^Убей самого дорогого тебе человека или убей всех кроме него. Наказание за провал: смерть. Убей или умри^.

Когда боль прошла так же быстро, как и появилась, дети увидели системное окно, как в играх, зависшее над ними. Прочитав содержание, эти слова (преведные выше), словно впечатанные, не желали выходить из их голов. Брат с сестрой в ужасе переглянулись. Все потому, что для каждого из них самый дорогой человек здесь - другой. Бежать было поздно, да и некуда, поезд уже набрал скорость, а все двери, кроме соединяющих с другими купе, были закрыты и вряд ли бы просто так открылись. Присцилле, в отличие от паникующего Ника не потребовалось много времени, чтобы понять еще кое-что.

^..Ваш сопровождающий определяет уровень сложности..^

Все стало на свои места: почему люди были удивлены и напуганы, почему колебалась Виктория и почему мы в этом вагоне одни.

"Но зачем?"

- Почему..?

Ее вопрос одресованный Каролине оборвался от переполняющих девочку эмоций.

- Сейчас не это должно тебя волновать~

Почти пропела та. И указала пальцем на второе окошко, выплывшее под первым:

^Выберете вариант Ваших действий:

1. Один на один - убейте самого дорого Вам человека.
2. Вместе против всех - объединитесь со своим самым дорогим человеком и убейте всех остальных. Примечание: повышение сложности до S+
3. Один против всех - Ваш самый дорогой человек будет отправлен в безопасное пространство если убьет хотя бы одного "игрока", вы же должны убить всех остальных. Примечание: повышение сложности до SS+, [скрыто].

Если не решите, то система сделает рандомный выбор.

Осталось: 30 секунд.

29..^

Теперь Присцилла дрожала так, что это было заметно.

Потом, оглянувшись, она увидела Ника. Он больше не улыбался, мальчик не выдержал, его ноги подогнулись, и теперь он сидел на полу, сотрясаемый сильной дрожью с мертвенно бледным лицом. Казалось он может упасть в обморок в любой момент. Ватными руками он схватил подол ее белой рубашки.

- Сестра,.. что делать? Что нам делать?.. Я.. я не могу...

Он не договорил, но все было понятно и без слов: он не мог убить человека.

Демонесса полусшепча продолжала:

- Это не сон и не игра~ Не шутка, это реальность! Если ты ничего не предпримишь, то вы оба умрете, так ничего и не сделав~ Ну же, решай, время почти вышло~

- Это реальность. Мы умрем. Ник умрет. Все будет напрасно.

Словно зачарованная бормотала девочка.

- Ник не может убить, но если он не убьет, то сам умрет.

На ее лице появилась кривая улыбка, в которой читалось безумие.

- Тогда мне просто нужно все сделать самой.

Она без колебаний нажала на ^Вариант 3^.

- Ты добилась того, что желала, Каролина. Надеюсь тебе понравится шоу~

Ее губы растянулись шире, когда она повернулась к виновнице, которая ответила ей точно такой же безумной улыбкой.

Появилось новое окно:

^Один против всех.

Убито: 0/124

Особенность: миссия¹ убитого Вами существа будет передана Вам в текущем состоянии, если она не завершена вы должны сами это сделать. Миссии могут накладываться.

Сложность: SS+

Ограничение по времени: 3 часа

Осталось: 2 часа 54 минуты

Награда: растущая² техника клинка [скрыто], + материалы для обновления клинка [скрыто].

Наказание за провал: смерть.

Бонус: растущий клинок [скрыто]. Прим.: может быть получен сейчас. Получить: да/нет^.

Перечитав новые условия Присцилла выбрала "да", так как своего оружия у нее не было, а просить у демонессы и в голову не пришло.

В воздухе перед ней завис белый клинок, инкрустированный слабо светящимися голубыми и синими камнями, в молочно-небесном чехле.

Схватив его, девочка почувствовала, что знания о системе хлынул ей в голову, когда будто по привычке, она мысленно произнесла:

"Осмотреть".

Сразу же над предметом зависла следующая информация:

^Название: Клинок Танцующих Дракона и Феникса над лесом Фей. (можно сменить)

Ранг: Особенный

Хозяин³: нет (условие: дать ему немного Вашей крови)

Описание: [заблокировано], не достаточный у.о.^

Закончив изучать доступную ей информацию, девочка оглянулась на брата только для того, чтобы увидеть его, все еще сидящего на полу, уткнувшегося лицом в дрожащие колени, и незнакомую двенадцатилетнюю блондинку, готовую ударить Ника кинжалом.

Ее мысли на мгновение остановились, а затем продолжились с удивительной скоростью и холодом.

"Она меня пока не заметила, так как я загорожена сидениями, бдительности почти нет, так как сопровождающий не может вмешиваться. Нужно неожиданно ударить ее в живот, а потом.. прости, Ник. Выбирая между тобой и той, что хотела тебя убить.."

Она не закончила мысль, подавив горький вздох.

".. и так, нужно руками Ника нанести последний удар".

xxxxx

1 - сложность квеста: S- - SSS+, сложность миссии: D+ - A+, есть еще задания: F- - D.

2 - предметы, в основном начинающее с Особенного ранга, и заканчивающие пиком Небесного.

3- не у всех предметов есть это поле, появляется начиная с пика Великого ранга.

Если у вас возникнут вопросы почему так резко "взлетела сложность", то это объясняется тем, что она еще должна, выполнить миссию других в случае чего (сложность D-A).

<http://tl.rulate.ru/book/66434/1761392>