

Пока Джек очень мирно и приятно ужинал, мир Бесконечности переживал свой первый переворот.

Так много храбрецов появилось в Деревне Нового Листа и направилось к Равнине Нового Листа.

Даже те, кто сначала решил исследовать деревню, присоединились к ним вскоре после этого.

В конце концов, никто не хотел выполнять случайную работу, которую предлагали NPC.

Сначала люди продолжали умирать от неожиданно сильных начальных монстров, но теперь они могли охотиться на них относительно эффективно.

Они убивали существ как только те появлялись, окружая их точки возрождения.

Задача становилась для них автоматической.

На соседней крыше, записывая их, за ними наблюдала розововолосая девушка.

Серафина понятия не имела, о каком событии говорил Джек.

У него была информация из закрытого бета-теста или напрямую от разработчиков?

Но, продолжая смотреть, она кое-что заметила.

Чем больше Игроки убивали кур, тем злее они выглядели.

Когда-то милые и приятные существа теперь появились с поднятыми в гневе перьями.

Физическая модель постоянно меняющихся существ должна была быть подсказкой!

Именно тогда она вспомнила предупреждение Джека о том, чтобы больше не связываться курами.

Он что, серьезно?!

Чем больше она смотрела, тем больше она могла различить чистую и неподдельную ярость в глазах курицы.

Ей всё это чудилось?

Более вероятно, что Бесконечность была полна легко упускаемых из виду деталей, которые давали подсказки об игре.

Такая концепция определённо отличалась от большинства обычных ММО!

Обычно можно было пропускать диалоги квеста и просто следовать по миникарте к месту назначения.

Казалось, что Бесконечность вознаграждает игроков за то, что они действительно играют, а не просто бездумно проходят игру.

Что ж, эта тактика, вероятно, работает в какой-то степени...

Именно тогда в толпе произошла вспышка, так как пати понесла много жертв.

Вместо одной курицы появилось две.

"Ребята, вы отстой! Вы даже не можете позаботиться об одной курице!"

"Заткнись. Их было двое! Это чёртов баг!"

"Да, нам просто не повезло."

Баг?

В самом деле?

Это началось как единичный случай, но затем распространилось по всему полю.

У Игроков не было другого выбора, кроме как быть ещё более бдительными, так как появление одного цыпленка стало редкостью.

Многие погибали, но после оживления в Деревне могли очень быстро вернуться обратно.

Но что происходило?

"Ребята, а может в ночное время больше мобов?"

"О, это звучит разумно. Ночь вот-вот наступит".

"Слышите, братья? Нам нужно работать усерднее!"

"Я точно достигну 1 уровня, прежде чем засну!"

"Бей этих кур! Кия!"

Жертв было недостаточно, чтобы ослабить их возродившуюся мотивацию.

Даже когда начали появляться случаи 3 кур, они оставались мотивированными.

Каждое появление трех кур означало полное уничтожение всей группы Игроков поблизости.

Серафина наблюдала за курами, и они, казалось, были готовы совершать убийства.

Их физическая модель продолжала развиваться: они буквально рождались с красными кровожадными светящимися глазами.

"Ребята, посмотрите на это! Красные глаза!"

"Чёрт, ночные цыплята крутые!"

"Как мы должны убивать стаи?!"

"Убивайте группы по 2 заранее, вот и всё!"

"Чем они сильнее, тем больше опыта дадут!"

Именно тогда произошла вспышка красного света, когда появился единственный цыплёнок.

Мгновенно многие игроки поблизости бросились на него, чтобы избить.

Но через секунду они не могли не замереть.

Что это была за хрень?!

<Куриный Повелитель, уровень 6: Мстительный>

Чудовище было больше людей: это был один толстый цыплёнок!

Он даже не сдвинулся с места, когда на него обрушилось столько кулаков.

Затем он контратаковал.

Он клюнул ближайшего Игрока, превратив его голову в кровавое месиво.

Игроки могли только в полном оцепенении и страхе наблюдать, как Куриный Повелитель поворачивался к одному Игроку за другим и повторял одно и то же.

Одного клевка было достаточно чтобы убивать людей.

Серьёзно?!

Это даже не закончилось:

Куриный Повелитель громко кудахтал в небо.

Станный шум прокатился по всему полю боя, воздействуя на своих собратьев.

Все они бросились к ближайшему воину, не обращая внимания на свой обычный агро радиус.

Серафина была рада наблюдать сверху.

Это была кровавая бойня!

Что делало её ещё более кошмарной, так это то, что куры продолжали появляться снова и снова, казалось бы, бесконечно.

Некоторые пытались сопротивляться:

"Держитесь, братья! Это событие!"

"Убить всех кур!"

"RRRRR!!!"

Но эти крики храбрости вскоре превратились в предсмертные крики.

<http://tl.rulate.ru/book/66666/2857732>