

(=ΩΩΩ=) Классы UBM: Высшие>Миф>Древняя легенда>Легенда>Рассказ (прим.автора)

(□(□)□) Гардранда был выше классом, но не полноценным, так что этот Рассказ медведит по жестче.

[Паладин] Рей Старлинг.

Наверное в связи со смертью Лича, но когда мы спустились в подземелье - все дети уже проснулись. Сперва они приняли нас за похитителей и, испугавшись, начали плакать, но Немезиде и Кюко удалось их успокоить и убедить, что это не так. К слову, оказалось, что парень, которого мы пришли спасти по квесту Ребекки как раз тот, что порвал мне шею. Но он об этом не помнит, пусть так оно и останется.

Когда мы уже собрались возвращаться, Юго подошел к столу некроманта и с подозрительным видом взял в руки лежавшие там документы.

- Исследование злобы, Кристалл мстительного духа... и не только. Это исследования по созданию телесного голема, что работает на злобе? Хм, похоже на прототип. Вполне возможно, что вскоре появятся и другие, кто захочет создать что-то подобное. Но все же, проделать такое в одиночку... этот лич ужасает. - Он переместил документы в инвентарь.

- Юго, что это?

- Записи об исследованиях того кентавра, Мейза. Они похожи на те документы, что мы используем во время разработки роботов, так что я решил взять в качестве сувенира.

- Роботов? А какое отношение злоба и тому подобное имеет к роботам?

- Давай расскажу по дороге, - предложил Юго и покинул лабораторию. Мы поспешили за ним.

Что ж, у нас возникла проблема. Некоторые дети от слишком длительного пребывания во сне ослабли настолько, что не смогли самостоятельно идти. Значит нужно либо посадить их на Серебро, либо на меня или Юго...

- Песик! Песик!

Да. Мои уши вызывали у них восторг.

- Я следующий! Дайте мне тоже!

- Нет, я следующий!

Ах, какие мои уши популярные! Те с детей, что пободрее, взбираются мне на шею, пытаюсь дотянуться до ушей.

“Да это же хит!”

- ...хорошо, что они хоть как-то пригодились.

Пингвин говорил, что они исчезнут на закате, но как же это долго. В реальности уже должно быть сумерки.

- Странно. Не имея навыка Верховой езды вы не смогли проехать и метра. Но вот у детей таких проблем не возникает.

Немезида приняла человеческую форму, так как дети отобрали ее место у меня на спине. Она вела за уздечку идущего медленно словно пони Серебра, что держал у себя на спине двух подростков. Ее заинтересовал тот факт, что они не падают. Вряд ли у них есть навык Верховой езды. Может когда кто-то ведет за уздечку это не то же самое, что ехать верхом самому?

- Так что там со злобой и роботами, расскажешь?

- Ага. Я состою в клане ремесленников, и сейчас создаем мы в основном магомехи. Основное оружие Империй Драйф Маршал II - это тоже оригинальная разработка нашего клана.

- Круто...

Ничего себе, они сделали такого робота с нуля.

- После выпуска Маршала II мы продолжали работать над новыми механизмами, версиями, экипировкой, но в последнее время родились планы по интеграции наших разработок с другими технологиями. И один из них - использование злобы погибших как источник энергии.

- Как ни посмотри, ничего хорошего в этой идеи нет. Почему вы попытались создать такое?

- Не только Магомехи, все механизмы империи Драйф работают за счет маны. Если бы удалось заменить ее на злобу, можно было бы легко создать сильных солдат, способных сражаться длительное время.

- ...а как ее вообще использовать?

- Хм. А это ты уже видел собственными глазами.

- Когда?

О чем это он?

- Тот навык, что лич использовал перед смертью. Смертельный вихрь.

- А, ты об этом.

Это была реально мощная атака. Если бы Встречное поглощение не справилось, ни меня, ни форта не стало бы. Эта атака нанесла урон больший чем цепи Фигаро. Наверное благодаря тому, что Немезида эволюционировала ко второй форме, Встречное поглощение выдержало.

