

Глава 1. Пришло время менять специализацию

□ Паладин Рей Старлинг

— Хмммм...

Сидя на месте кучера, я страдал от замешательства настолько сильно, что аж застонал. Причиной была прозрачная (при экипировке становится черной) мантия с капюшоном: Плащ Тьмы Монохром.

Уже прошел день после нашей с Монохромом битвы, и мы возвращались назад на повозке запряженной Серебром. И по дороге захотелось взглянуть, на что способен этот Плащ Тьмы. Как ни как, он из того же рода экипировки, что и Дымные Наручи с Фиолетовыми Поножами Злобы.

Специализированное оружие очень уж изворотливое, так что если не проверить заранее, даже страшно использовать. В отличии от Немезиды, с которой после вылупления и эволюции как-то прокатывало. Так вот, вернемся к причине моего стога — Плащу Тьмы.

Плащ Тьмы Монохром

Оружие древне-легендарного класса

Величайшее сокровище взявшее за идею пожирающую свет, призывающую тьму и испускающую гигантский раскаленный луч полужезду.

Обладает силой пожирать свет, накапливать его и выстреливать.

□ Передача и продажа невозможна. Ограничений по уровню нет.

Характеристики:

Отсутствует.

Навыки:

"Поглощение света" "Сияющее отчаянье"

Именно! Это Пальто тьмы не приносит никакого бонуса к характеристикам. Брат и Мария говорили, чем выше ранг, тем выше характеристики спец экипировки. Если так, то выпало мне что-то не очень хорошее.

Хотя, может это и не станет полной заменой нулевым характеристикам, пассивный навык "Поглощение света" работает постоянно не требуя ничего взамен. А эффект этого навыка: "поглощает 100% урона от света при касании". 100% это действительно мощно. Ограниченно на одном роде урона, зато полная защита от него — уже отлично. По крайней мере, так может показаться. Однако Семпай говорит, что:

— Предположим, что вас резанули мечом или чем-то другим, покрытым светом. Урон от света вы аннулируете, однако урон от самого меча — получите как положено.

Так что одна атака "Клыком Глории — лезвием из зуба Высшего дракона света" и мне кранты. Хорошо, а что если противником будет кто-то, кто как Монохром пользуется только светом...

— Да, в таком случае урона от света не будет. Однако до прикосновения атака будет сопровождаться жаром. Так-что против сверх горячих лучей, как вчера, вы просто поджаритесь в раскаленном воздухе.

Вот так вот. Еще добавила: "Если бы было еще "поглощение жара" в придачу, то сожжение заживо вам не страшно" А послушав это все, я еще и понял, что противниками со световыми атаками были только RSK и Монохром еще. Да и вообще, противники пуляющие световыми лучами — большая редкость. ...и вот осознав, что мне опять выпало что-то чертовски трудное в применении, я не смог больше сдерживать свое недовольство в молчании.

А вторая причина моего негодования касается "сияющего отчаянья"... но, будем надеяться, что со временем это исправится. Могу сказать только: "Мда, такими темпами протестировать не получится. Интересно, сколько мне еще ждать на окончание зарядки"

— Тем не менее. Одевание поглощающее свет и собирающее тьму. Мастер, так вы уже успели отказаться от статуса Паладина. — Ехидно заявила Немезида.

— Вот зачем сразу грубить. Я самый настоящий Паладин. ...вот только почему-то Великий Крест все никак не могу открыть.

А я ведь достиг максимального уровня после боя с Монохромом. Лилиана с уровнем ниже уже получила этот навык, так что напрашивается мысль "не упустил ли я чего-то?"...

— Вас интересует Великий Крест? Его ведь не получить, если не будете помогать людям, выполняя квесты Паладина. — Неожиданно, как будто объясняя общеизвестную истину, опять откликнулась Семпай.

Так вот значит что, помогать людям..... в смысле?

— ...может так о себе говорить не стоит, но если не ошибаюсь, я уже немало помог людям следуя квестам.

— Потому что суете свою голову везде, где пахнет опасностью. — Не жалела комментариев Немезида.

Хотя, да, она права.

— Да, это я знаю. Однако я говорю о количестве вырученных людей по специализированных квестах Паладина.

—специализированных квестах Паладина? — как попугай повторил я.

— Да. Великий крест открывается при получении нового уровня с вероятностью: "количество спасенных по квестам Паладина людей * 0.5%".

—но в Wiki о таком...

— Нет ни слова. Это мое предположение основанное на информации Лунного общества.

—а-а-а.

