

Лес Ноз. [Паладин] Рей Старлинг.

После того, как мы получили купленную у Марии информацию, договорились встретиться с Люком позже и направились вдвоем с Немезидой в Лес Ноз... точнее, то, что от него осталось.

- Уааа, вот это да...

Пройдя через Северные врата, мы увидели пустырь. Один только пустырь.

Лес, заполнявший это место, полностью исчез, и на его месте были одни поваленные горелые деревья.

Удивительно, что один игрок может настолько изменить карту игры.

К тому же, все эти выбоины от снарядов, трещины в земле, и запах гари, ощутимый до сих пор.

Непонятно, какой именно эмбрион у Короля разрушений, но по крайней мере я уверен, что это что-то вроде такого же тяжелого оружия, как у моего брата... так что это наверное эмбрион типа оружия.

Другие игроки уничтожали ПКшников, предварительно распознавая, где они находятся, но Король разрушения, видимо, не заикливался на этом и просто уничтожил всю карту.

Вроде как и полезную для общества вещь сделал, но и проблем от него не оберешься.

В таком виде Лес Ноз уже не используешь для прокачки, да и "лесом" его теперь не назовешь.

Если в Infinite Dendrogram симулируется и развитие города, уверен, очень скоро на этом месте появится множество новых строений.

Но неровности от выбоин в земле слишком огромные, наверняка здесь понадобится какой-то бульдозер.

Ну, Infinite Dendrogram - это RPG игра, так что тут ничего не поделаешь.

Король разрушения, ни лицо, ни голос которого никому неизвестны, сделал все это чтобы уничтожить ПКшника.

Это чем-то похоже на ситуацию, когда из-за больного пальца ампутируют всю руку, мда.

- Как ни посмотри, нехорошо получилось.

- Да уж. Ведь эта душераздирающая сцена свидетельствует не только об изменении карты, но возможна и нехватка человеческих ресурсов.

Речь не о Мастерах, а о тианах.

Вчерашняя бомбежка повергла столицу в ужас.

Все подумали, что это может быть внезапная атака Империи. Даже рыцари отправились с Северных ворот. Но когда они пришли, бомбежка уже закончилась. Остался только пылающий Лес Ноз.

Все удивились, что огонь не дошел до столицы, но оставлять его все равно нельзя было. Они целую ночь боролись с огнем, а потом сделали еще кучу другой работы по ликвидации последствий происшествия. Так что сейчас все они полностью истощены.

Мы об этом узнали от Лилианы.

Мы случайно встретили ее на улице. Со следами медвежьих лап под глазами, "Рей-сан, раз вы тоже теперь рыцарь, помогайте немного!" сказала она, плаксивым голосом.

- Хоть мы и были под землей в это время, как можно было не заметить такое?

- Мне было не до этого после тех зомби. И вы тоже очень устали, от чего перестали реагировать на окружение.

И вот, сгоревшего леса было достаточно, чтобы создать хаос среди жителей, чьи нервы уже и так были на пределе.

Люди покидали город на полной скорости. И одна из причин - уничтожение ПКшников.

Хоть они и были нацелены на игроков, для тиан тоже представляли опасность.

До этого времени город был изолирован для всех.

Но сейчас, все пути открыты, так что люди резко активизировались.

Похоже убийцы игроков и для тиан та еще проблема.

Если подумать со стороны тиана, то нет ведь разницы между тианами и мастерами.

Ведь даже если мастера владеют эмбрионами и бессмертны, тианы воспринимают их так же как себя. Поэтому, глазами тиан - ПКшники обычные убийцы.

Особенно если они не брезгают убивать тиан.

- Но если так, то в решении проблемы с ПК есть свой минус.

- Одно угодье стало полностью непригодным для использования. И выходит, что и наш опыт, полученный с пережитым ужасом в Лабиринте из могильных камней, все это напрасно.