- Эта атака превратила злобу в физическую энергию. Использование злобы как источник энергии подразумевает то же самое, но в мелких масштабах, более деликатно. Живой доспех, что работает за счет души усопшего довольно близок к этому.

“Живой доспех”... я видел что-то похожее в старых RPG.

- Если бы получилось, то такой робот мог бы поглощать злобу на поле боя и сражаться практически бесконечно. Так что мы работали над подобными исследованиями пригласив к сотрудничеству мастеров-некромантов. - На этих словах Юго оборвался. Похоже я понял, почему.

- Но план провалился?

- Верно. Контролировать прототип, что работал на злобе оказалось очень сложно. Кроме того, он слишком часто становился неконтролируемым вообще. Я помогал с разборкой и утилизацией. Как раз механиком в то время стал.

- И в записях того лича... Мейза было то же самое?

- Не то же. “Треугольник знаний” пытался создать механическое оружие, а здесь у нас голем из плоти.

Судя по всему имеется ввиду голем, сделан из соединенных вместе трупов. Такие часто появляются в гротескных RPG. Зомби и скелетов мы уже встречали, но вот трупных гогомов не было.

- Но если тот лич проводил исследования по использованию энергии злобы, почему он не воспользовался этим? Судя по твоим словам такой голем должен быть сильным.

- Скорее всего, он не мог его контролировать.

- Почему?

- Главная проблема во всем плане использовать силу злобы. Это момент поглощения ее извне. - После этих слов Юго посадил на шею мальчика, которого нес до этого времени на спине. Освободив таким образом руки, он вытянул оба указательных пальца. - Когда некромант использует живую броню или голема из плоти, все тела из которых он состоит обладают своей собственной злобой, ну или душой.

Юго полностью раскрыл ладонь правой руки, показывая мне 5, а может просто большое количество чего-то.

- Но когда голем начинает поглощать злобу, получается, что в него проникает чужеродная злоба иных существ.

Кажется я начинаю понимать.

- То-есть можно его контролировать или нет, зависит от того какую злобу он поглотил?

- Именно. Как минимум во время экспериментов у моего клана происходило именно так. Мы пытались управлять им и магией, и программно, но все было бестолку.

Я вспомнил игры, где несколько десятков человек одновременно контролировали какое-то существо.

- Во время эксперимента голем стал неконтролируемым, а злоба начала резонировать.

- Резонировать?

- По сути, она сильно возросла. Голем начал атаковать механизмы и нежить вокруг, поглощая их. Тогда он почувствовал злобу... "негативные эмоции" людей вокруг и напал на нас. Он все разнес там.

...как я и говорил, ничего хорошего.

- Так что план провалился. Использовать злобу нескольких людей чтобы атаковать, например,

Смертельным вихрем, это еще ладно. Но объединить разную злобу в одном существе и контролировать его - это уже непосильная задача.

- Понятно.

Как раз в этот момент мы закончили подъем по подземным ступенькам и вышли наверх... Я, Немезида, Юго, Кюго, дети - всех бросило в дрожь как только мы ступили на землю. Со стороны доносились какие-то легкие вибрации и чей-то плач. Хотя, это был не просто плач. Возмущение, плач, рыдания, гнев - все это слышалось в этом крике. Было вполне очевидно, что происходит что-то ненормальное.

- ...слушай, Юго, - сказал я, когда меня охватило плохое предчувствие, хотя нет, это было не предчувствие, а полная уверенность.

- Что?

- Если эту злобу невозможно контролировать... что будет если ее использовать не контролируя?

- Хм, очевидно же.

Я взглянул на огромные ворота, что отделяют форт от внешнего мира, лучи вечернего солнца проникали через них, и на земле я увидел тень чего-то огромного.

- Такое существо будет поглощать всю злобу вокруг, искать живых существ ориентируясь на негативные эмоции, убивать их и опять поглощать.

