

Глава 1. Первый квест. Настроение этого мира

□ Королевская столица Альтеа. Перед Южными воротами. Рей Старлинг.

— Удивил он меня...

После неожиданного падения с неба, я глубоко дышал, пытаюсь успокоить взбесившееся сердце.

У меня все еще не прошло чувство, что я падаю вниз. Перед глазами пролетал отчетливый, но быстро меняющийся пейзаж. Ветер свистел в ушах и холодный воздух жестоко трепал мое тело.

Запах, который я никогда раньше не чувствовал. Вкус земли, после того как я без проблем, к моему изумлению, приземлился и покатился, потеряв равновесие. Боли я не ощутил; наверное это чувство отключено в настройках по умолчанию. Остальные чувства работали вовсю, даря мне ощущение мира, неотличимое от реальности.

— Она настоящая.

Настоящая VRMMO. Я наконец полностью осознал, что игра из грез вдруг стала реальностью. И когда возбуждение немного отпустило — я ринулся в мир Infinite Dendrogram.

Осмотревшись вокруг, я обнаружил огромные ворота у себя за спиной. Они были вмонтированные в белую стену, что возвышалась еще выше. А возле ворот стоял рыцарь в европейских доспехах.

Я уже видел эти ворота, когда был в комнате с Чеширом — это и есть Альтеа, королевская столица королевства Альтер. Вход в город был полностью открыт, и все время пока я тут стоял, в обе стороны через них непрерывно проходили люди и повозки.

Судя по всему, можно просто зайти. Но все равно, я здесь впервые, поэтому проходил ворота очень неуверенно... я бы даже сказал подозрительно. Но нервничал я зря, никто меня не остановил.

— Что-ж.

Значит нет никаких проблем с тем, чтобы зайти в столицу королевства Альтер, или же выйти из нее. И так как я уже внутри, нужно найти место, где мы с бро договорились встретиться.

Насколько я помню, он говорил об огромном фонтане в центре города... сказал, что как зайду в город, нужно просто идти прямо, и я выйду к нему... но давай лучше проверим.

Мысленно я проговорил: "главное меню". И в следующий момент, так же как и руководство перед этим, у меня перед глазами всплыло меню игры. Как часто бывает в RPG, окно было поделено на две части: с одной стороны находились мои характеристики, а с другой экипировка, предметы и подробные данные о моем персонаже. Уровень 0. Ожидаемо, ведь насколько я знаю, уровень в Infinite Dendrogram связан с классом, а у меня еще нет никакого.

— И где же здесь карта?..

Вскоре, я нашел необходимый пункт меню и выбрал. В следующий момент передо мной открылось новое окно. На нем я увидел карту Альтеа. Я читал, что, как часто бывает в играх, неизведанные участки нужно открывать путешествуя или покупая их у картографов. Но в гайде было написано, что в стране, в которой игроки появляются, они сразу же получают карту столицы и ее окрестностей. Удобно.

— Хм.

Столица Альтеа это город, что разросся вокруг круглого замка. На все четыре стороны света выходили ворота, из каждой ворот была проложена большая мощеная дорога ведущая в центр города.

Тем не менее, они не пересекаются. Центр города огражден еще одной стеной, и за ней находится район аристократов. Чтобы зайти туда, нужен пропуск, и замок находится как раз в центре того района. Но я не думаю, что он мне понадобится в ближайшее время.

Что ж, получается, чтобы дойти до места встречи, следует идти по дороге от Южных ворот аж до внутренней стены. А так как те ворота, которые я только что прошел — и есть Южные, мне нужно просто идти прямо, и я выйду к оговоренному фонтану.

Я размышлял, разглядывая на ходу карту, когда вдруг...

— Тця!..

— Э-э!

На критически близком расстоянии от меня, словно из ниоткуда, образовалась незнакомая девушка. Она выбежала из аллеи сбоку, а я шел пялясь в карту и заметил ее только в последний момент. Не среагировав вовремя, я не смог увернуться, что привело ко вполне очевидному результату.

А в результате, я отлетел метров на пять.

— Г-ф-ф-ф...

