

■ Запад страны торговцев Кардина, около границы королевства Альтер, Великая пустыня Вaleyла.

Перед рассветом, по поглощенной тьмой пустыне гулял ветер. Он пришел с далекого моря на Западе. Пересек королевство Альтер и теперь вздымал песок в этой пустыни. Тихо, как часто бывает перед рассветом. Вскоре солнце появится за горизонтом, а еще через миг Великая пустыня раскалится под ним до невыносимой температуры.

Вся территория Кардины покрыта песками. 90 процентов занимает песок и мертвая земля, и только оставшаяся часть принадлежит оазисам... такая это страна. Ее земли не то что бедные - они мертвые.

Но Кардина находится в центре материка. На Востоке от нее расположились Коуга и Тенчи, а на Западе: Альтер, Драйф, Легендария. Находясь в центре всех торговых путей, ей удалось хорошо развиться. Кроме того, эта страна богата на залежи драгоценной руды, полезных ископаемых и руины оставшиеся после древних цивилизаций.

Пищу здесь покупают. Получается, что Кардина это страна песка, богатства и торговли. Пустыня превратилась в дорогу, по которой золото и товары перетекают с востока на запад и обратно. Очень похоже на то, что на Земле называли Великим шелковым путем.

И вот сейчас, как бы в пример вышесказанному, по песчаной дороге едет дюжина драконьих повозок - огромные телеги запряженные полудраконами. Даже незнающий человек с первого раза поймет насколько роскошный этот караван, к тому же позволить себе полудраконов, что славятся своей силой и выносливостью, может далеко не каждый.

Повозки были не с Кардины, они явно сделаны в Коуга. Редко караваны шли с Восточной страны на запад, не останавливаясь при этом в Кардине, но и такое бывало. Похоже сейчас как раз тот случай, но было в этом две странности.

Во-первых, на каждой повозке висел флаг империи Коуга. У торговцев можно увидеть отличительные знаки, что обозначают, к какой стране они относятся, но государственные флаги такие люди не вешают никогда.

А второе касается не самих повозок, а того, кто на них ехал. На крыше последней телеги сидел человек. Он наблюдал за оставшейся позади пустыней, которую вот-вот должны были осветить первые лучи солнца. Кроме вида, он также наслаждался металлической трубкой у себя во рту. Она была похожа на трубку для курения, но на деле он пускал мыльные пузыри по ветру. Но странность состоит не в этом чудачестве. Дело не в том, что делал этот человек, а как он выглядел.

Длинный. Его ноги и руки чрезмерно длинные и одеяния не могли этого скрыть. Рост этого человека был выше четырех метров, и больше половины занимали ноги. Он напоминал циркача.

Руки такой же длины. Пальцы, между которыми он держал трубку, больше напоминали лезвия - тонкие, длинные, металлические когти. Скрутив свои длиннющие руки причудливым образом, он наслаждался видом, пуская мыльные пузыри. И лицо его тоже, выглядело весьма необычно. К шляпе был прикреплен свиток и свисая, он закрывал лицо. Вместе со специфическим

одеянием этот человек напоминал китайского вампира jiangshi. Всем своим видом он показывал, что не принадлежит к обычному миру. И в то же время, те кто были на это способны, могли ощутить огромную бесформенную силу, которую он излучал одним лишь своим присутствием.

Станный, и в то же время величественный. Создание, что несет угрозу миру одним лишь существованием, наблюдало за пейзажем пустыни, играя мыльными пузырями.

- Джинва-сама! - позвал кто-то вампира, что одиноко наблюдал за пустыней до этого времени. Его имя, Джинва, означало "Стремительные крылья". Парнишка лет десяти пытался взобраться к вампиру на крышу повозки. Никакой лестницы, конечно, не было, поэтому парень испытывал немало трудностей. Выглядело это опасно, и складывалось чувство, что он вот-вот сорвется под колеса движущееся повозки.

