

Глава 11. Невыполнимый квест

□ Столица королевства Альтеа, Гильдия искателей. Паладин Рей Старлинг.

Мне не слышалось, мальчик действительно сказал, что его отчим — Мастер.

— Мой отчим — Мастер, так что он точно жив.... но уже пол года его не было дома.... поэтому, пожалуйста, найдите его.... — Мальчик продолжал со слезами рассказывать чего он хочет. — Вот-вот появится братик или сестричка... ребенок отчима и мамы. Поэтому хочу, чтобы мама увиделась с ним...

На этом мальчик расплакался и отвернулся от стойки. Вряд ли кто-то мог остаться равнодушным глядя на это. Однако кое-что меня насторожило.

— Семпай, можно спроси...?

— Если о том, можно ли жениться на NPC, то ответ — да. Если о том, можно ли завести ребенка, то чисто теоретически — да. — Ответила семпай как будто предвидела мой вопрос.

И интересовало меня именно второе.

— Если достичь необходимого законом возраста, а в Японии это восемнадцать, то можно жениться на NPC или других игроках, и станет доступным..... "тесное общение" позволяющее завести ребенка.

.....ну-у, есть же Сутенер _ и _Ночная бабочка. Оно и понятно, что будет это "тесное общение". Между прочим, когда Люк говорил о Сутенере "выглядит как Специализация, в которой то и дело используешь демонов", он имел ввиду только специализацию в дендро и само-сабой знал, кто такие сутенеры вне игры. Сказал тогда: "Это тоже часть распространенной информации поэтому я был уведомлен". Интересно, каким образом в его-то возрасте это относится к распространенной информации?

А теперь вернемся к разговору с семпаем. Тем более, я задумался, и сейчас повисло молчание.

—наверное было еще слишком рано говорить о таком?

Похоже, что она действительно переживала.

— А, нет, я уже достаточно взрослый для подобных разговоров...

Я тут заметил, мне же уже доступно.... это "тесное общение". Хотя и сомневаюсь, что это что-

то меняет.

— Вот как, в таком случае продолжим. Само действие доступно и для игроков, но вот родится ли ребенок в результате этого действия — из-за некоторого фактора, стоит под большим вопросом.

— А именно?

—взгляните, пожалуйста.

Семпай полезла в инвентарь, и достала оттуда нож и платок. И то и другое было совершенно обычным.

—

Так ничего и не говоря... семпай нанесла удар ножом, нацелившись на свою ладонь.

— Чт?!

Явно не ожидая такого, я подпрыгнул на стуле. Вот только

—да что... же ты... не...

Лезвие не застряло в руке семпая. Раз за разом она продолжала колоть себя, но нож только отскакивал. Я уже начинал волноваться из-за скорости ударов, а семпая было все нипочем. Ладонь обычного человека после такого превратилась бы в решето, но это явно не относилось к ней. Понемногу я начал сомневаться, не показывают ли мне какой-то фокус. И тогда семпай наконец остановилась.

—извините, мне нужно было немного крови для наглядного примера, но с моим END, ножом здесь ничего не поделаешь.

— Вот оно что....

Кстати да, специализация семпая — Бронированный титан. Доведет свой уровень до максимума, и защита у нее превзойдет все пределы нормы.кажется мне, что эта ладонь крепче моих доспехов будет.

— Придется тогда обойтись без наглядного примера. Вы ведь уже видели то... как игроки попадают под пенальти.

— Это да.

За этот месяц достаточно насмотрелся.

— В тот момент, вся кровь и другие жидкости превращаются в пыль и исчезают.

—да, есть такое.

Первое что пришло в голову — бой Лей-Лей-сан, который мы видели через хрустальный шар. Куски мяса, кожа, кровь, все, что оставалось от Мастеров после Лей-Лей-сан, превращалось в светящуюся пыль и исчезало.

— Такое же явление происходит при обычном выходе.

— Такое же явление?

— Например, если бы я оставила на платке свою кровь и вышла.... в тот же момент кровь бы исчезла.

—понятно.

Вот что она имела в виду.

— Вместе с выходом исчезает вся "жидкость" игрока и поэтому завести ребенка не получится.

— Именно так.

При таких условиях... действительно ребенка ждать не стоит. Мастерам ведь постоянно нужно выходить из игры.