Да уж, мы немало потратили на поход туда, но получается это было просто вечернее приключение. Правда, знакомство с Фигаро-саном это весьма неплохой бонус.

- Но подумать только, этот Высший убийца пережил атаку, уничтожившую целый лес, и сбежал.

- Если слова Темных очков правдивы.

Темных очков... Ну ладно медве-брат постоянно выдумывает странные прозвища, но Немезида-то почему...

Ладно. Информация о Лесе Ноз и Высшем убийце была получена DIN прямо от нее.

По ее словам, вчера она как раз направлялась в ту сторону, чтобы собрать информацию.

Как раз в тот момент, когда она подходила к лесу, Высший убийца вырвался из огненной бури и успешно был таков.

“Не знаю, как выглядел он сам, наверное использовал навык, скрывающий лицо, но его эмбрион! Это точно был он!” - где-то так.

На вопрос как выглядел эмбрион, она ответила, что это револьвер, выпускающий круглых монстр, похожих на пулю. Сходится.

Мы узнали, что Убийца Высших отбивался от пламени, часть которого даже самонаводку имела, очередями своих пуль.

И вырвавшись, ему удалось добежать до столицы и скрыться.

Каким бы разрушительным Король разрушения ни был, столицу рушить не стал и прекратил преследование.

Если подумать, то это был “побег чтобы выжить”, другими словами, он победил в таких же условиях, в которых мы перед этим проиграли. С одной стороны хорошо, что Король разрушения не отобрал у нас шанс отомстить, но в то же время и обидно.

- Что ж, будем возвращаться уже. С Люком договорились.

- А ну да...мм?

Когда я предложил вернуться уже в город, Немезида словно что-то заметила и начала пристально вглядываться.

- Что там?

- Вон там, как думаете, что это?

Она указала куда-то пальцем, но я там ничего не вижу.

- Мне не видно, что там?

- Хотя и не жарко, а там воздух двигается. Или может это искажение пространства?

Сказав это, Немезида пошла в ту сторону и.....исчезла.

-! Немезида!

Я бросился за ней и наткнулся на невидимый занавес. Занавес, потому что, хоть он блокировал путь, но очень слабо. Действительно было чувство, словно прохожу сквозь штору....

-?!

Я попал в странное место где не было ни светло, ни темно, более того, не было ни верха, ни низа.

Повсюду были голубые полупрозрачные экраны, их было неисчислимое количество, так много, что глаза заболели, но я смог увидеть двоих.

- Мастер, здесь...

Одной из них была Немезида в прекрасном здравии.

А еще один....

-Что? Почему игрок смог войти сюда?

А еще одним был тот, кто управлял этими экранами умело орудуя четырьмя лапами, кот. Тот самый ИИ-менеджер, которого я встретил при первом входе в игру.

◇

Прошло несколько минут как я прошел сквозь невидимый занавес и вошел в непонятное пространство.

Мы с Немезидой сидели на стульях, которые достал для нас Чешир, и он поил нас чаем. Чешир приготовил это все для недоумевающих нас со словами: “Я все вам объясню, только не будем же стоя разговаривать”.

Хотя в этой комнате не было ничего кроме экранов, Чешир, как ни в чем не бывало, достал из кармана стулья, стол, чайный набор и сладости к чаю.

Мне напомнило это мультик о одном очень старом котоподобном роботе. Правда у Чешира есть уши.

Наверное его карман такой же как моя сумка для хранения. И такой вариант выглядит намного удобнее.

- Карманы очень популярные. Много детей хотят иметь такой же карман, как у Дор**мона. Хотя взрослые тоже...

Значит они специально.

Ну, это ведь детская мечта многих.

Я вот всегда хотел пропеллер на голове, только безопасный. А брат всегда мечтал о “Если бы будке”. В ней он собирался переместиться в мир, где все магические предметы Дор**мона были бы у него, узурпатор.

Так, что-то я отвлекся.