-

Джинва не мог на это смотреть и, протянув свою необычайно длинную руку, схватил мальчика и поднял его к себе. С глухим звуком, он поставил парня на крышу повозки и отпустил. Хотя он и проделал это своими пальцами-лезвиями, ни дорогой на вид костюм мальчика, ни его нежная кожа не пострадали.

- С-спасибо, Джинва-сама!

- Быстро ты проснулся, Шян.

Слова Джинвы были сказаны с особенной интонацией. Но юноша по имени Шян не обратил на это никакого внимания и широко улыбнулся.

- Не настолько быстро, как Джинва-сама!

- И когда ты перестанешь говорить мне "сама"? - посмотрев на парня, что аж сиял от радости, Джинва выпустил большой мыльный пузырь и глубоко вздохнул.

Настоящее имя этого мальчика - Шянрон. Приставку "рон", что означает "дракон" можно добавлять только прямым наследникам Императора мужского пола. Она показывала, что Шян принадлежит к верховному роду империи. Он третий сын правящего сейчас Императора. Да, этот караван принадлежал не торговцу. Он был сформирован и отправился в долгий путь, чтобы сопроводить императорскую семью в другую страну. Как и планировалось, повозки быстро следовали к границе с королевством Альтер.

- Уже скоро граница.

- Да! Джинва-сама! А вы были когда-то в королевстве Альтер?!

- Я не был. Но тот в костюме иноплане... "Рейки*" говорил, что был разок.

- Грей α Кентаврио-сама? И что Грей-сама сказал?

- ...сказал, что: "Интересный костюмчик приглянулся".

- Костюмчик?

И пока они вели подобные разговоры, колонна достигла границы. Пограничники королевства, что занимались бюрократией по поводу въезда группы на территорию страны поглядывали в их

сторону с явным беспокойством, но эти двое так и просидели все время на крыше последней повозки. Не только пограничники, камергер и чиновники империи тоже выглядели так, будто хотели что-то сказать на этот счет, но почтение к сыну Императора... и ужас перед Джинвой заставили их сомневаться.

Шян очень любопытный ребенок, и обладает активным и жизнерадостным характером. Поэтому он часто пытался заговорить с людьми, что не принадлежат к императорской семье. Но редко кто реагировал так же, как Джинва. Обычно люди склонялись перед сыном Императора, выражая почтения и унижая себя. Обычное дело. Джинва единственный, кто вел себя так невозмутимо. Почему же он мог позволить себе такое поведение? Дело, конечно и в характере Джинвы, но не только в этом. Он относился к особенным созданиям, коих величали "Мастерами" в этом мире... и даже среди них он был особенным.

Пройдя через границу, повозки уже около часа ехали по горам Круэл. Пограничники рассказали, что в этих горах обосновались разбойники из банды Гузмейз. За главных там мощный некромант и боец, в основном они специализируются на похищениях детей, но могут и на путешественников напасть. Поэтому пограничники посоветовали не терять бдительность. Обычно одной бдительностью от такой банды не отделаешься, но пограничники не сказали больше ни слова. И дело здесь не в халатности. Не было необходимости, так как им бояться действительно нечего.

- ...воняет - неожиданно сказал Джинва, шмыгнув носом. - Но не нежитью. Шян, можешь прилечь.

- Понял!

Следуя указанию, Шян быстро упал на крышу повозки, и в следующий миг Джинва взмахнул своими длинными руками.

Через две секунды послышался звук, будто что-то ударилось об землю на приличном расстоянии. Если бы знающий человек посмотрел туда, он бы сразу узнал пулю.

-

Джинва не сказал ни слова. Было видно только как его глаза, что выглядывали из-под висящего перед ними свитка смотрели на скалу, несколько сотен метров впереди.

Кардина соединяла Запад и Восток, поэтому являлась сосудом, по которому ходит золото и товары всего мира. В то же время все больше торговцев покидало гибнущее королевство Альтер и перемещались в Кардину или на Восток. Независимо от того, покидают они Кардину или идут в нее, люди, пересекающие границу этой страны, всегда при хороших деньгах. Ничего странного, что голодные волки ошиваются вокруг и точат зубы на богатства путешественников.

