

Глава 13 Квест гильдии

Гильдия Искателей приключений Альтеа. [Паладин] Рей Старлинг.

В Infinite Dendrogram есть 3 типа квестов.

То, что я получил как только впервые вошел в игру - ивент.

То чем занимался Люк, особенные квесты для каждой профессии - квесты профессии.

А третий тип это квесты гильдии. Их можно брать в специальном месте, что называется "Гильдия Искателей".

При слове "гильдия" сперва в голове всплывает место, где собираются представители одной профессии, но на самом деле это не так.

Гильдия Искателей - это офис, где распределяются самые различные заказы: истребление, охрана, сбор, убийство - чего только нет.

Зарегистрировавшись и получив карту гильдии, независимо от того, Мастер ты или тиан, можно получить заказ.

Уровень мы подняли, так что в этот раз решили попробовать подзаработать здесь.

А поскольку перед этим мы с Люком как раз обсуждали это, решили взять одинаковые квесты.

И вот.

- Их так много, что не могу определиться.

- Действительно...

Мы с Люком сидели за одним из массивных столиков Гильдии, обессилено опустив взгляды на массивную книженцию с заказами.

Честно говоря, ужасно устал.

В этом каталоге квестов собраны те, что можно принять здесь, в Гильдии.

Это магический каталог, и если пока читаешь его, тиан или игрок дадут новый заказ, он автоматически добавляется сюда, так что количество квестов постоянно увеличивается. С другой стороны, когда кто-то принимает заказ, количество квестов уменьшается.

Кстати, квесты, не подходящие по уровню сложности держащему каталог игроку, изначально не отображаются.

Квесты до третьего уровня отображаются всем, а дальше они, похоже, сгруппированы в зависимости от успешно выполненных заданий.

И вот, вобрав все это, сейчас каталог был совершенно обычной для него толщины. Страниц тыщу наверное.

А происходит это, наверное, под влиянием Короля разрушения и остальных Высших.

После того, как Король разрушения выжиг Лес Ноз, все больше людей покидает столицу, а благодаря открытым путям, активизировались и бродячие торговцы.

В результате количество заказов на охрану резко увеличилось.

Проблема только в том...

- Даже в похожих заказах награда и уровень сложности слишком разбросаны, не могу выбрать!

- Действительно...

Даже если взять заказы на охрану по дороге к Гидеону, городу дуэлей, их несколько десятков, и все совершенно отличаются по сложности и награде. Есть такие, что сложность одинаковая, но разница в награде - 10 тысяч лир, есть задания с одинаковой наградой, но разной сложностью, а в некоторых отличается время отправления.

По идее уровень сложности вычисляет ИИ, но почему награда настолько отличается в заданиях с одинаковой сложностью и практически идентичным содержанием?

Выбрать какое попало не вариант, но пока мы сравнивали разные задания, те, что больше всего подходили по времени, уже исчезли из каталога.

- Вот еще работа на охрану, но сложно это...

- Действительно...

Когда нанимаешься в качестве охраны, то всю дорогу нужно непрерывно охранять что-то.

Но мы-то игроки. Бывает, что позарез нужно разлогиниться, а в это время, естественно, ничего охранять не выйдет.

Для тиан причина этого звучит как "иногда Мастеров выбрасывает в другой мир".

Поэтому Мастера обычно не занимаются работой по охране, ее выполняют искатели-тианы.

Хотя с Мастерами очень высокого уровня, кажется, все несколько иначе.

- Если брать не охрану людей, а например доставку чего-либо, может быть неплохо. Правда, награда за такие задания немного меньше.

- Действительно...

- Люк, может стоит все же разнообразить словарный запас?

- А, извините. Просто, видя этот толстый каталог, я вспомнил всякое...

Судя по виду, Люк - ученик средней школы, и видя такой каталог, наверное вспомнил учебники по подготовке к экзаменам. Он листал каталог с пустым взглядом, и бормотал что-то вроде "сделанные папой учебники были даже толще этого..."

Если его лицо действительно выглядит так, как в реальности, то он наверное с Европы, или Америки. Там, наверное, тоже при поступлении жесткие экзаменационные войны. Для меня это тоже были сложные времена...

- Хм-хм...

- Мм...

Кстати, Немезида и Вави тоже пристально вчитывались, вот только не в каталог заданий. Немезида просматривала список тех, за чьи головы дается награда, а Вави неотрывно смотрела на меню кафешки, расположенной тут же, в Гильдии.

