На следующий день Данте проснулся посвежевшим.

После того как он добрался до своей комнаты, все, что он мог вспомнить, это прикосновение к своей кровати, после чего он мгновенно заснул, вероятно, из-за сильного истощения, которое он чувствовал, расходуя свою энергию.

Единственной проблемой было то, что он не успел проверить свои недавно открытые способности. Поэтому, проснувшись, Данте решил сделать именно это.

"Система!"

" Дзинь!"

"Добро пожаловать в Dragon Dawn!"

После этого звука перед Данте появился голографический экран.

На экране были две иконки, одна из которых изображала ревущего красного дракона, а другая - величественного серебряного дракона, стоящего под луной.

Данте кликнул на новую иконку с серебряным драконом, после чего перед Данте появилась новая панель.

Взглянув на панель перед собой, Данте оценил новую информацию, появившуюся перед ним

Раса: Серебряный Дракон

Возраст: Велплинг (детеныш дракона)

Сродство: Мана

Врожденные способности:

Страх дракона - как истинный дракон, вы находитесь на более высоком уровне жизни по сравнению со смертными существами. Когда вы разгневаны, вы выпускаете ужасающую ауру в окружающее вас пространство, заставляя всех существ пройти проверку воли, если они ее провалят, цель станет испуганной и неподвижной, а в некоторых крайних случаях потеряет сознание.

Дыхание серебряного дракона - Как истинный дракон, дыхание дракона - это ваше право по рождению и первый навык, который развивается у растущего дракона и остается с ним до конца его жизни. Пользователь сначала вдыхает, собирая чистую ману. Затем пользователь рычит, прежде чем выпустить волну чистой энергии без элементов в форме конуса, нанося цели чисто магический урон.

Пассивные навыки (заблокировано)

Очки энергии: 1

Взглянув на панель, Данте понял, что врожденные способности не так уж сильно отличаются от способностей Красного Дракона: стихия сменилась с огня на чистую элементальную энергию, а его душа дракона была лишь на уровне хрипящего дракона, и у него было не так много очков энергии для работы.

Данте решил посмотреть, какие пассивные способности можно разблокировать на его уровне, и добавил свое единственное очко энергии к единственной доступной пассивной способности.

Мана коснулась 1/3

Будучи Серебряным драконом, вы наиболее тесно связаны со всеми видами природной маны и заклинаниями по сравнению с другими истинными драконами. Благодаря тесному контакту с маной у вас развилась устойчивость к мане и всем различным атрибутам, связанным с ней:

20% иммунитета ко всем магическим повреждениям на любом уровне.

Взглянув на новое пассивное умение, которое он разблокировал, Данте потерял дар речи. Эта новая способность не была способностью уменьшения урона, как его пассивка на Душе Красного Дракона, вместо этого это был полный иммунитет, означающий, что получаемый им урон полностью аннулировался, так что из 100 пунктов получаемого урона он получал только 80 пунктов, а оставшиеся 20 пунктов урона не оказывали на него никакого влияния.

И самое страшное во всем этом было то, что это была лишь частично раскрытая пассивная способность, и он все еще мог вложить в нее еще два очка энергии, чтобы иммунитет стал намного сильнее.

Единственным минусом было то, что из-за низкого уровня Серебряного Дракона он получил только 1 очко энергии и даже еще не получил врожденную способность драконизации. Данте придется подождать, пока он поднимет уровень своего дракона, чтобы увидеть больше врожденных способностей и пассивок.

Затем Данте осенила мысль.

Почему бы ему просто не спросить у клана?

Его отец даже сказал ему вчера, что готов помочь ему, а с учетом того, что он пробудил второй боевой дух и получил поддержку дяди и отца, он должен быть в состоянии убедить клан вложить в него много драгоценных ресурсов.

С этой мыслью Данте решил привести свой план в действие.

Выйдя на улицу, он увидел, что солнце уже высоко в небе, он проспал до полудня, а многие ученики клана родственников уже начали ходить и выполнять свои задания.

Данте решил пойти к патриарху, чтобы задать ему несколько вопросов о ресурсах, но когда он начал идти, то почувствовал на себе множество взглядов.

" Разве это не Данте?"

" Я слышал, что ему удалось пробудить второй боевой дух, первый человек, который сделал это в нашем королевстве Ваенам за последние сто лет!"

"Если он сможет проявить хотя бы часть таланта святого меча, наш Клан Родственников непременно возвысится!"

Услышав все эти разговоры о себе, Данте понял, что, похоже, недооценил важность двойного боевого духа.

Хотя двойные боевые духи кажутся относительно распространенными, нужно помнить, что это

лишь относительно, каждые 50 лет в королевстве может пробуждаться от 3 до 6 двойных духов.

Но только потому, что они могут появиться в пределах королевства, не означает, что двойные пробуждения происходят повсеместно, большинство пробуждений двойных духов происходит между основными кланами в столице или королевской семьей.

Крайне редко пробуждение двойного духа происходит за пределами королевской столицы.

Поэтому для людей клана Кинсман это все еще было беспрецедентным событием. Нечто легендарное, чего никогда не было в истории клана, что делало Данте гением небесного масштаба с еще большим потенциалом, чем у основателя клана.

Но нужно было помнить, что не все пробуждения духа были одинаковыми, если ты пробудил двух дрянных боевых духов, ты все равно можешь быть намного слабее того, кто пробудил только одного хорошего боевого духа.

Но это не было проблемой, если посмотреть на Данте, основываясь на Хаосе и небесных явлениях, вызванных обоими пробуждениями Данте, любому было ясно, что оба боевых духа Данте были не обычными.

http://tl.rulate.ru/book/66412/1882385