- Первый выстрел, нет попадания. Простите, промазала.

На той скале, куда пристально глядел Джинва, лежала девушка с огромным огнестрельным

оружием с большим прицелом. Кроме нее более двух десятков человек пряталось рядом в тени скал. Все они были вооружены и смотрели на караван впереди. Они были повстанцами - обычное дело в этом мире. У всех была одна отличительная черта - знак на левой руке.

Он четко указывал, что они были мастерами - бессмертными созданиями, что обладали особенной силой эмбриона. Игроки, игравшие в Infinite Dendrogram. Это был РК-клан "Улица гоблинов". Именно они перекрыли соединяющий столицу и портовый город королевства Западный морской путь во время блокады столицы несколько дней назад. А сейчас пустили свои корни на границе королевства с Кардиной. На это была своя причина.

Во время блокады, три РК-клана и один РК-одиночка убивали всех игроков вокруг столицы. Все четверо: "Улица гоблинов", "K&R", "Нечестивый замок", "Высший убийца", были убийцами, но действовали по-разному.

"Нечестивый замок" играли как последние отбросы, грабя и унижая игроков.

Специализация "K&R" - охота на людей.

Настоящий киллер "Высший убийца" берет заказы и убивает цель за деньги.

И бандитская группировка "Улица гоблинов", что убивают и мародерствуют независимо от того, кто их цель. Во время блокады, со всех четырех сторон только на Западе - область где обосновалась "Улица гоблинов" - происходил грабеж, насилие и убийство тианов. Поэтому эта группировка была единственной, члены которой находились в королевском розыске. В мире Infinite Dendrogram ни убийство игроков игроками, ни кража их предметов не является преступлением. Считается, что мастера сами должны регулировать то, что происходит между ними. Но если мастер совершил тяжелое преступление по отношению к тиану, то это уже совсем другое дело. В таких случаях мастер попадает в розыск страны, к которой принадлежит тиан, а в некоторых случаях и всемирный. Если мастер, объявленный в розыск во всех странах, умрет - точкой его возрождения уже будет тюрьма. Именно поэтому созданная в королевстве Альтер банда "Улица гоблинов" действует в Кардине. Все их контрольные точки в королевстве были уничтожены. А одна из высших королевства Альтер, "Озеро выпивки и лес мяса" Лей-лей организовала всем членам банды, что были в тот момент в игре, пенальти за смерть. Те, у кого были контрольные точки в других странах восстановились, но многие очнулись уже в тюрьме. Так банда уменьшилась вдвое.

Ничего странного, если бы после такого разбойники упали на дно на некоторое время, а то и вообще распустили клан. С "Нечестивым замком", что убивал новичков в областях для прокачки именно это и произошло. Члены этого клана не попали в тюрьму, но после того, как Фигаро в одиночку уничтожил их всех до единого, от шока они решили сделать перерыв. Много кто потерял экипировку от смерти, кроме того, всем им пришлось ощутить ужас смерти, что не так уж и сильно отличается от реального.

Но "Улица гоблинов" восстановилась на контрольных точках Кардины и снова охотится на землях королевства Альтер. Прокравшись через границу они незаконно проникли в страну, на этот раз развернув свои сети на востоке страны, чтобы легче было перемещаться в Кардину и обратно. В частности, в горах Круэл кроме них была еще одна банда по имени "Гузмейз". Очень удобное место для охоты. Конечно, была высокая вероятность что за ними, как за убийцами отправятся войска королевства, также вполне возможно, что возникнет стычка с разбойниками из банды "Гузмейз", что обосновались совсем рядом. Но "Улицу гоблинов" это нисколько не пугало.

- Эй-эй, ты разве не говорила, что теперь, со специализацией “Острый стрелок”, твоя эффективная дальность тысяча метров?