- Мастер. Похоже, что на пути отсюда в Гидеон время от времени возникают "Волчий вождь Лоборта" и "Великий демон Гардранд" - монстры-боссы. Вот бы они нам попались!

- Не хотелось бы подвергать себя такой опасности...

- Люк, смотри, смотри! Если на этот пудинг à la mode добавить супер-острый соус, наверняка будет очень вкусно, как думаешь? Ты тоже будешь?

- Не хотелось бы подвергать себя такой опасности...

Пытаясь не обращать внимания на наших безумных эмбрионов, мы с Люком вернулись к каталогу заданий.

- Для начала, ограничим уровень сложности. Пусть будет первый или второй.

Мы уже решили, что возьмем задание на путь в Гидеон, кажется, что Люк тоже

заинтересовался этим городом. Ведь, судя по всему, там находится огромный рынок демонов и рабов.

- Верно. Рей-сан намного сильнее своего 12 уровня, а я значительно слабее своего, так что должно быть в самый раз.

Мы поняли это когда делились информацией: хоть уровень Люка в два раза выше моего, его характеристики в два раза ниже.

Его MP и SP выше моих, но все остальные характеристики вдвое ниже.

Наверное это потому, что моя профессия [Паладин], а Люку, будучи [Сутенером] не нужны особо высокие характеристики для выполнения работы.

Если судить по уровню Люка как [Сутенера] (уровень мне, кстати, не отображается, так же как и Люку не отображается мой уровень [Паладина]), то его боевая сила зависит от "Очарования" и характеристик его "подчиненных".

Очаруй или умри - настоящая профессия на выживание.

Но, если честно после длительного общения с Люком я больше не сомневаюсь в его профессии. Ему либо сутенером быть, либо ангелом.

- Мастер, успокойтесь. Вы попали под "очарование".

- Оооу.

Конечно же Люк не использовал на мне свой навык. Да и вообще он предназначен для особей противоположного пола.

Но он так красив, что аура очарования витает вокруг него.

Люди в гильдии тоже начали поглядывать в нашу сторону, а некоторые вообще глаз не отрывали.

Причем внимание привлекает не только Люк. Немезида и Вави весьма привлекательные девушки.

С 5-ти людей здесь, трое прекрасны, очевидно, что наш столик привлекает все внимание в зале.

.....5-ти?

- Даа, я тоже в гильдии впервые за долгое время, но все же квестов слишком много собралось.

Рядом с нами сидела Мария, продавшая нам информацию о ПКшниках.

....но когда она успела?

Я уверен, что сначала мы сидели в четырех.

У журналистов есть навык, позволяющий незаметно садиться за стол?

- А? Мария-сан, почему вы здесь?

- Я тоже планировала поехать в город дуэлей Гидеон. Ну и подумала, что можно было бы заодно какое-то задание взять и вспомнила, что вы ведь собирались идти в гильдию. Вы не против, если я присоединюсь?

-ну я не против, Люк?

- Без проблем. Наоборот, я настаиваю.

Действительно.

Мы ведь впервые поедem в другой город.

В то время как Мария даже в империи Коуга была. Думаю она привыкла к путешествиям.

С ней будет спокойнее.

Теперь мы начали листать каталог в троем, с Марией.

- Есть квест [Сложность: 2 "Задание на истребление: Фантомный вор Сауда"], и награда неплохая.

- Нет, это не подходит. Фантомный вор Сауда слабый противник, но найти его больно уж сложно. Одни поиски займут дня 3.

- [Сложность: 2 "Задание на истребление: Голубые лемминги"], здесь тоже награда ничего так. Правда нужно убить 50 штук.

- Они слабые и легко найти. Это крысopодобные монстры, что живут группами. На удивление легкий квест.

- Я против крыс.

- Люк?

- Я против крыс.

- А, оу...

Он схватил каталог и где-то десять минут рылся в нем.

- А, может это?

Мария ткнула пальцем в страницу.

[Сложность: 2 “Задание на доставку: Город дуэлей Гидеон, Гильдейская доставка”]

[Награда: 30000 лир]

[Прошу доставить разнообразные товары из Гильдии искателей в Альтеа в Гильдию искателей Гидеон. Предметов много, поэтому приветствуются кандидаты с сумками для хранения. Дедлайн через 3 дня.]

[* В случае побега вместе с товаром отправляется ассасин.]

- Это заказ от гильдии. Нужно просто доставить товар в гильдию, так что проще простого. И награда хорошая.

