Глава 8. Поход в гильдию авантюристов.

Почти на каждом перекресте есть карта города, поэтому найти гильдию искателей приключений было не сложно. Юто потратил немного времени на путь из гостиницы в гильдию.

Здание гильдии было сделано из камня и было больше, чем соседние строения. И внутри него было полно людей, они носили мечи или топоры, что делало их похожими на стереотипных искателей приключений.

Здравствуйте! Чем я могу Вам помочь? - обратилась к нему красивая оне-сан за стойкой, когда он к ней подошел.

По сравнению с неухоженной Спикой, эта оне-сан была элегантной женщиной. Наверно, она была дочерью аристократа. Ее хорошее воспитание было заметно по ее безупречной внешности.

Эмилия Гарнетт.

Раса: человек.

Профессия: служащий гильдии.

Уникальные способности:

[Прерывание магии]

Прерывание магии.

Редкость: 7.

Возможность прерывания любой магии прикосновением.

Юто пересмотрел свое отношение к ней.

"Кто такая, черт возьми, эта оне-сан?!" - онемел от удивления Юто, увидев уникальную способность, которая очень подходит Героям.

- ...Ах, да! На самом деле, я впервые в гильдии искателей приключений. Есть ли у Вас какая-нибудь работа для новичков?

- Понимаю... Я дам вам несколько советов. Чтобы получить у нас работу, необходимо иметь карту искателя приключений. Для оформления новой карты, Вы должны заплатить 300 Ри, есть ли с этим проблемы?

- Понял, нет, с этим нет проблем.

- Тогда, пожалуйста, заполните эту форму и подпишите здесь, - передала она бланк в руки Юто.

Заполнив бланк, он вернул его женщине вместе с деньгами.

- Так... Коноэ Юто, теперь Вы можете пользоваться возможностями гильдии. Я сейчас объясню их Вам, - ознакомившись с заполненным бланком, она продолжила, - гильдия искателей

приключений - это место, где люди и страны размещают квесты, которые выполняют искатели приключений. Квесты бывают различные: от поиска пропавшей кошки до подавления демона. После того, как квест завершен искатель приключений получает КО- «Квестовые Очки», в зависимости от сложности квеста.

- Эм, простите, что такое КО?

- Они используются для определения вашего КР -«Квестовый Ранг». КР определяет степень вашей надежности, как искателя приключений. К тому же, чем выше ваш ранг КР, тем более сложные квесты Вы можете взять... Или же, например, легко взять кредит в банке.

- Ага, я понимаю.

Карта искателя приключений является удостоверением личности... когда он услышал об этом, то подумал, что это слишком хорошо, чтобы быть правдой, тем более ее так легко получить. Но теперь я понимаю почему. Чтобы тебе доверяли, нужно это доверие заработать, например, усердно выполняя квесты в гильдии.

- Оформление вашей карты искателя приключений готово. Вы хотите сразу получить квесты?

- Да, пожалуйста!

- Хорошо. Вот список квестов, которые вы можете взять на Вашем текущем КР:

Квесты на зачистку:

Подавление Красной слизи.

Требование: КР 1.

Описание: убить 10 Красных слизней.

Награда: 200 Ри и 10 КО.

Повторяемость: да.

Подавление Синей слизи.

Требование: КР 1.

Описание: убить 10 Синих слизней.

Награда: 200 Ри и 10 КО.

Повторяемость: да.

Подавление Летучей мыши.

Требование: КР 1.

Описание: убить 10 Летучих мышей.

Награда: 400 Ри и 20 КО.

Повторяемость: да.

Поисковые квесты:

Поиск потерявшегося дракончика.

Требование: КР 1.

Описание: найти и вернуть потерявшегося дракончика в гильдию искателей приключений.

Награда: 8000 Ри.

Повторяемость: нет.

- Хм... О квестах на подавление, как доказать, что я одолел монстров?

- Подробности в брошюре, которую я выдам, когда вы примете квест. Но обычно это какая-то часть монстра. Например, вам нужно принести [Ядро Красной Слизи], чтобы доказать, что вы ее одолели.

- Понятно.

"Тем не менее, награды за квесты подавления слишком низки" - подумал Юто, если он выполнит все три квеста, то заработает только 800 Ри. Этого хватит на две ночи в той потрепанной гостинице.

- Все эти квесты на неопределенное время. Если Вы хотите, то можете принять все одновременно. Так что Вы решили?

- Я принимаю их все.

- Конечно! Так как это первый Ваш квест, то я должна Вам дать [Набор Поддержки Новичка]. Пожалуйста, свободно им пользуйтесь.

- Спасибо!

- Возвращайтесь сюда, как только закончите квесты. Удачи Вам в приключениях.

Судя по всему, гильдия помогает новичкам подготовиться к их первым приключениям. Забрав [Набор Поддержки Новичка], Юто поблагодарил Эмилию и покинул здание гильдии искателей приключений.

"Что ж... это будет моя первая работа в этом мире!" - грудь Юто наполнилась смесью волнения и тревоги.

<http://tl.rulate.ru/book/663/12197>