Противный рык указывал на бешенство, в котором пребывает это огромное существо.

- И оно будет продолжать. Это создаст монстра, способного буйствовать практически бесконечно.

За воротами показалось исчадие Ада.

В прорезе ворот я увидел ногу противнейшего существа созданного из смешанного множества трупов. Тогда, осмотрев его полностью, я все понял. Над головой висела надпись:

“Мстительный дух Быкоголового кентавра Гузмейз” и рядом стояла пометка UBM. Чем больше я рассматривал этого огромного зомби, тем больше понимал, что это что-то совсем необычное.

Бычья голова, тело коня, и все это сделано из скрученных вместе трупов. Некоторые я узнал. Все лица беззвучно кричали. В основном это были убитые Маршалом II бандиты.

Присмотревшись, я обнаружил и тех, кого мы встретили в Гидеоне. Я понял, что это существо содержит в себе всю банду Гузмейз.

- ...понятно, все сходится со схемой. - Юго достал найденные в подземельи документы и принялся их разглядывать. Действительно, на листке я увидел рисунок быкоголового кентавра сделанного из множества трупов.

- ...может он планировал создание существа, что поглотит всю банду Гузмейз после своей смерти?

- Или же просто будет поглощать всех мертвых вокруг, а получилось так, что вокруг оказались трупы бандитов. Как бы там ни было, тот минотавр тоже был материалом.

Ведь на рисунке бычья голова.

- FGSFSDWSSDSDEWDASAAAAA!!!

Завопев нечеловеческим голосом, Гузмейз начал активно что-то крушить. От этого рыка и насилия детей бросило в ужас и они начали плакать. Кюко обняла их словно защищая, успокаивая.

- Это же...

То, что так яростно дробил Гузмейз оказалось Маршалом II. Он уже и так был сломан, но сейчас уже не ясно, что это вообще было. Но Гузмейз не прекращал. Это существо работает на злобе, от чего и буйствует сейчас от огромного ее количества. Причем буйствует очень неистово, но все его внимание направленно на обломки Маршала II. Может он продолжает сражаться с Маршалом II, так как злоба большей части его “материала” направлена конкретно на него?

- Большинство из них погибли от рук Маршала II. Вполне очевидно, что он стал его основной целью.

Даже в таком состоянии они помнят ненависть, что чувствовали при жизни. Хотя нет, они

только ее и помнят.

- Напоминает "Врата Ада" Родена.

- Юго, от тебя это звучит весьма иронично, - заметила Кюко.

Врата Ада, говоришь. Действительно, выглядит это очень похоже на фигуры грешников на той скульптуре. Но хватит размышлений, у нас нет на это времени.

"Что будем делать, Мастер? Убьем его?"

- Хотелось бы, если получится.

Я прямо кожей чувствую - он сильнее Гардранда. Мне кажется, что Гардранда десять раз проиграл бы ему.

- А создавать UBM вообще законно?

- Обычно такое невозможно. Один мой знакомый способен создавать существ мощнее этого, но UBM у него ни разу не получился.

- Это как?

- Если бы можно было массово создавать уникальных боссов, этим бы давно занимались. Ведь за них дают награду MVP.

Это превратилось бы на добычу таких предметов, как мои наручи.

- Тому личу удалось попасть в череду неудачных случайностей.

Каких случайностей?

- Во первых, неудачное место. Здесь находится заброшенный форт, на территории которого происходили древние битвы. В земле захоронено огромное множество трупов и злобы. - Юго указал пальцем на землю под собой. А тогда на себя. - Кроме того, я истребил бандитов. В результате - все вокруг было покрыто свежими трупами негодяев полных злобы. Мало того, ему удалось собрать все трупы, что принадлежали к одной организации. И среди них весьма сильный "Мощный гладиатор" Гуз.

Тогда он указал на меня.