— Вот только есть теория, что если оставаться в игре пока плод в утробе не сформируется, то может и получиться.

Понятно, это логично. Я понимаю, почему нужно ждать, пока не сформируется полноценная жизнь, а не просто дать генам дойти к яйцеклетке.

— Но ведь...

Не сладко придется такому. Пробыв в плену Лунного общества даже не треть дня, я уже тогда сильно хотел в туалет и кушать. А время через которое сформируется плод.... это же несколько

дней или даже недель. Да как такое возможно?

— Тогда его будущий брат или сестра это...

— Скорее всего внебрачный ребенок от другого Тиана. Второй вариант — отчим был Тианом выдающим себя за Мастера и это его ребенок. И последний вариант — ребенок Мастера, который довел эту теорию.

После чего она добавила "Вот только во втором случае возможна смертная казнь. Тианам запрещено лжесвидетельствовать о своей принадлежности к Мастерам.

—тогда я надеюсь на третье.

Первые двое как не посмотри, оставят плохое послевкусие.

— В любом случае, сомневаюсь, что все может хорошо закончиться.

— Почему это? В третьем случае всего лишь нужно найти этого отчима... а.

— Уже поняли?

Да, нужно всего лишь найти. Только... вероятность того, что это выходит за рамки игры — огромна.

— На стойке ведь упоминали об особых записях. Это касается поиска Мастеров, которые давно не заходили.... или, если перефразировать, которых давно не видеть.

И правда, для Тианов найти Мастера вне игры — невозможно. Да и самим Мастерам... искать человека в реале чрезвычайно сложное задание. Нужно будет нанимать детектива и поручать поиски ему. Но даже так, вероятность довольно низкая. Игроки Dendrogram разбросаны по всему миру, а информация о конкретном из них есть только внутри игры.

— Искать отсутствующего долгое время Мастера — это невыполнимый квест. К тому же... то, что кого-то долго не было в Infinite Dendrogram может значит, что этот человек уже забросил игру. А заставить передумать в таком случае тоже не просто.

—

Здесь семпай абсолютно права. Да и мне понятно, почему Тианы и Мастера вокруг уже опустили руки и сторонятся мальчика. Это вполне нормально. Для Тианов без тела в реальном мире подобное из ряда невозможного. Даже для Мастеров вероятность успеха крайне мала, да

и вряд ли кто-то захочет бегать по всему миру в поисках человека только из-за происшествия в Dendrogram. Я их понимаю, но....

— Семпай.

— Слушаю.

Но даже так я не могу просто оставить того плачущего в сторонке мальчика.

— Извините, не могли бы мы перенести наше обещание на потом?

— Почему?

— Я собираюсь принять заказ этого мальчика. — Послевкусие потом будет слишком плохим.

—я же сказала, это невыполнимый квест.

— Может и так, но я не могу оставить все как есть, иначе послевкусие будет плохим.

—

Семпай приложила руку ко рту и начала раздумывать над моими словами. Я и не виню ее. Сам ведь понимаю, что берусь за невыполнимое. И я не хочу втягивать серьезного и доброго семпая в это.

— Вам нечего...

— Тогда я составлю вам компанию.

Ответ семпая совершенно противоречил моим ожиданиям.

— Но.... вы уверены?

— Я же говорила, что оставляю выбор квеста на вас.

Да, было такое. Но ведь шла речь об обычных квестах, да и...

— Да и если выражаться вашими словами, — семпай легонько заглянула мне в глаза, — если я оставлю вас здесь одного, послевкусие будет плохим. — Ласково произнесла она.

—спасибо вам большое.

Хорошенько поблагодарив семпая... я поднялся со стула. Подойдя к мальчику возле стойки, я присел и взглянул ему в лицо. После чего положив руку ему на плечо... тихонько проговорил.

— Я берусь за твое задание.

—что?

Казалось, что он очень удивился. В его глазах читалось "вы не врете?" В ответ на этот взгляд я, глубоко кивнув... сказал:

— Мы найдем твоего отчима.

Вот так мы с семпаем выбрали задание. Задание — невыполнимый квест, "поиск Мастера". Цель... счастливый конец. Квест начинается.

□To be continued

Last updated 2019-12-10 14:42:45 +0100

<http://tl.rulate.ru/book/6607/380719>