Понятно, хорошие условия.

Меня немного беспокоит последнее предложение, но мы же не собираемся делать ничего плохого.

- Ну я бы взял, Люк, что думаешь?

- Да, мне ок.

- Тогда решили.

- Решили? Но мы еще не поели пудинг.

Немезида и Вави среагировали хором.

Так мы наконец решили с каким квестом поедим.

- Что ж, Рей-сан, возьмете квест?

- Мм? Но ведь вы нашли его, наверное лучше чтобы вы его и взяли.

- Когда несколько человек выполняет квест, то такими делами занимается представитель группы. В таких случаях он должен указать профессию.

- То-есть?

- Думаю им не очень понравится давать такой квест журналисту или сутенеру.

А, вот в чем дело.

Это квест от гильдии, может они и не дадут его, если засомневаются в надежности.

Но вот с паладином в этом смысле никаких проблем.

...но у меня ведь уровень ниже всех. Это ничего?

- В мире всех судят по ярлыкам и внешнему виду, так что я тоже думаю, что это хорошая идея.

Люк тоже так считает, так что придется представителем быть мне.

Я подошел к стойке и показал страницу с квестом.

- Здравствуйте, хотите взять задание, верно? Дайте свою карту гильдии и заполните этот бланк, пожалуйста.

Я достал свою свежесозданную карточку и дал девушке. И взялся за лист бумаги.

Имя, профессия, имена других членов пати, и еще несколько деталей.

- Подтверждаю заказ. Теперь примите товары у той стойки.

Я пошел куда мне указали и забрал все предметы в инвентарь.

Что ж, с приготовлениями покончено.

Так, начался наш первый гильдейский квест, еще один шаг вперед.

Объект: квест сложности 2 "Задание на доставку: Гильдейская доставка"

Место: Город дуэлей Гидеон.

Приступить к выполнению.

Продолжение следует.



Королевская столица Альта. ???

Вопли.

Со всех сторон доносились вопли.

И они имели смысл. Это были вопли радости.

Огромное множество гоблинов дико кричали.

Их взгляды были устремлены на существа, которые имели также две ноги и руки но были чем-то другим....людьми.

Их мучил голод.

Неизвестно почему, но уже несколько дней ни один человек не проходил по их территории.

Учитывая как они любят людей и вкусняшки, которые люди возят с собой, сейчас все просто умирали с голода.

Им удавалось кое как выжить поедая других монстров, но зная вкус человечины и человеческой еды, они не могли насытиться этим.

Поэтому радовались.

Что ожил поток людей, который сдерживала "гора".

Что их любимая еда снова была перед ними.

Один человек уже проходил здесь, но гоблины были в ужасе от него, и им ничего не оставалось, кроме как тихо ждать, пока он пройдет.

Но этих они не боялись.

Поэтому результат очевиден.

- Гигииииииии!

- Гегяяяааааааа!

Каждый гoblin дико заорал и бросился к повозке.

- Гоблины?! Но, почему их столько!

- Господин, ты конечно звиняй, но я с таким количеством не справлюсь! Пускай повозку на полную!

- А, ааа!!

- Мы тоже бежим!

Толстый торговец ударил разогнал повозку и тианы-искатели, что служили у него охранниками бросились за ней.

Перемещались они быстро, с таким темпом гоблинам их догнать не удастся.

Они завывали.

Завывали радостно.

- Чего это они, угрожают?

- Да какая разница, мы сможем сбежать!

Они не угрожали.

Это же даже не враг, зачем делать что-то настолько бессмысленное?

Они....звали.

- Ха-ха, теперь они нас не догоня.....хии?!

Нечто спустилось с неба и ударило торговца.

Игнорируя его круглое свежее размазанное сочное тело, Нечто обратило свой взгляд на охрану.

- Эй, эй, ааа?!

- Не-неужели это уникальный босс монстр Гар..?!

У них не было времени кричать что-то осмысленное.

Трепеща перед взглядом Нечто, им оставалось только ждать пока догоняющие сзади гоблины разделяются с ними.

- ГООООООАААААААА!!

Организовав себе неплохой банкет, Нечто и гоблины вернулись на исходные позиции.

Они были все еще голодны, нужно было ждать следующее угощение.



Имя той территории - равнина Нэкс.

На Юге от Горы Сауда.

Чтобы добраться до города дуэлей, другого пути нет.

Продолжение следует

<http://tl.rulate.ru/book/6607/122744>