- А потом ты преследовал лича, тот использовал предмет, что вмещал в себе огромное количество концентрированной злобы. Ты защитился от созданного ею Смертельного вихря, но та часть, что не превратилась в энергию, стала тучей над личом. А он пополнил ее еще и своей злобой в момент смерти.

И тогда Юго указал на Гузмейза.

- В этих документах описано, что поглощающая злобу нежить появляется в результате активации магии "Сотворение великой нежити". Так, поглотив злобу и трупы вокруг, появился голем из плоти. Но обстоятельства сложились так, что этот голем значительно превосшел предполагаемый уровень и, случайно, достиг силы UBM. Можно сказать, что ты, я и лич вместе породили это существо.

...хуже некуда.

- Так что будем делать?

- Нам не хватит боевой мощи. Этот противник слишком мощный, чтобы два мастера с обычными эмбрионами и продвинутыми классами справились с ним. Кроме того, сейчас это плохой противник для Кюко... да и мое оружие вон там. - Юго тяжело вздохнул, посмотрев на своего Маршала II, чьи остатки разлетались во все стороны. Я подумал, что можно было бы использовать ту же тактику, что с Гардранда и нанести ему урон используя Месть мою... но если честно, я слабо себе это представляю. Я получил несколько новых уровней после сражения с Гардранда, к тому же теперь у меня есть его наручи и навык Божественное сияние.

Но разница между этим и Гардрандой слишком большая. Одними только размерами он больше Гардранда раза в 4. Эта тварь высотой где-то как восьмизэтажное здание, ноги и руки значительно мощнее, и по характеристикам он тоже оставил Гардранда далеко позади. Что-то я сомневаюсь, что мне удастся собрать достаточное количество урона. И Встречное поглощение получится только раз использовать. Я точно умру.

"Верно... мм?"

Чего это ты?

"Ничего, просто какое-то смутное чувство появилось, но уже исчезло. Наверное показалось."

- Рей. Сейчас главное позаботится о детях. Необходимо взять также детей в повозках и покинуть это место. - Юго указал на те повозки, в которых приехали новые порции украденных детей. Если не считать первой, что была разрушена атакой Юго в начале, они были целы. Нет худа без добра. Все внимание Гузмейза было направленно на Маршала II, благодаря чему дети не пострадали. А может он просто не почувствовал негативных эмоций, так как те спят? Как бы там ни было, я рад, что они в порядке.

- Повозки... поедem на них?

Лошади запряжены, думаю они готовы отправиться незамедлительно.

...кстати, а лошади ведь не пострадали, он только на людей реагирует?

- К счастью, у нас с Кюко есть навык пилотирования. С ним и с повозкой можно кое-как управляться, так что сядем на две.

- А что будем делать как убежим? Я уж точно уверен, что не следует оставлять его как есть.

- Оповестим Гильдию искателей, запросим подкрепление. Это же UBM, среди мастеров найдется много жаждущих заполучить MVP. Я не смогу связаться с гильдией, так как принадлежу к империи Драйф, но ты ведь сможешь.

- Понял. Тогда давай подберем подходящий момент и побежим к повозкам...!

И когда мы наконец-то собрались действовать - обстоятельства изменились. Мы были безрассудны. Нужно было предвидеть это.

- У-а-а-а! Мама! Папа!

Предвидеть то, что дети в повозках проснутся.

- GUSDSDCAASWGBASAA!! - жутко зарывав нечеловеческим голосом, Гузмейз обернулся. Там были живые дети. Плача, они испускали негативные эмоции.

- GOLFAASAAAAAA!!

Может это поведение было вызвано резонансом злобы, а может остались привычки из жизни. Гузмейз широко раскрыл все рты на своем теле и потянулся к детям. Его намерение было очевидным.

- Тч! - не успев и подумать, что мне следует делать, я выпрыгнул из ворот и направил на него наруч на левой руке:

- Очищающее пламя, на полную мощность!

Дымный наруч сожрал огромное количество моей маны и незамедлительно превратил ее в пламя. Оно не настолько мощное, как последние атаки Гардранда, но с сотней зомби справилось бы без проблем. И этот поток огня рванул на протянутую руку Гузмейза.