Судя по всему, количество полученного мной урона превышало ту порцию, которую может позволить себе новичок в такой ситуации.

Во все еще открытом перед глазами игровом меню я убедился, что количество моей жизни уменьшилось на 80%.

Как будто этого мне было мало, я также переломал себе кости. В списке эффектов появились Перелом левой руки и Перелом правой ноги.

Насколько же я жалок, если валяюсь при смерти от столкновения с девушкой! Мое тело...

— В-вы в порядке?! — Услышал я крик откуда-то сверху.

Девушка бросилась ко мне, бледная как мел. Волнистые волосы, доброе лицо... но на ней были белые, невообразимо тяжелые на вид доспехи. Не удивлюсь, если там сто кило наберется. Я как-то одевал похожие, но из очень тонкого металла. Даже с такими ходить было практически невозможно.

— В...кх...поря.....

“В каком месте я в порядке?!” — хотел спросить я, но побитое тело отказалось хоть как-то слушаться, так что эта затея с крахом провалилась.

— Аа, простите, пожалуйста! "Мощное исцеление"!

В следующий миг, рука девушки ярко засияла, и лучи света упали на мое тело. НР немедля восстановилось, а негативные эффекты исчезли.

— О...о-ох...

Значит это и есть магия восстановления. Вот так в один момент попадать на границу жизни и смерти, а в следующий полностью восстанавливаться в мире, который чувствуется словно реальный. Как-то не по себе.

— Простите, пожалуйста! Я бежала, совсем не глядя вперед... — незамедлительно извинилась незнакомка.

— Нет, что вы, это я совсем не следил за дорогой... к слову, с вами все в порядке?

От нашего столкновения я отлетел и получил смертельные раны, так что подумал, может и она пострадала. Но визуальных доказательств на ее теле я не обнаружил. ...аа, вот в чем дело. На ней очень сильная на вид экипировка, да и вообще похоже она игрок высокого уровня. Не странно, что столкновение с новичком нулевого уровня привело к такому позорному (для меня) результату.

— Я в полном порядке. Но вы так пострадали...

— Благодаря в-вашему исцелению, я тоже в порядке.

Мало того, что я разговариваю крайне вежливо, мой голос еще и дрожит. Это не просто так. После такого удара, я ее боюсь.

— Мне показалось, что вы были в большой спешке, что-то произошло? — решился спросить я, и девушка резко встrepенулась, вспомнив что-то:

— Дело в том, что моя сестра сбежала из дома, и я ее ищущ.

— Сестра?

— Да, посмотрите, девочка на фотографии, вы ее случайно не видели? — сказав это, девушка достала фотографию (мир фэнтези, а фотографии здесь обычное, получается, дело) и дала мне. На фото была детская версия девушки, что стояла предо мной: милая девочка с волосами, что плавно переходили из волнистых в прямые. Сестра, значит. Наверное, как и мы с братом, играют вместе.

— — Девушка смотрела на меня с такой надеждой в глазах, что мне было очень жаль ее огорчать, но этой девочки я не видел.

— Простите, я только начал, впервые зашел в город с тех ворот...

— Вот как... значит она уже внутри... Держите, это мои контакты. Свяжитесь со мной, если найдете мою сестру! И простите, пожалуйста, что врезалась в вас! — быстро проговорила она, написав что-то на листке и передав мне.

— Не нужно извиняться, поспешите на поиски сестры.

— Спасибо... до встречи! — Девушка умчалась на огромной скорости, оставив листок у меня в руках. На нем было написано следующее:

Заместитель главы рыцарского ордена королевства Альтер, Лилиана Грандория.

Э? Невиданные ранее символы превращаются в японские прямо в голове. Но почему...

"Обнаружен квест "Поиск человека, Милиан Грандория. Сложность: 5".

Подробные данные о квесте находятся в меню."

—

А, хм. Это получается, что абсолютно нормальная девушка, с которой я только что общался, не была игроком...

— Это был NPC?!

Я в который раз осознал, насколько реалистичной была VRMMO Infinite Dendrogram.

Продолжение следует

(□(□)□)□

Last updated 2020-01-10 07:18:52 +0200

<http://tl.rulate.ru/book/6607/123047>