Атис прошел ещё два этажа, после победы над А-Эн-Милоу. На каждом уровне, как и прежде были тысячи змей, и один босс. На первом этаже был змей с водным элементом, на втором с земным, а на третьем с воздушным. Следуя логике, на четвертом будет босс с огненным элементом.

Парню уже изрядно надоела ходьба по темному и вонючему подземелью. Сырость и нахождение в одном помещении огромного количества змей, сделало местный воздух тошнотворным. С начала Атис не жаловался на вонь, но спустившись на два этажа вниз, местный аромат начал выедать глаза, а желудок скручивать в позывах рвоты.

Сжав кулаки, он поборол отвращение и продолжил идти вниз, молясь про себя, чтобы это закончилось как можно быстрее. Вскоре, после очередного коридора со змеями, Атис дошёл до ещё одного зала. В этот раз, зал был в несколько раз больше.

Осмотревшись, парень понял, что это последняя комната, так как больше не было других проходов, кроме того, откуда он пришёл. Его серьезно беспокоило то, что он нигде не видел и не чувствовал последнего босса, даже после использования пескиссы.

Создав ещё несколько светящихся шаров, Атис отправил их по всему залу, осветив при этом каждый уголок. Через две минуты поисков, он так ничего не нашел. В этот момент, глубоко внутри парня начало просыпаться беспокойство. Внезапно, к нему пришла страшная догадка, и он медленно посмотрел наверх.

Прямо над ним светились огромные красные глаза, с яростью смотрящие на свою добычу. Атис сразу же отскочил от монстра на несколько десятков метров, чувствуя огромную опасность от него.

С колон спустилась змея по истине исполинских размеров. Рассмотрев её, парень улыбнулся и сказал, пытаясь скрыть свою нервозность: "значит ты и есть последний босс? С виду кажешься сильнее чем остальные, но как обстоят дела на деле?"

Несколько секунд ничего не происходило, но затем, кожа змеи вспламенилась, а камень на лбу засветился красным цветом. Монстр взревел, руша колонны своим массивным телом. Весь зал начал трястись, угрожая похоронить Атиса на глубине в несколько десятков метров.

Чувствуя это, парень призвал лук, и использовал Лихт Реген, намереваясь закончить всё как можно быстрее, однако его ожидания не оправдались. Тысяча пущенных в змею стрел просто отлетели от него, как будто это были обычные деревянные палки.

Атака Атиса взбесила его, и тот открыл пасть, начав заряжать какую-то огненную атаку. Увидев это, парень серьезно обеспокоился, что атака монстра вероятнее всего разрушит подземное строение. Не медля, он атаковал змея, чтобы не дать закончить приготовления.

Появившись прямо перед головой монстра, Атис собирался разрубить тому рот, но в момент его появления, глаза змея засветились ярче, а его пасть открылась немного шире, и из неё вылетел огромный огненный луч огня, угодив прямо в него.

На этом луч не остановился, и продолжил своё движение, пробивая этаж за этажом, пока не достиг поверхности. Поднявшись на несколько сотен метров, прозвучал взрыв, который своей ударной волной по вырывал с корнем деревья, и поднял большие волны на озере.

В следующий миг, из облака дыма и огня что-то вылетело, а затем упало на землю, подняв при этом ещё одно облако пыли и дыма. В это время, из оплавленной дыры в земле вылез огромный

огненный змей. Вся его чешуя горела алым огнем, а камень на голове светился как маленькое солнце.

Уставившись туда, где несколько секунд назад что-то упало, монстры не спешили приближаться к тому месту, изучая обстановку. Облако пыли понемногу начал рассеиваться открывая полуобнажённую фигуру молодого парня без одной руки.

Тяжело дыша, держась за место, где раньше была рука, Атис с яростью смотрел на змея. Когда огненный луч приблизился к нему, то парень успел прикрыться рукой, спасши этим свою жизнь.

Даже несмотря на мгновенную регенерацию Васто Лордэ, лишённая конечность не показывала ни намёка на восстановление. Как только Атис хотел спросить у системы, что с ним, она дала о себе знать.

Системное сообщение:

Внимание! На вас наложено проклятье Мамона. Вы не сможете восстановить потерянную конечность, пока проклятье не будет стёрто вашей силой тьмы.

Примерное время уничтожения проклятья 3 месяца. Воздержитесь от перегрузки своего тела силой тьмы, в противном случае, время на снятие проклятья будет увеличено.

Увидев это, Атис впал в шок. Он узнал об этом архидемоне лишь несколько часов назад, а тот уже лишил его руки, без возможности на скорое восстановление. В то время, пока парень стоял на месте, монстр двинулся к нему на огромной скорости.

Заметив это, Атис рванул в бок, уклоняясь от пасти змея, но в следующий миг, хвост монстра ударил его сверху, вбив того в землю, создав при этом небольшой кратер.

Земля этого измерения, как и всё в нем было пропитано особой энергией, что давало огромную прочность всей материи этого мира.

Атис чувствовал, как пару его костей сломались от этого удара. Выплюнув кровь, он не растерялся и быстро встал на ноги, а затем на всей возможной скорости ушёл от следующей атаки монстра, отдалившись от него на сотню метров.

Атис: " система, что это за монстр? Он похож на огненного змея Вуивра, но этот минимум в десяток раз больше, сильнее и быстрее чем тот, о котором я читал." Не заставив его ждать, система сразу же дала ответ: " это огненный змей Вуивр, который был изменён архидемон Мамоном. Будьте осторожны, любая серьезная рана, которую Вуивра нанесёт вам не сможет восстановиться какое-то время."

Парень с ещё большей опаской уставился на монстра, узнав о том, как работает его опасная способность. Атис понимал, что при таком раскладе, он не сможет победить противника. Парень начал думать о том, чтобы закончить всё как можно быстрее, даже несмотря на последствия.

Глубоко вздохнув и выдохнув, Атис принял решение, и в следующий миг, его глаза загорелись холодным синим светом, а из тела начала просачиваться тьма. Призвав свой дзанпакто, он громко сказал: " Банкай: Нисхождение темного бога."

Ставьте если понравилась глава

<http://tl.rulate.ru/book/66174/1845305>