- YEEGGAAAAXASAAFFAAAAAA?! - судя по всему, несмотря на смерть чувство боли у него все еще осталось. Монстр начал яростно размахивать рукой в воздухе и кричать.

- Р-ра-а-а!

Воспользовавшись моментом, я подбежал к его ногам и рубанул Немезидой, зарядив ее Священным сиянием. Уничтожающий нежить свет проходил сквозь мясо и кости мертвых членов банды Гузмейз. Нога оказалась слишком толстой, чтобы разрезать ее полностью, но баланс монстр потерял.

“Это самое противное, что я резала в своей жизни!”

Вместе с возгласом Немезиды, Гузмейз медленно повалился на землю, вызвав такую встряску, будто завалилось здание. Как будто специально для нас, повозки перевалились на другую сторону.

- Юго! - заорал я, повернувшись назад. - Я задержу его! Положись на нас!

- Рей! Но ведь!

Я знаю, что он хочет сказать. Если они сейчас поедут, я не смогу сбежать. У меня есть Серебро, но я не могу ехать верхом, а на своих двоих скорости не хватит. Пенальти за смерть не избежать, и я не сдержу данное Марие и Люку обещание. Но все равно.

- Сейчас наш единственный шанс! Бери детей и вали отсюда!

Я подбежал к приблизившейся к земле голове монстра и воткнул сверкающее лезвие

Немезиды ему в оба глаза. Я смогу выиграть достаточно времени, чтобы Юго сбежал. Но на то чтобы выжить, чтобы победить это существо - нет смысла даже надеяться.

- GEEENAAAAAASAGAA!!

Разбрызгивая жидкость, что потекла с обеих его глаз, Гузмейз начал извиваться в агонии. Из-за его размеров, это было похоже на стихийное бедствие.

- А его тело слабее чем я ожидал.

“Это ведь связка трупов, и не такой уж он и сильный, как показалось сначала. Но...”

- Я знал, что такое может случиться.

Когда пламя исчезло, обугленная часть начала покрываться новым гнилым мясом и кожей. Нога тоже побрызгала некоторое время гнилью и вскоре рана затянулась. Проколотые глазные яблоки вылезли, и вместо них начали формироваться новые.

“Самовосстановление, значит.”

Несмотря на то, что мы используем Священное пламя, которое делает регенерацию нежити невозможной, у него не возникает никаких трудностей.

“Наверное злоба поддерживает его огромное тело.”

Получив такой урон он восстановился всего за несколько секунд. Это же бессмертие.

“Ну технически он уже мертв.”

“Да какая разница!”

Я отпрыгнул, увернувшись от левой руки лежавшего на земле монстра. Еще не вернув зрение, он атаковал вслепую, но весьма удачно. Отскакивая все дальше от повозок, я продолжал уворачиваться от его атак.

“И что же нам делать? Напасть то мы напали, но вот сражаться неспособны.”

- С такой скоростью регенерации нет смысла атаковать его обычными атаками. Если хотим нанести серьезный урон...

Нужно действовать так же, как и в сражении с Гардранда. Необходимо атаковать его сильнейшей атакой - Месть моя в критическое место.

- Вот только зарядить ее будет сложно.

Его защита оказалась слабее чем мы ожидали, но наблюдая за его буйством, я понял, насколько он сильный. Если он атакует нас напрямую - два удара и я труп.

“Как минимум можно рассчитывать на Встречное поглощение, опять это чувство.”

- Что там?

“То же самое что перед тем. Мой внутренний счетчик урона, он чувствуется как-то странно, о, исчезло.”

- Возможно Гузмейз что-то делает, будь осторожна.

“Знаю”

Разговаривая с Немезидой, я краем глаза наблюдал за повозками. Юго и Кюко сели на места кучеров на двух повозках и пытаются привести их в движение. Может порезать ему ногу еще раз, чтобы не напал на них?.. Странно, но Гузмейз замер. Почему он остановился?