В таком случае можно не сомневаться в достоверности. Пусть организация и так себе, зато Wiki может только мечтать о таком количестве информации.

Значит задания Паладина. Совершенно запомнил, но кроме случайных и гильдийских заданий есть и такой тип, который можно взять только в учреждениях отвечающих за соответствующую специализацию. Когда я только прибыл в Столицу, Люк такими квестами сутенера себе и уровень поднял и даже получил Мэрилин. В то же время, я, проскочив начальную специализацию стал Паладином, ссылаясь на несоответствие моих способностей и тех, что спрашивают с Паладина, избегал специализированных квестов... и таким образом, ни разу не приняв задание Паладина, достиг максимального уровня.

— А уровень то... уже и не поднимется.....

— Не волнуйтесь. — Успокоила меня Семпай, когда я уже приготовился к худшему — Вы можете не сбрасывая основной специализации Паладина, выучить его на дополнительной. Тем более, что спец. квесты можно принимать и с дополнительной специализацией.

— Пронесло-о.....

Фух. Значит я смогу выучить Великий Крест ничего не теряя. Нужно будет поблагодарить семпая... и заодно Химеру, за предоставленную информацию.

—мм?

Тут меня кое-что заинтересовало. Наличие статистической информации в Лунном обществе подразумевает достаточное количество Паладинов в нем. С условиями становления Паладином "победить боса, нанеся определенное количество урона" и "пожертвование в церковь" как-то можно справиться (у Лунного общества есть несколько церквей). Но. Как они могут выполнить "получить рекомендацию от Ордена"? Мне стало интересно и я спросил в Семпая...

— ...рекомендации для Лунного общества находятся в вольном доступе.

— Как это?!

— В двух словах, результат переговоров.

Она поведала, что причина кроется еще в предыдущей войне с Драйф. Как всем известно, тогда Королевство растоптали в пух и прах. Орден вернулся с войны почти уничтоженным. В главе с лидером, Орден потерял много людей. Выжившие же были в тяжелом состоянии.

Жизни многих были на волоске, и даже оправившись они бы остались калеками. Такими темпами распалось бы много отрядов, которые с такими трудностями вернулись живыми. И поджидая своего выхода... точнее протянув руку помощи в тяжелый час, появляется Химера-семпай.

Она предложила лечение рыцарей взамен на условие с которым ордену пришлось согласиться. "Если будете выдавать моим приспешникам рекомендации на специализации из рыцарской ветви, когда это понадобится, я не против и вылечу вас всех" Иногда нужно чем-то жертвовать, так что временная глава Королевства первая принцесса и представитель Ордена... Лилиана согласилась.

С тех пор, Орден не в состоянии дать отпор тому, кто спас их жизни, молча выдает рекомендации членам Лунного общества за желанием последних. Может взамен за жизнь, это не так и дорого, но методы слишком грязные у этой Химеры..... семпая. Правда и плохой ее не назовешь, все таки людей спасает.

◇

— Говоря о специализациях. Рей, какую вы хотите выбрать после Паладина?

— Все еще не решил.

Можно взять пример с Лилианы и выбрать Жреца, подняв эффект целебной магии. Или выбрать специализацию с ветви вора или авантюриста с их универсальностью и поисковыми навыками. Или же пойти путем Рыцаря, чтобы открыть боевые навыки. В любом случае, нужно

хорошенько обдумать дальнейший стиль игры перед тем как брать вторую специализацию.

— В таком случае, прошу. — Сказала Семпай и поковырявшись в инвентаре — Каталог профессиональной диагностики-и. — Достала этот предмет с каким-то знакомым произношением.

На секунду, передо мной появился образ брата месяц назад. Интересно, может есть какое-то правило заставляющее вести себя как Дора*мон?

— Действительно, хорошая вещь когда не знаешь, что выбрать. Спасибо.

— Прошу-прошу.

У меня есть и тот, что достался от брата, но раз уж Семпай достала свой, то почему бы не воспользоваться им. Я начал отвечать на вопросы, как в прошлый раз. Результатом десяти-минутного опроса было:

Начальная специализация Бриллиантовый Рыцарь.

Подобного варианта я не видал раньше. Но главной проблемой было:

— Здесь разве была такая страница?

Раньше... две недели назад, я листал Каталог и не видел такой специализации.

—я тоже впервые вижу.

— Даже вы... Семпай.

Специализация, о которой не знает даже Семпай с количеством информации превосходящим любого другого игрока. Давайте для начала посмотрим на условия. А условия следующие:

Условия получения:

являться владельцем бриллиантового зверя (вид — любой)

иметь 5-й или выше уровень навыка Верховой Езды либо Оседлания.

