — закричал восторженный игрок.

Многие не могли не поразиться.

Каким чертовски крутым был этот парень!

Мгновенно они начали продвигаться вперёд, чтобы первыми получить его учение.

"Куча бесполезных животных! Замрите!"

Он громко заревел, заставив всех игроков остановиться.

"Я никогда не буду учить того, кому не хватает дисциплины. Если вы, личинки, не справитесь с этим, то идите нахуй!"

Многие впервые встречали NPC с такой 'личностью''.

Большинство игр изо всех сил старались быть PG13.

Этой было всё равно, так как в основе было R18.

Можно было играть в более молодом возрасте, но опыт бы отличался, так как ИИ фильтровал бы некоторые вещи.

"Встать в строй!"

Игроки были в растерянности.

Какой строй?

Они предприняли жалкую попытку сделать это, но их отругали.

"Вы все идиоты?! Вы что, даже не умеете строиться! Подождите, вы правда не умеете?! Мусор, все вы!"

Инструктор смотрел на них с большим отвращением.

Многие просто сразу ушли, не желая разбираться с ерундой этого NPC.

Некоторые называли его помешанным на дисциплине.

Другие жаловались, что он слишком высокомерен для NPC, а некоторые даже говорили, что сообщат о нём админам, как только поймут, как это сделать.

Тем не менее, большинство осталось, укрепив свою решимость.

Все они хотели отомстить дерзким курам.

Это было делом гордости!

Они также очень хотели похвастаться перед друзьями, как только станут могущественными.

Это было бы круто!

http://tl.rulate.ru/book/66666/2871196