Монстр опустил на меня взгляд и внимательно посмотрел только что появившимися глазами.

- GIIINNNNNNASAAAASASAAAASADWDWDAAQA!!!!

Не знаю о чем он подумал увидев меня, но со всего тела раздался истошный вопль.

- А, вот оно что.

Верно, ведь Гузмейз помнил злобу своих “составляющих” и яростно набросился на Маршала II. Но ведь этого монстра создал лич, и его злоба также присутствует в этой смеси. Значит его

главная цель...

- Конечно же я!

Подняв передние копыта, он стал на дыбы. После чего молниеносно бросился на меня, пронзив копытами землю. Я моментально увернулся, но в момент удара его копыта раздробили всю землю вокруг. Я попробовал было атаковать его ноги мечом, но копыта метнулись ко мне с неожиданной скоростью.

- Гх-х?!

Я прикрылся мечом, но все равно меня отбросило метров на 6. Полоска НР сократилась.

- ...а он начал двигаться намного резвее.

Сейчас он не просто буйствует, а движется осмысленно - чтобы убить меня. Похоже одним своим присутствием я будто включил его.

- Проблема.

“...но благодаря этому у нас появилась надежда.”

- Верно, - ответил я, взглянув на повозки. Они быстро отдалялись от нас, пока успех.

“Насчет того счетчика, о котором я упоминала ранее.”

- Ага.

“Получив урон, я четко ощутила то чувство. Это количество полученного от этого монстра урона... дело в том, что его собралось значительно больше, чем мы когда либо получали вообще.”

- Что?

Больше чем когда либо? Почему? Мы же только начали сражение.

“Тот навык Смертельный вихрь, что лич использовал перед смертью. Мы поглотили его Встречным поглощением, но Месть мою после этого так и не использовали. Этот урон все еще

остался.”

- Нет, но это ведь странно. Это был лич, а это Гузмейз... а, вот в чем дело.

Я понял. Лич Мейз и Быкоголовый кентавр Гузмейз не одно и то же. Но и не совсем разное.

“В нем ведь содержится злоба того лича? Поэтому мы можем использовать собранный тогда урон, когда она вылезит наверх. Но она то появляется, то исчезает. Скорее всего, это происходит, когда сознание лича берет верх и начинает управлять этим телом.”

Одно тело контролирует несколько сознаний. И против одного из них, злобы лича Мейза, у меня есть победоносная козырная карта.

- Теперь все ясно.

Необходимо найти его сердце, подождать пока злоба Мейза завладеет телом и использовать Мечь мою. Сколько трудностей. Но, как минимум, это не невозможно. Другими словами...

“У нас есть шанс победить.”

- Превосходно.

Значит мне остается только одно. Я уже не раз через это проходил. И в сражении с Драконоподобным червем, и с Великими миазмовым демоном Гардранда - всегда одно и тоже. Я поставлю все на этот шанс.

- GERRRRUUAAASDSAAAAA!!!

" " " " " " " " " " " " " " " "

Раздался рык из чистой злобы и все рты на его теле заговорили: “Не прощу”, “Убью”, “Заберу с собой”, “Прикончу всех”, “Гидеон”, “Уничтожу”, “Сожру”, “Поиграю”, - слышал я нескончаемый поток подобных слов. Этот тип, даже став огромной тварью продолжает думать о том же, о чем и при жизни. Раз так...

“Мстительный дух Быкоголового кентавра Гүзмейз. Раньше ты приносил страдания детям,

забрал много жизней, и сейчас ты тварь, угрожающая всему живому.”

Вместе со словами Немезиды я поднял огромный, черный меч.

- Вы больше не заберете ни одной жизни, - изрек я, посмотрев прямо в его глаза, что находились на огромной высоте.

- “Мы победим!”.

Продолжение следует.

<http://tl.rulate.ru/book/6607/196875>