Все таки Рыцарь не обойдется без Оседлания и Верховой Езды. Но важнее было другое условие. Скорее всего, эта специализация имеет отношение к бриллиантовым лошадям, таким как мое Серебро. А с фразы "бриллиантовый зверь" можно предположить, что есть и другие виды.

— Не хилые условия как на начальную специализацию.

— Даже в начальных специализациях иногда бывают высокие требования. Большинство из таких — это редкие специализации. Характеристики не превышают остальных, но частенько попадаются специфические навыки.

Понятно. Значит есть и такие специализации.

— Как бы там ни было, сейчас у нас слишком мало информации. Можно выйти и проверить Wiki... хотя до Столицы уже рукой подать, лучше проверить нет ли в DIN ничего нового.

— Хорошо.

◇

Вскоре мы вернулись в Столицу и уже на своих двоих пошли в отделение DIN. И не зря. Там уже ведали о Бриллиантовом Рыцаре. Точнее... только-только узнали. По игровому времени, разузнали об этой специализации два дня назад. Мы тогда как раз ехали в деревню Торн.

Оказывается на северо-востоке, в так званом Латинском районе нашли Руины эпохи будущего. При исследовании их, один из мастеров прикоснулся к гигантскому кристаллу внутри, и высветились условия становления Бриллиантовым Рыцарем. Тот не обладал бриллиантовым зверем, однако среди исследователей нашелся мастер с таким и благополучно стал Бриллиантовым рыцарем. Это все еще устанавливается, но поговаривают, что можно получить навыки поднимающие характеристики бриллиантового зверя.

— Значит нашлась утерянная специализация.

Утерянная специализация — общепринятое название для "специализации без единого владельца и с неизвестными условиями становления". И утерянные специализации не отображаются в Каталоге, даже будь она начальной или продвинутой. В этой игре нет такого понятие как "обновление". Все элементы уже закончены и составляют этот мир. И даже сейчас есть еще много специализаций, начиная с Высших, которые предстоит найти.

— Тем не менее, получается Бриллиантовый Рыцарь — специализация построенная вокруг бриллиантового зверя. И похоже, что достаточно даже копии, а не только оригинал.

— Оригинал и копия?

— ...давайте продолжим снаружи.

Семпай почему-то оглянулась вокруг... по столичному отделению DIN, после чего вытащила меня наружу. Тогда мы зашли в на вид не очень популярное кафе, Семпай заказала что-то ради приличия и мы продолжили разговор.

— Бриллиантовые звери делятся на уникальный оригинал и упрощенные копии массового производства. Копии, как и меха Империи, нуждаются в МР для активации, однако ваше Серебро нет. ...иными словами, оно — оригинал.

— Получается, что да.

Если исключить Ветряные копыта, не припоминаю чтобы для использования Серебра, я тратил МР. Да и в описании упоминалось что-то об уникальной экипировке.

— Среди бриллиантовых зверей, найдены всего несколько оригиналов из серии бриллиантовых лошадей. Национальная ценность, сейчас утерянная, рождение молнии: Золотая Гроза. Использованный Высшим Бойцом Фигаро в дуэлях верхом, рождение земли Обсидиановый Разлом. И последний — собственность Высшего из Коуги, Рубиновое Извержение.

...кстати, Фигаро-сан ведь тоже имел бриллиантового коня. Правда говорит: "На своих двоих будет быстрее, так что кроме забегов на восьмой арене не использую". Между прочим, если не ошибаюсь, достал он его из Лабиринта могильных камней.

— Однако об остальных не было известно. И высока вероятность, ваше Серебро — одно из них, рождение ветра.

Редкость X уровня в автомате, случай с Ветряными Копытами, это уже говорило мне, что Серебро — не простая экипировка, и вот, он действительно оказался особым. ...но погодите, официальное имя Серебра — Серебро Зефира. Если предположить, что наименование у него того же типа, что и у остальных, то разве не должно быть Серебряный Зефир? Почему тогда наоборот? В этом есть особый смысл?

— Все таки он... ценный?

— Ну смотрите... если бы я все еще оставалась главой Нечестивого замка и не знала вас... уже бы напала.

Настолько?!

— На вскидку глянуть, то минимум пятьсот миллионов. А если бы выставили его на аукционе в Кардинии, так вообще еще один ноль в конце прибавится.