- Наверное реальная скорость повозок не такая, как кажется издалека.

Соклановцы обсуждали недавней выстрел своей подруги, и похоже все решили, что она промазала.

- Это не так, Ниала. Ты не промазала. Твоя пуля была отбита.

Все, кроме одного.

- Глава, что вы имеете в виду?

Главой оказался молодой парень с красными волосами. Он был одет в красный жакет с гривой как у льва. Но в то время, как рыжеватые волосы можно было принять за естественный цвет, куртка выглядела так, будто ее обрызгали чем-то грязно-красным.

- Он отбил твою пулю. Вот и все.

- Это невозможно. Она летит быстрее звука.

- Я смог бы. И он тоже смог, - невозмутимо сказал парень в красном, вызвав волну возбуждения. А взволновали их способности не главы, а врага. То что их глава был способен на такое, они не только верили, но и хорошо знали.

“Король грабежа” Элдридж. Этот парень достиг Высшей специализации в классе Вор, и являлся одним из сильнейших ПК в мире. Когда столицу насильно освободили от блокады, главы не было в игре. Благодаря этому он избежал смерти, но у его соклановцев было свое мнение на этот счет:

“Если бы глава был в игре, мы бы дали достойный отпор даже Высшему” - думали они.

Как раз из-за того, что у этого клана был такой глава, он продолжал действовать несмотря на огромные потери. Все разбойники были твердо уверены, что пока Элдридж с ними - все будет хорошо.

Наблюдая за повозками несколько сотен метров впереди, Элдридж сказал:

- Судя по всему, наш противник - Высший из империи Коуга. Но это не проблема. Я размажу его. А с оставшейся мелюзгой справитесь вы. Так и покончим с этим.

После этих слов Элдридж расставил руки и потянул назад. Словно тетива лука, в обеих руках возникла невидимая глазу энергия и жажда убийства. Сильно сжав кулаки, он напряг все мускулы, после чего расслабился. Эти действия не имели никакого отношения к активации навыков. Обычная привычка. Возникшая бессознательно, она показывала его жажду отобрать чужое.

- “Великий карман”... “Великое овладение”... активация!

У Короля грабежа есть три уникальных навыка, и все они активируются его натянутыми руками. Правой рукой он задействовал навык для кражи предметов “Великий карман”. В пределах зоны действия (радиус 100 метров), этот навык позволяет насильно переместить любой возможный для передачи предмет в свой инвентарь. Этот навык способен даже повозку

в миг припрятать в карман.

Левой рукой глава активировал навык отбирающий жизнь “Великое овладение”. В пределах зоны действия, этот навык позволяет оторвать и забрать себе любую часть противника, что влезет в руку.

(Нужно целиться на повозку того длиннорукого.)

Мощный навык Оценки Элдриджа показал, что та повозка не обычная.

(Это мобильная контрольная точка.)

Созданный с помощью магических предметов, это был один из наиболее ценимых товаров империи Коуга. Как глава потерявшего контрольные точки клана, Элдридж не мог не завладеть таким предметом.

Он размышлял: “Сейчас расстояние до повозок где-то 300 метров. Судя по скорости, минуты через две они попадут в зону действия навыков. Тогда я украду из под него повозку, заставлю потерять равновесия и заберу его шею. Так все и закончится.”

В плане ошибки не было. Если бы все пошло так, как он предвидел, с высокой вероятностью банду ожидал бы успех. Но глава забыл включить одну переменную. Он знал, что имеет дело с Высшим империи Коуга, но не придал этому достаточно значения.

- Спрыгнул?!

Сидевший до этого времени на крыше повозки Джинва, спрыгнул на землю. Теперь его конечности выглядели еще длиннее. Из-за своей непропорциональной длины, издали он выглядел как столб линии электропередач.

- Решил сам на нас напасть?

- Он понял, где мы находимся после первой же атаки!

- Будьте осторожны! Классы на Западе и Востоке материка полностью отличаются, неизвестно что он будет делать.

