

Войдя в подземелье, первое, что встретило Атиса, это множество разнообразных ядовитых змей. Каждая из них была смертельно ядовита для обычных людей и большинства шинигами.

Для парня же, это небыли проблемой. Окутав себя тьмой, он спокойно прошёл по коридору. Все змеи, которые бросались на Атиса, стирались тьмой, не оставляя после себя и следа. Остальные змеи, видевшие судьбу своих сородичей бросились в рассыпную от нарушителя.

За каждую убитую змею, парень получал по одному очку магазина. Решив не тратить время охотясь на них, он пошёл дальше, не пытаясь убивать змей намеренно.

Идя несколько минут по освещённому Кидо длинному коридору, Атис настороженно осматривал свое окружение. Поверить, что всё так просто он не мог. Вскоре, парень добрался до огромного помещения, которое не уступало в размерах главному залу Лас Ночес.

Внешне было видно, что здесь давно не было хозяев, но не из-за того, что зал был на грани обвала, а потому что половина зала была затоплена, сделав подобие небольшого озера в нём.

Осмотрев помещение, Атис пришёл к выводу, что подземные течения просочились через стены, тем самым разрушая их сотни, если не тысячи лет. Также, парень обнаружил проход на другой стороне зала, прямо за озером.

Эта ситуация не понравилась ему, но идти назад с пустыми руками ему совершенно не хотелось. Запустив пескису, парень просканировал весь зал на наличие живых существ. Как он и думал, под водой находится довольно крупная змея, как минимум пятнадцать метров в длину.

Собравшись с мыслями, Атис пошёл к озеру, сжимая дзанпакто в руке. Подойдя практически вплотную к воде, он принялся ждать, однако ничего не произошло. Прождав пять минут, парень использовал пескису, чтобы проверить змея, но тот даже не шелохнулся, всё ещё находясь во сне.

Раздраженный таким отношением, Атис крикнул: "долго ты ещё собираешься спать, ублюдок?" Эхо его крика разлетелось во все стороны, и было слышно ещё несколько секунд, но ничего не произошло. Змей по-прежнему продолжал спать.

Зло улыбнувшись, Атис протянул руку в сторону озера и крикнул: "наслаждайся сном, сукин сын. БАЛА!" шар черной энергии вырвался из руки парня, и влетел в воду. Пару секунд ничего не происходило, но затем раздался взрыв, стряхнувший весь зал так, что с потолка посыпалась пыль и попадали небольшие камни.

Вода взлетела в воздух, а пятиметровые волны разошлись во все стороны, накрывая весь зал. Атис успел взлететь, уклоняясь от воды. Внезапно, из середины озера с ревом вырвался огромный змей, с синими гребнями вдоль всего позвоночника.

Парень сразу узнал появившегося монстр из бестиария, что дала ему система. Этот змей носит имя А-Эн-Милоу. Довольно опасный противник, так как может преобразовывать природную энергию в кипящую воду, и стрелять ею изо рта. Также, он имеет высокую защиту сверху, но слабую снизу, на животе. Сам по себе змей довольно быстрый, даже несмотря на свои габариты.

Хотя он и был опасен, но имея защитные Кидо, парень мог защититься от атак монстра. Не обращая внимания на опасность, Атис крикнул А-Эн-Милоу, привлекая к себе внимания: "извини, что так громко, я не хотел тебя разбудить."

Заметив обидчика, змей громко взревел, выражая своё недовольство, и атаковал его струёй кипятка. Выставив руку вперёд, Атис крикнул: " бакудо номер тридцать девять: Энкосен." Перед парнем появился щит из сгущенной духовной энергии диаметром в пять метров.

Струя воды разбилась о твердый щит, не причинив ему и малейшего вреда. Видя, что его атака бесполезна, монстр двинулся к Атису, стремясь навязать ему ближний бой. Щит исчез, открыв вид парня, с натянутым луком.

Прежде чем щит полностью рассыпался, он отпустил духовную тетиву, и в змея на огромной скорости устремилась черная стрела. А-Эн-Милоу не успел среагировать на атаку, так как скорость была слишком для того, чтобы заметить движения снаряда.

Стрела точно вошла в маленький глаз существа, лишив того зрения справа. Монстр завыл от боли, скрутившись в клубок, всячески извиваясь и скручиваясь. Не теряя временного преимущества, Атис на всей доступной ему скорости устремился к змее, попутно меняя форму лука на меч.

Появившись прямо перед воющим гигантом, он вонзает монстру в живот меч, вспаривая тому брюхо, при этом выпуская всё содержимое. Именно живот у змей и им подобным существам является слабым местом.

Монстр ещё минуту по извивался, а после замер на месте, больше не двигаясь. Осторожно подойдя к туше, Атис пытался обнаружить хоть какие-то признаки жизни. К счастью таких не оказалось, однако он ещё не получил уведомление от системы о том, что враг убит.

Как только парень хотел спросить у системы в чём дело, туша дёрнулась, а пасть змеи широко открылась и атаковала его из последних сил, собираясь сожрать своего обидчика перед смертью.

Атис с помощью сонидо сумел уклониться. Туша огромной змеи про скользила на собственной крови десятков метров и окончательно замерла, больше не подавая признаков жизни. В этот момент, перед глазами парня всплыло системное окно.

Системное уведомление:

Пользователь убил водяного змея А-Эн-Милоу.

Получено: 100 000 очков магазина. 2 зуба А-Эн-Милоу, чешуя А-Эн-Милоу.

Атис был доволен полученными наградами, хотя пока и не знал, как можно их использовать. Вместе со всем, парень также поместил труп змея в инвентарь, на случай, если он решит его где-то использовать.

Закончив с этим, Атис пошел к дверному проёму, находящемуся на другой стороне озера. Перелетев через водную преграду, парень вошёл в коридор с лестницей, которая спускалась на десять метров вниз, и простирался под залом с озером, из которого он только пришёл.

Спустившись на этаж ниже, у него на пути опять появились тысячи ядовитых змей. С помощью Кидо, Атис осветил всё вокруг, а себя же окутал тьмой, как и прежде, и отправился дальше разведывать территорию.