

"Вау! Вы всё организовали! Большое вам спасибо! Это так любезно, но как я могу отплатить вам?! Я могу продать вам фрукты из своего тайника, если вы хотите... но это всё...".

Стивен показал счастье, но также и лёгкий стыд.

"Жвачка, достань неизвестный предмет", - приказал Джек.

Ей придётся пожертвовать и этим?!

В начальных сундуках была небольшая деревянная статуя.

Это был козел, и уж точно очень безвкусный!

Она слышала, как он проешптал: "О, это статуя".

"Я обменяю тебе эту неизвестную статую на фрукты и рюкзак. Что думаешь?" - предложил Джек.

"По рукам! Это прекрасно! Ха-ха!"

Стивен сразу же согласился к ошеломлению Жевательной резинки.

Рюкзак мог попасть в инвентарь системы, когда он не использовался, и уменьшить вес размещённых в нём предметов.

Он служил для переноски тяжелых предметов.

Что касается фруктов, то их было очень много: яблоки, апельсины, груши и другие.

Как только они вышли, Серафина не могла не спросить: "Почему ты не торговался на этот раз?"

"Он уже чувствовал себя плохо из-за того, что не заплатил нам напрямую за помощь. Это чувство вины на самом деле дало нам больше награды". - заметил Джек.

"Понятно... тогда зачем нам все эти предметы?"

Она говорила скептически.

"Чтобы продвигаться в квестах Деревни, почему ещё? Используй свою голову!" - упрекнул Джек.

"Хорошо... куда мы идём теперь?" - с любопытством спросила она.

"Пришло время встретиться с опытным убийцей, который за свою жизнь убил тысячи людей".

Джек звучал так зловеще!

"Что?!"

Она не могла не подпрыгнуть от удивления.

Она чувствовала, как её напряжение растёт.

Почему так получилось, что каждая их остановка становилась всё более жестокой?!...

-----  
В маленькой деревушке для начинающих девушка с розовыми волосами смотрела на небольшой магазин, чувствуя себя обманутой.

Это было не то, что она себе представляла, когда слышала об опытном убийце, который убил тысячи!

<Великодушный мясник> Что было не так с этим именем?

"Ты собираешься стоять снаружи?" - поинтересовался Джек.

Какой же она была странной девушкой...

"Иду!"

Она последовала за парнем, который продолжал её троллить.

Когда они вошли, она чуть не задохнулась от тяжёлого запаха крови.

Казалось, он просачивался сквозь предметы.

Тем временем безумец Джек расслабленно вдохнул: "Какая ностальгия..."

Он даже пробормотал.

Что было с этим парнем не так?!

Послышались шаги, когда появился мужчина в удивительно чистом белом фартуке мясника.

"Привет, храбрецы! Что привело вас сюда сегодня? У меня есть бок, шея, грудинка, ребро, стейк..."

"Я возьму простое ребро, очень сочное!" - проинструктировал Джек, передавая пять серебряных монет, уже зная цену.

"Отличный выбор! Честно говоря, я удивлён, что храбрец покровительствует моему магазину. Храбрецы действительно молодцы, и..."

Он с энтузиазмом начал.

Но губы NPC были слегка поджаты, а его рука побелела схватив стойку.

Он определённо сдерживал свои истинные мысли.

Какими на самом деле мясник видел Игроков?

Джек открыл рот.

"Храбрецы чертовски плохие, правда?! Они всего лишь звери, которые знают только, как атаковать своих жертв безмозглым образом. Они превратят всё, к чему прикасаются, в дерьмо, любое хорошее мясо - в кровавый фарш, непригодный для использования!"

NPC отшатнулся в шоке, но вскоре начал улыбаться, а затем громко смеяться.

"ХАХАХА! Вы понимаете! Эти храбрецы такие чертовски дрянные! Я не знал, что там есть достойные храбрецы! Ты мне нравишься!"

"Да уж, они почти все такие. В любом случае, мне нужно кое-что ещё. Вы можете продать мне хороший нож?" - попросил Джек.

"Ты уверен? Ножи довольно дорогие, друг мой. Я могу продать тебе приличный за одно золото, если тебе нужно".

"1 золото?!"

Сбоку Жвачка задыхалась от удивления.

"Одно золото? Звучит идеально. Вот возьмите!"

Даже не моргнув глазом, Джек протянул золотую монету и с радостью получил взамен простой железный нож.

---

Обычный нож мясника

Ранг F

5 уровень

---

[Урон] 1-2

[Скорость] Очень быстро

[Дальность] Ближний бой

[Долговечность] Очень высокая

[Атрибут] + Мясник

---

"Хорошо, друг! Ты идёшь в лес? Хочешь, чтобы хороший талисман удачи помог тебе в твоих свершениях?" - любезно предложил мясник.

"Конечно!"

Джек любил бесплатные вещи!

Через несколько минут мясник вернулся с маленькой эмблемой пламени.

"Вот, пожалуйста, это эмблема Великодушного Лорда! Он защитит вас".

Джек подобрал её, но внезапно замер.

На эмблеме, которую он сейчас держал, был символ факела, освещающего окружающую тьму.

Он был очень простым, но элегантным и обладал определённым шармом.

Но была проблема.

У факела Великодушного Лорда должно быть 3 линии на ручке.

Они значили быть великодушным по отношению к союзникам, незнакомцам и врагам.

Но у этого вместо 3-х, было 4 линии.

Любой, кто был не знаком с Бесконечностью, мог подумать, что это простая производственная ошибка.

Однако разве кто-то из религиозных людей мог не распознать свою эмблему?

Неа!

Джек не смог удержаться и громко усмехнулся.

"Факел с 4 линиями, я, блять, в восторге!"

И снова NPC был ошеломлён, но затем он тоже начал смеяться.

Они двое просто начали гоготать в крайне злобной манере.

<http://tl.rulate.ru/book/66666/2827176>