В то время как всех членов клана охватило тревожное возбуждение, Элдридж молча наблюдал за Джинвой.

(...опасно.)

Навык Чувство опасности, а может природные инстинкты самосохранения кричали. Но он уже не раз ощущал такое при встрече с сильным боссом, мастером или же тианом. Много было случаев, когда отбросив тревогу, в результате он побеждал.

Элдридж, Высший “Король грабежа” признал опасность противника, но не сомневался в своей победе.

(Спустившись на землю, несомненно он нападет на нас. Но как только враг попадет в область действия я заберу его шею.)

Элдридж быстро поменял Великий карман на правой руке на Великое овладение. Ему не было видно, какой враг под своим необычайно длинным одеянием, но шею видно хорошо.

Достаточно ее забрать, и противник погибнет. Так думал Элдридж.

Он не ошибался. Когда человек теряет жизненно важную часть своего тела - он гибнет. Глава не мог в этом ошибиться, так как не раз проверял на практике. И Джинву Элдридж должен был убить точно также.

- Не двигае... ахх... а? - когда неподвижность противника вызвала у главы подозрения, и он решил высказать их вслух, со рта вырвался не голос, а огромное количество крови. Кровь пошла не только со рта, но и с ушей, носа и глаз.

- У, уа-а-а-а-а?!

- Г-глава!

- Эй, хилеры! Быстро! Нет, зелье давайте!

Несмотря на суматоху среди соклановцев, глава оставался спокойным.

Слишком спокойным. Он не слышал криков вокруг. Склонив голову Элдридж дотронулся к груди.

(Вот как...)

Парень взглянул на Джинву далеко впереди. В правой руке - хотя рукой это назвать сложно, скорее между длинными лезвиями, что сверкали на солнце - он держал что-то темно-красное. Это было похоже на сердце.

(Отобрал у меня...)

Осознав, что Джинва держал в руке, сильнейший ПК королевства Альтер превратился в облако света и исчез.

- О, о-о-о-о-о-о-о-о-о-о!

- Что... эй, Э-е-е-е-ей!

Увидев неожиданную, загадочную смерть человека, на которого у них было столько надежды, бандиты запаниковали и начали было кричать, но не успели.

- Медленно.

Неожиданно между ними образовался Джинва, что должен был бы все еще находиться триста метров впереди. И он начал действовать быстрее чем попытавшаяся навести на него оружие девушка, бросающий кинжалы парень и активирующие навыки своих эмбрионов еще несколько человек.

“Круглыми ломтиками”.

Джинва обернулся, прокрутив свои неестественно длинные руки вокруг. В следующий миг, все члены “Улицы гоблинов” посыпались на землю, превратившись в груды кругло нарезанных ломтиков. Некоторые имели на себе защищающие от смертельного урона аксессуары, но таких Джинва нарезал особенно тщательно. Их тела не успели восстановиться и исчезли. После этого на скалах остался лишь звук шатающихся на ветру деревьев и тень Джинвы, созданная утренним солнцем.

Так, “Улица гоблинов” была уничтожена во второй раз. От того момента как Джинва сошел с повозки, не прошло и двух минут.

- Скучно, - пробормотал вампир, вновь достав металлическую трубку и вставив в рот. - Высшие королевства все такие?

Вместе с мыльным пузырем он испустил тяжелый вздох, после чего умело почесал шею своими, убившими только что кучу людей когтями - своим Высшим эмбрионом.

- Теперь я не знаю, чего мне ожидать от дуэли с Высшим.

Вздыхнув еще раз, Джинва уныло вернулся в свою повозку.

- Хорошо постарались, Джинва-сама!

- Это было потрясающе! Мастер фэн-шуя сказал, что там было несколько десятков воров-мастеров, и вы так легко справились в одиночку!

- Чего и следовало ожидать от гордости нашей страны, одного из Четырех легендарных зверей империи Коуга**, “Бога скорости”, “Инлуна”***,, Джинва-сама!

