

Поздравляем, вы пережили свой первый экстренный квест

Награда: +1 уровень, 10 000 \$, книга навыков "Теневая вуаль".

Бонусная награда: Рост

+1 Инт и Муд

+5 очков статуса

Теневая вуаль Lv.1

Станьте жутким ублюдком.

Эффект: Вы меняете элементарный эффект маны на атрибуты тени, благодаря чему идеально сливаетесь с окружающей вас тьмой; пока вы находитесь под этим эффектом, ваши удары из невидимости наносят на 1% больше урона, после удара магия будет деактивирована.

Стоимость: 100 Мп/с

Рост Lv.1

Умение, созданное для слабых

Эффект: Повышает рост всех статов и умений на 50%, повышает уровень каждые 10 уровней, добавляет 50% роста каждые 10 уровней.

-----  
'Даже система издевается надо мной, но это все равно хороший навык, пора проверить другие навыки, которые я получил во время вторжения'.  
-----

Мастерство владения луком Lv.1,

Ryuu ga waga teki wo kugau

Эффект: При использовании любого вида лука натягивание стрел происходит на 1% быстрее, а стрелы наносят на 1% больше урона.

Мастерство владения мечом Lv.1

Ryūjin no ken wo kugae

Эффект: При владении любым видом меча ваши атаки становятся на 1% быстрее и точнее, и вы наносите на 1% больше урона.

Мастерство владения топором Lv.1

У меня нет крутого названия, но я могу расколоть твою голову пополам, как бревно

Эффект: Когда вы владеете любым видом топора, ваши атаки на 1% быстрее и точнее, и вы наносите на 1% больше урона.

Терпимость к боли Lv.63,

Больше детка

Эффект: Снижает эффект боли при принятии решений на 63%, предупреждение: поскольку боль является одним из основных чувств, которые должен испытывать человек, предел устойчивости к урону составляет 99%.

Подлость Lv.23

Хитрый мальчик

Эффект: При скрытном передвижении ваши движения и дыхание создают на 23% меньше звуков, а от вашего тела исходит на 23% меньше запаха.

-----  
"Все полезные навыки, учитывая атаку, я могу инсценировать свою смерть, остаться здесь и качаться до тех пор, пока не буду удовлетворен, если мне что-то понадобится, я могу просто войти в созданное измерение и получить это, или украсть через инвентарь.

Прочитав все, я направился к большому количеству мусора, который я хранил, выбрал самый большой кусок мусора, который должен весить около 50 кг, и побежал вокруг склада, неся его.

Результаты были мгновенными, уже через 5 минут бега с ним я набрал одно очко выносливости, так что я продолжал, пока не почувствовал удовлетворение, что заняло 30 минут, и в общей сложности набрал 6 очков выносливости, повысив свою выносливость до 18.

Затем я начал делать обычные упражнения, такие как отжимания, приседания, поднятие тяжестей с помощью валяющегося вокруг мусора, приседания, растяжка, я даже практиковался с оружием и с некоторыми необычными боевыми приемами, которые я видел в книгах и у людей, и в середине всего этого я также начал тренировать свою ману, создавая простой шар, летающий вокруг себя и вокруг меня, как будто это был спутник.

В конце тренировок я исчерпал и ману, и выносливость, и, как и предупреждала система, пришла мигрень.

Не обращая внимания на боль, я посмотрел на результаты такой простой тренировки, и, увидев их, на моем лице появилась жуткая улыбка.

-----  
\*

+ 4 Сил

+ 2 Про (Проворство)

+ 3 Лов

+ 5 Жс (Жизненная сила)

+ 4 Муд

+ 2 Фокус

+ 1 Рукопашный бой

+ 3 Мастерство владения луком

+ 4 Мастерство владения мечом

+ 2 Мастерство топора

+ 5 Манипуляция маной

+ 7 Дыхание

\*

Новые навыки: Физическая форма, Гибкость

Физическая форма Lv.1

Посмотрите на мои мышцы

Эффект: Увеличивает эффект Хар и Сил на 1%, что может привести к изменению внешнего вида пользователя.

\*

Гибкость Lv.1

Я могу сосать свой собственный член

Эффект: Увеличивает эффект Лов и Про на 1%.

-----

'Время медитировать, затем промыть и повторить'.

Я закрыл глаза и последовал инструкциям, которые были вложены в мою голову, как войти в медитативное состояние. Для полного восстановления маны потребуется 8 часов, если не учитывать возможные повышения уровня Медитации, но к моему удивлению, даже если моя мана была на нуле, существо никогда не может быть без маны, так что даже если я не мог вызвать ее, я все еще мог манипулировать маной, протекающей через моё тело, как если бы это были кровеносные сосуды, что позволило мне не тратить 8 часов на медитацию.

В моем сознании возник образ человеческого тела, обтекаемого странной голубой энергией, количество путей, которые прокладывала странная энергия, составляло около сотни.

Она непрерывно двигалась от моего сердца по всему телу, пронизывая его маной, и тут мне в голову пришла идея.

Теоретически, если у человека больше кровеносных сосудов, то количество крови, проходящей через тело, увеличивается, и увеличиваются его физические способности и способность к регенерации, но так как количество крови, требуемое сердцем, увеличивается, то увеличивается и стресс, поэтому большие кровеносные сосуды обычно приводят либо к

сердечному приступу, либо к прямой смерти, но учитывая, что я меняю свои кровеносные сосуды, а мана - свои, и что у меня тело геймера, может ли что-то подобное работать?".

Так что оставшиеся 6 с половиной часов, за счет медитации подняв уровень в 5 раз, я пробовал свою теорию, и к тому моменту, когда я снова открыл глаза, меня ждал сюрприз.

-----

Вы смогли разблокировать перк, связанный с Инт, без использования очков состояния, таким образом, перк Инт на 100 очков переместился на отметку 50, на 150 - на 100, на 300 - на 150 и так далее.

Вы получили перк "Увеличенная цепь маны".

Увеличенная цепь маны

Эффект: Удваивает регенерацию маны и скорость заклинаний.

-----

Черт возьми, так я могу делать такие вещи? Тогда, возможно, я смогу открывать новые перки без использования статов, я должен больше экспериментировать и найти другие возможные перки, которые я смогу создать самостоятельно.

И это было начало, начало моего пути к становлению Сильнейшим героем... да, конечно, скорее Эльдритический ужас бесконечного голода, который может создать целую вселенную силой мысли.

<http://tl.rulate.ru/book/66435/2325368>