- Перейдем к главному вопросу, что здесь делает ИИ менеджер?

- Что-то вроде подготовительной работы по поддержке окружееения. Правда на самом деле это работа 3-его менеджера по работе с монстрами и 5-ого, по работе с окружениеееем. А это

комната - такая себе импровизация рабочей комнаааты.

Что-то типа панельной будки, которую ставят на месте работ.

- Обычно нас никто не видит, но похоже твой эмбрион-чан - дева. Такое бываеет. Рей-кун, тебя ведь эмбрион-чан затагануула сюда?

- А что особенного в девах?

- Во многом похожи на нааас. Да и функции некоторые осталииись.

Мм?

- Что-что?

- А, звиняй. Мне нельзя тебе такого говорить. Ничего особенного, забудь.

Так отвечает он на мои вопросы или нет?

Он дал какой-то непонятный ответ, может служебные ограничения не разрешают сказать ему больше.

У меня есть и другие вопросы, так что оставим это.

- Значит вы восстанавливаете эту локацию? Я думал здесь все так и останется в целях реалистичности.

Ведь захваченный насекомыми монстрами сад Льва так и остался. Но может Лес Ноз как место для прокачки новичков - исключение? Но Чешир помахал головой.

- Неа. Мы не будем ничего делать с остатками леса напрямую. Но мы можем создать условия для развития подобного места. И вот я здесь готовлюсь к эээтому.

Чешир рассказывал, попивая черный чай. Мне все равно, но похоже язык у него не кошачий.

- Ведь этот мир свободный. Кто-бы это ни был: игроки, тианы, монстры - все свободны изменять

этот мир, и мы, менеджеры, не влазим. Ведь нас не касается, что происходит в свободном мииире. Но, бывают исключения. Есть менеджер ответственный за наказааания.

- Наказания? Если даже ПКшников никто не трогает, тогда кого же они наказывают?

- Мм.... такое бывает когда игрок попадает в розыск. Смотри, ведь почти во всех странах есть закон, но даже если игрока схватят, он может разлогиниться или умереть и легко сбежит с любой тюрьмы. Ведь ни у полиции, ни у рыцарей нет каких-то устройств, что не дают игроку выйти из игры. Поэтому тюрьмами для игроков, или как их называют "Темницами" заправляем мы, менеджеры. К тому же, когда игрок попадает в розыск он ведь теряет возможность пользоваться точками сохранения.

....понятно. Действительно, так бы игроки могли творить злодеяния сколько угодно.

- Кстати, это указано в настройках мира. Что если совершивший преступление игрок погиб и не может переместиться в какую либо точку сохранения, он автоматически перемещается в темницу. Поэтому постарайся активировать побольше точек в разных странах.

- Я не собираюсь попадать в розыск!

Но действительно....темница значит. Нужно быть осторожным, чтобы им не пришлось обо мне заботиться.

- Так тоже неплохо. Но тебя не перенесет в темницу пока ты не умрееешь.

.....значит сильным преступникам все позволено.

- Даже менеджер для наказаний есть...а вы, кот, за что отвечаете?

- А я занимаюсь обыденной работоооой.

Обыденной?

- ИИ ведь тоже разными бывают. У меня вот не получается работать с системой. Особенно с окружением полный капец.

- А сейчас разве не работа с окружением?

- Это просто подготовка. Только добавляю объекты. При реальной симуляции нужно все контролировать вплоть до энтропии снежинок.

-

Довольно человеку только задуматься над этим как голова разболиться. Но здесь ведь речь идет о мощном искусственном интеллекте.

Правда Чешир вот не может.

- Думаю моя основная работа - туториаааал. Как раз работа для ИИ с ограниченными вычислительными возможностями. Половина игроков вошли в эту игру через меееееня.

Половина...немало.

- А, кстати, сейчас я тоже провожу туториал. Вот так.

Сказав это, Чешир разделился на 5. Кадый пошел делать что-то на окнах.