.....Серебро, так ты... настолько высококлассный предмет? Запомню и потом красиво натру до блеска. И надо поблагодарить судьбу, за то, что его до сих пор не сперли.

— В Гидеоне ведь были и Братец-медведь и Мария. Какой идиот побежит красть при таких условиях. — Объяснила Немезида.

Логично. Не то чтобы я разделял мысль того РК клана, Душевного кризиса, но видать в Гидеоне я действительно был целью не из легких.а не значит ли это, что сейчас-то я в опасности? Сразу как-то тревожно стало.

— Среди копий, изделий серебряного цвета достаточно, так что могли просто не заметить. Однако это не значит, что так будет всегда. Поэтому рекомендую обзавестись инвентарем с защитой от Кражи. Цена кусается, зато даже максимальный уровень Кражи не страшен.

— Наверное так и сделаю. Поспокойней буде...

— Хотя секретным навыком высшей специализации украсть могут.

—с таким я вряд ли встречу при обычных обстоятельствах.

Может и есть какая-то высшая специализация типа Король Воров, но это будет уже слишком если я наткнусь на того единственного в мире обладателя такой специализации.да, наверняка не наткнусь.

— Вы то убеждаете себя, но как думаете, со сколькими Высшими уже успели повстречаться?

...на такое уже трудно возразить. Ну-у, действительно, я еще встречу с какими-то Высшими и с их специализациями, однако надеюсь что они не будут связаны с ветками воровства или грабежа. Кстати, среди зачинщиков того происшествия с осадой, единственный кого я не встретил — Короля Грабежа Элдриджа. Король грабежа Элдридж, отбирает экипировку противника, терзает плоть и постоянно понижая боевую способность соперника контролирует ход сражения. Как враг — чрезвычайно силен. Буду молиться, чтобы не встретиться с таким.

— Но все таки, минимум пятьсот миллионов. Это же огромная сума.

— Согласна. Но эта стоимость исходит не из характеристик... а скорее того факта, что это антиквариат, творение искусства. Подумайте сами. Неуместный артефакт веком больше двух тысяч лет в идеальном состоянии. Такой стоит дешево не может.

— Две тысячи лет... эпоха будущего столь давняя?

— Да. А еще, в то же время погибла ранняя цивилизация.

— ?

И эпоха будущего и ранняя цивилизация оборвались более двух тысяч лет назад?

— Но если смотреть по очередности, разве ранняя цивилизация не должна была зародиться как раз после падения эпохи будущего?

— Я тоже не очень осведомлена, так как лишь немного читала об этом в информации собранной Лунным обществом, однако результат исследования был именно таким.

Две цивилизации... умершие одновременно 2000 лет назад. Еще и есть Серебро, как отголосок от эпохи будущего, так что любопытство уже давало о себе знать. Нужно будет потом разузнать об этом.

— Так или иначе, Рей, вы все таки выберете Бриллиантового Рыцаря как следующую специализацию?

— Да, не часто такой шанс выпадает. Тем более, если поспешить сейчас, то возможно я успею сменить специализацию за эти выходные.

Сейчас в реале немного позднее субботнего обеда. Отправились в деревню Торн мы в пятницу ночью. Потом провели здесь два с половиной дня, так что у меня все еще остается больше половины выходных. Здесь я смогу пробыть еще четыре дня. Латинский район, где были найдены Руины лежит примерно на том же расстоянии от Столицы, что и деревня Торн. Даже если учесть необходимость поисков по руинам, должен успеть.

— Для получения специализации нужно сходить в те руины. Их только нашли, так что и профессиональные исследователи тоже должны присутствовать. Возможно среди них будет и кто-то, кому известны ответы на ваши вопросы.

Кстати да. Как раз то, что нужно. Еще и складывается впечатление, как будто учу археологию, что уже весело. Я подобные приключения, окутанные исторической цепочкой, еще с детства люблю, так что уже жду с нетерпением.

— Похоже будет весело.

— Именно. — Ответил я Немезиде, которая почему-то казалась в предчувствии.

Я чувствовал то же самое.

Ну что-ж, задание ясно. Цель — новая специализация и исследование истории двух цивилизаций. Курс — Руины, которые найдены в Латинском квартале.

Квест начинается.

To be continued

(=ⓄωⓄ=) Какое тихое начало по сравнению с четвертым томом.

(□(□)□) ...нет, ну ты посмотри на пролог, какое тут тихо...

(=ⓄωⓄ=) Какое тихое начало! (утвердительно)

Last updated 2019-09-24 09:27:34 +0200

<http://tl.rulate.ru/book/6607/425292>