

Сделав слабый поклон, старик сказал: " здравствуй, меня зовут Морихей. Я буду помогать тебе осваивать знания и давать советы по правильному применению полученных знаний. Есть ли у тебя какие-то вопросы, мистер Атис?"

Атис кивнул: " можете дать совет, куда лучше вложить очки характеристик?" Старик улыбнулся, ответив: " лучше всего вложить в интеллект. Следующие два года, ты будешь изучать большой объем информации. Твой мыслительный процесс ускориться, а память значительно улучшится, что сэкономит тебе много времени, которое ты сможешь потратить на тренировки."

Атис и правда чувствовал, что в этом есть смысл. Немедля, он вложил все пять очков в интеллект. Теперь у него было шестнадцать очков интеллекта. Ничего нового он не почувствовал, но ему стало казаться, что мысли текут плавнее.

Поблагодарив старика за совет, Атис вышел из арены, и вернулся в свою комнату. Сев за стол, он взял первую книгу по основам духовной энергии, и её контролю.

Всего, Малвин дал ему шесть книг. Каждая книга обучала его отдельному направлению. Основам владения мечом, основы стрельбы из лука, пробуждению и контролю духовной энергии, заклинаниям атаки, защиты и лечения.

Решив начать с главного, без чего он не сможет использовать всё остальное, Атис погрузился в чтение. Просидев за изучением книги около недели, он смог пробудить духовную энергию, но она была ещё слаба.

Основная тренировка по увеличению объема духовной энергии, это полное истощение запасов, а после восполнение, путем медитации. Этим, Атис занимался следующие восемь месяцев.

Также, он начал тренироваться в стрельбе из лука. Каждые сорок восемь часов, Атис ходил на тренировку к сенсею. Там, он проводил ровно сутки, тренируя рукопашный бой, фехтование и стрельбу, сражаясь с созданными из черной энергии фантомами.

После тренировки, Атис возвращался назад в свою комнату, продолжая тренировать духовную силу. Возможно, это и утомило бы любого другого человека, но Атис знал только тренировки.

Это было единственное, чем он мог заняться в этом месте. Также, чем сильнее он станет, тем быстрее он вернёт свою память. Парень это понимал, поэтому он не переставал тренироваться.

К окончанию восьмого месяца, пребывания в тренировочном пространстве, Атис получил пятый уровень. Также, он мог создавать из духовной энергии лук, с которого мог стрелять духовными стрелами. Теперь, его статистика выглядела так:

Окно статуса пользователя:

Имя: Атис

Уровень: 5

Возраст: 15

Раса: Куинси, пустой, ???

Родословные: нет.

Навыки: манипуляция духовной энергией (адепт), лучник (новичок), мечник (новичок), рукопашный бой (адепт), бакудо (новичок), хадо (новичок), хайдо (новичок).

Способности: духовный лук, ???

Особые способности: слияние (пассивное), ???.

Защита: 25

Сила: 30

Ловкость: 33

Душа: 55

Интеллект: 29

Очки распределения: 10

Уровень доступа к Резиденции Бога: 0

Очки магазина: 100

Теперь, он был на порядок сильнее, чем раньше. Атис больше не вкладывал очки в интеллект, так как из-за постоянной учебы, он сам поднимался, хотя и медленно.

Ещё через месяц, Малвин выдал Атису дополнительную книгу, которая объясняла, как выковать из части своей души духовный клинок, дзанпакто. Оружием, выкованным из собственной души намного легче обращаться, чем если бы Атис выковал его из чужой.

Остальные три книги, которые он получил ранее, обучали разным заклинаниям защиты и связывания "бакудо", атаки "хадо" и лечения "хайдо". В целом, все три пути называются Кидо (путь демона).

Каждое заклинание имеет уровень от простого первого, до сложного девяносто девятого. Также, в каждом заклинании есть свой стих. Когда только учишь заклинание, пользователю необходимо выучить стих, а уже после, когда он наберется опыта, то стих можно сократить, или вообще отказаться от него.

На пробуждение дзанпакто ушла неделя. Клинок выглядел, как черная длинная катана с цепью на конце рукояти и тремя колючими волнами на тупой стороне клинка.

Позже, сенсей объяснил, что дзанпакто имеет две формы, шикай и банкай. Для достижения шикая, Атис должен узнать имя своего дзанпакто, а для этого нужно войти во внутренний мир.

Парню это не доставило проблем, так как для входа во внутренний мир нужна была медитация. После успешного входа во внутренний мир, имя дзанпакто само всплыло в его голове, Кураи Ками (тёмный бог).

Шикай давал ему возможность, усиливать атаку в десятки раз, а также, концентрировать в клинке огромный объем духовной энергии, чтобы выпускать её за один раз. Эта атака называлась мугецу (безлунная ночь).

Это сильнейшая способность Атиса. При её использовании, из дзанпакто вырывается духовная энергия, сметая всё на своём пути. Ограничений для роста у неё нет. Чем сильнее станет Атис, тем больший урон она сможет нанести.

\*\*\*

Год спустя

Атис сильно улучшил свои способности. Теперь, его уровень был двенадцатый. За это время он смог освоить шестьдесят уровней хадо, пятьдесят уровней бакудо, и сорок уровней хайдо. Также, его навыки мечника и лучника перешли на новую ступень.

До отправки на миссию осталось два месяца. Малвин сказал, что за час до отправления, он выдаст ему информацию с кратким описанием мира, в который он отправляется. Это ещё одно правило безумного бога, которое действует только на первом задании.

Атис не знал, как выглядит человеческое общество, и каково ему будет общаться с живыми людьми. Сначала, когда парень попадет в мир, где будет проходить задание, у него будет два-три дня до начала миссии. В это время, он должен будет изучить мир, куда он попал, и по возможности, влиться в общество.

\*\*\*

Следующие два месяца, он потратит на освоение сил пустого. Атис развивает её не для получения силы, а скорее для сокрытия личности. Если он появится в облике монстра с дырой в груди, а после его кто-то встретит в обычном виде, никто не догадается, кто он. Ведь при пустофикации, даже духовная энергия меняется.

Сенсей объяснил, кто такие пустые, шинигами и куинси, и также сказал, что он обладает всеми их способностями, но их нужно сначала получить, а затем развивать тренировками. Именно он посоветовал парню пробудить силу пустого..

Когда до отправки, осталось менее часа, Атис получил информацию о мире, куда он отправиться. Сейчас, он сидел за столом в библиотеке, читая тонкую книгу. Перечитав её несколько раз, Атис отложил её, с нетерпением ожидая начала миссии. Через двадцать минут, перед его глазами появилось уведомление.

Системное сообщение:

Внимание, вы отправляетесь в мир под кодовым названием " Блич ". Отправка через 3...2...1...0.

Внезапно, в его глазах потемнело, и он отключился.

<http://tl.rulate.ru/book/66174/2441176>