- Вот таааак.

- Но здесь нет смысла разделяяются.

- Даже если нас будет 5, скорости это не прибаавиииит.

- Ведь расчеты здесь не зависят от количествааааа.

- Это наоборот может замедлить процеееесссс.

Все четверо вернулись назад.

- Эмм, как бы это...

Услышав разговоры о расчетах я вдруг вспомнил, что мы ведь на сервере игры находимся. Наверное я впервые увидел серверную часть.

- У меня хорошо получается вот такое вот деление, поэтому я и занимаюсь разной обыденной работоооой.

- Понятно. Но половина, это значит что другую половину игроков принимает другой ИИ?

- Ага. Иногда этим занимаются ИИ с большими вычислительными возможностями. Но они совсем не социальные, и когда игрок создал персонажа они не разрешают его переделать.

Вот гады.

Ведь и брат натворил делов при создании персонажа, наверное ему попался один из таких.

◇

Проведя какое-то время вкушая чай и сладости с Чеширом, а параллельно делясь сплетнями, мы наконец-то решили попрощаться.

- Давненько уже я в таком виде не встречался с людьми, кроме как в приеющей. Хочу вам дать сувенир на память, нооо... Если менеджер сделает такое, то вылетит за фаворитизм, тааак что...

- Да не нужно, чая и сладостей вполне достаточно. Спасибо.

- Ум. Это были непревзойденные деликатесы.

Да, было на удивление вкусно... Немезида умудрилась поглотить целую гору угощений, так что я уже было начал волноваться, не вылетим ли мы сами.

- Нет, ну раз вы так говорите, то расскажу - это результат моих старааний.

Это он сделал те печенья? Ничего себе.

Нет, погодите-ка. Как он умудрился сделать их своими кошачьими лапами?

- Такие сладости можно было бы выпустить на рынок.

- Я подумую. А-а, кстаати. Рэй-кун, вы теперь направляетесь в Гидеон?

Во время чаепития я упоминал об этом.

- Ага, верно.

- “Береги себя”.

Он сказал это, будто с тайным глубоким смыслом. Как бы не было печально, но я не могу не думать об этом как об очередном флаге, обозначающим начало какой-то заварушки.

- Эй, что-то происходит?

- Что-то - оно да, происходит...

Видимо, ему сложно говорить. Наверное, если скажет, то снова таки может вылететь.

- Что ж, ничего не нарушая, могу сказать вооот что: “Сердце демона в желудке”.

- ?

- Только это. Но может вы и не встретитесь.

Я получил от Чешира загадочную, будто из детективного романа, подсказку.

Смысл мне пока непонятен, но на будущее добавлю-ка эти слова в окно записок.

- Что же-е, не знаю, встретимся ли мы еще когда-нибудь, но если да-а-а...

- Ага. До встречи!

Мы прошли через созданный Чеширом выход, и вернулись на место, откуда пришли.

◇

За выходом нас ожидал бывший Лес Ноз.

По словам Немезиды, от входа на рабочее место Чешира уже не осталось и следа.

Я проверил время - кажется, в созданном Чеширом пространстве оно не отличалось от обычного, и сейчас как раз три часа пополудни.

С Люком мы должны встретиться в четыре, так что успеваем.

Мы с Немезидой направились к месту встречи - гильдии искателей приключений.

Продолжение следует

□Карман, кепка с пропеллером и “Если бы будка” - отсылки к популярному детскому аниме (и манге, конечно) “Дораэмон” о коте-роботе без ушей, пришедшему из будущего. У него есть множество приспособлений, например

“Если бы будка” (яп. □□□□□□) показывает альтернативное будущее. Например, если загадать “Если бы не существовало автомобилей?” или “Если бы существовала телепатия?”, можно будет пройти в копию нашего мира с поправкой на это “если бы”.

<http://tl.rulate.ru/book/6607/122743>