Когда Джинва вернулся в свою повозку, Шян, а также его камергер и другие официальные лица обратились к нему. Но все кроме Шяна, хоть и восхваляли Джинву, были напуганы.

- Плевое дело. Но работа есть работа, поэтому я и не сплю до сих пор. - Сухо ответил Джинва. После его слов взрослые немедленно перешли в другую повозку.

Шян тоже, быстро поклонился и покинул личную повозку Джинвы. Тот, оставшись в одиночестве, лег на свою нестандартно длинную лавку и вздохнул.

- В искреннем восхищении Шяна есть что-то милое, но терпеть не могу этих взрослых подлиз.

Но они тоже жесткие. Взяли Шяна, члена императорской семьи и направились в Альтер для выполнения какой-то важно (Джинве не сказали какой именно) миссии. И для защиты от опасностей на дороге, подобных вот этой, необходима сила Джинвы. Но он ведь мастер. Непостижимое для тiana инородное создание. Если Джинва покинет этот мир на длительное время (выйдет из игры), задание будет провалено. Мало того, если с Шяном что-то случится, шея Джинвы... буквально улетит. На самом деле это совсем не входило в планы, и Джинва хотел ответить им, чтобы разбирались со своими проблемами сами. Но оказалось, что они направляются в королевство, а он тоже как раз собирался туда ехать, вот и принял такую честь себе на голову. Серьезным аргументом послужила награда за эту честь - особенная повозка, что, по сути, являлась мобильной контрольной точкой.

- Хм.

Валяясь на лавке, Джинва достал из инвентаря два листа бумаги. Один из них - документ о полученном задании, а второй был рекламной листовкой. Задание получено через Гильдию искателей в империи, и даже учитывая необходимость ехать в королевство Альтер, награда довольно хорошая. Само задание гласит, что необходимо принять участие в дуэли на арене в городе Гидеон. Заказчик - феодал правящий тем самым Гидеоном. Джинва понимал, почему

запрос пришел именно к нему. Ведь Джинва - второй в рейтинге империи Коуга, владел Высшим эмбрионом и сам являлся Высшим. Судя по собранной информации, Гидеон сейчас переживает очень беспокойные дни. Поэтому феодал решил провести интересную дуэль, что более всего подходит городу дуэлей Гидеону. Как раз об этом и было сказано на второй листовке с большой надписью "Высшее столкновение! Сражение между неоспоримым королем королевства Альтер, Высшим Фигаро и таким же Высшим Джинва!" Дуэль между двумя Высшими. Такое еще не происходило ни в одной стране, революционная битва. Не странно, что эта новость сразу же захватила внимание всех стран.

(Настроение жителей королевства наверняка поднялось, если бы местный герой победил в этой дуэли, но, к несчастью, просьбы проиграть в задании не было.)

Джинва улыбнулся уголками рта. В тени висящих на шляпе свитков, эта улыбка выглядела очень свирепо.

(То ли феодал не придавал этому достаточно значения, то ли верит в своего Фигаро. Как бы там ни было, мне остается только одно - сражаться изо всех сил, и, веселясь на полную, завалить противника.)

Из-за висящих свитков слышался смех:

- Ку-кха-кха-кха, ну-ка, повесели меня немного, Высший королевства Альтер.

Таким образом, караван с сыном Императора и Высшим империи Коуга прошел через границу и попал в Королевство Альтер, а спустя несколько дней произойдет дуэль между Джинвой и Фигаро.

Но этот бой послужит спусковым крючком и для других происшествий.

Открытие нового тома.

*Рейки - символ хорошей удачи, таинственная черепаха.

**Четыре мифологических существа в китайской астрономии: Лазоревый дракон Востока, Красная птица Юга, Белый тигр Запада, Черная черепаха Севера.

*** Дракон и Бог дождя в китайской мифологии.

<http://tl.rulate.ru/book/6607/257332>