

Клан родственников

Яркий стальной город

Был летний день, солнце медленно садилось, окрашивая небо в оранжевый оттенок.

Во дворе клана Кинсманов лежал красивый молодой человек, но выражение его лица было искажено в гримасу.

Выражение его лица быстро менялось между болью и замешательством, казалось, что он видит странный сон.

Этим молодым человеком был Данте.

Внезапно Данте вскочил с кровати и сел прямо, как будто проснулся.

"Земля, мир боевых духов... где я, блядь, нахожусь? "

"Я что, трансмигрировал сюда?"

"Это похоже не столько на переселение, сколько на пробуждение воспоминаний о моей прошлой жизни, к счастью, в обеих жизнях меня зовут одинаково". подумал Данте.

Согласно предыдущему воспоминанию Данте, мир, в котором он жил, не был нормальным миром.

Это был мир культивации, наполненный культиваторами, которые могли стрелять огнем из своих рук, и магическими зверями, которые могли сокрушать валуны своими лапами .

В этом мире, после культивирования до пика сферы совершенствования тела, вы должны были пройти церемонию под названием "церемония пробуждения", где вы должны были пробудить свой боевой дух.

Боевой дух может быть чем угодно, от камня, меча до даже дракона, и они обычно обладают странными способностями и преимуществами, позволяющими легко сокрушить того, кто не обладает боевым духом.

Крайне маловероятно, что вы не пробудите боевой дух, даже если он относительно бесполезен, шансы не пробудиться составляют примерно 1 к 1000, что делает это редким событием .

С другой стороны, есть более редкая ситуация, называемая двойным пробуждением, когда пробуждаются несколько боевых духов. Здесь, на континенте пульсации, было

зарегистрировано только 5 двойных пробуждений, хотя говорят, что на мистическом континенте много гениев, и двойные пробуждения встречаются повсюду, и даже редкие тройные пробуждения существуют там.

Большинство факторов, которые влияют на то, какой тип боевых духов вы пробудите, совершенно неизвестны, за исключением 1, родословной.

В некоторых семьях есть так называемый кровный боевой дух, который имеет высокий шанс пробудиться в этой семье.

Семья, к которой принадлежал Данте, была одной из таких семей - клан родственников. Кровный боевой дух был боевым духом пламенной гадюки, который имел высокое сродство с огнем, что позволяло им с легкостью манипулировать им.

К сожалению, Данте родился со странным телосложением, которое делало его намного слабее своих сверстников, например, его сила на 9 стадии совершенствования тела сравнима со средней силой на 7 стадии совершенствования тела, если бы не его аномально высокая скорость и ловкость в комплексе с сильным боевым чутьем, позволяющим ему эффективно перепрыгивать царства в поединках, он был бы самым большим посмешищем в клане родственников. Но даже с таким слабым телосложением многие не слишком оптимистично оценивают его шансы на пробуждение боевой души.

"К счастью, в этой жизни у меня есть сильная поддержка, так что даже если я не пробужу боевую душу, то смогу жить спокойно", - подумал Данте.

Пока он размышлял, в комнату вошел мужчина.

У него было высокое стройное телосложение и очень красивое лицо, настолько красивое, что оно подсознательно вызывало зависть, как будто его изваял художник, а черные глаза, как черная дыра, казалось, хотели затянуть тебя в бездну, вольно или невольно, несмотря на его внешность, вокруг него была жуткая аура, как будто в его присутствии твоя жизнь становилась темнее, как будто тьма, которая была им, пыталась поглотить тебя. Это в сочетании с чрезвычайно бледной кожей почти придавало ему вампирские черты, но в то время как вампирское неотразимое очарование было заменено его отвергающей каменно-холодной аурой.

"Отец", - сказал Данте.

"Данте", - ответил Винтон.

"Данте, ты осознаешь свою ошибку? Ты хоть на секунду задумался о последствиях своих действий?" сказал Винтон с холодным гневом.

"Техника жизни и смерти - это не игра, если бы не волшебные алхимические пилюли, которые я раздобыл в своих приключениях, последствия были бы ужасными", - с досадой сказал Винтон.

"В лучшем случае твоя боевая культура была бы искалечена, в худшем - ты бы навсегда остался парализованным", - продолжал Винтон.

"Обещай мне, что больше никогда не будешь вести себя так безумно", - почти вздохнув, сказал Винтон.

"Да, прости, отец, это больше не повторится, но я все еще чувствовал, что должен победить на клановом турнире, чего бы мне это ни стоило", - сказал Данте.

"Что я тебе говорил, неважно, если ты проиграешь все турниры из-за своей слабости, все изменится, когда ты пробудишь свою боевую душу", - ответил Винтон.

"Я знаю это, но все же...", - сказал Данте.

"Нет, но то, что ты сделал, было глупо, и ты это знаешь", - возразил Винтон.

"Вот, возьми это", - сказал Винтон Данте, бросая ему бутылку.

"Внутри бутылки несколько целебных таблеток, прими одну сейчас и одну перед сном".

"Завтра день церемонии пробуждения, отдохни пораньше, а я позову слугу, чтобы он помог тебе одеться", - сказал Винтон.

"Тогда, пожалуй, я перестану тебя беспокоить", - с этими словами Винтон отвернулся от Данте и направился к двери.

Когда он это сделал, улыбка на его лице полностью исчезла и сменилась холодным хмурым взглядом, а аура доброго заботливого отца, которую он показывал только Данте, казалось, никогда не существовала, вместо нее был злой, хаотичный и дьявольский темперамент, пожирающий весь свет и жизненную силу в его окружении.

....

"Фух!" выдохнул Данте, когда его отец ушел.

"Достаточно трудно вести себя как ребенок", - подумал Данте про себя.

"Боевой дух Хах, я подумаю об этом завтра, я слишком устал сейчас, мое тело кажется крайне не хватает крови и Ци, мне нужно хорошо отдохнуть, чтобы восстановиться "

<http://tl.rulate.ru/book/66412/1763648>