

Наступила ночь, и поиски Аллена по поиску нити для его плаща начались. Он выбрал эти три пункта, потому что это было первое, что пришло ему в голову, что обеспечивает синергию.

Синергия - это повышение характеристик Охотников, использующих предметы, которые они создали с использованием сырья из Других миров. Каждое сырье содержит одну или несколько Эмблем, и когда в изделии присутствуют три типа этой Эмблемы, образуется Синергия.

Его нынешняя одежда не могла обеспечить ему Синергию, потому что в ней был тот же материал. Он использовал овечью шерсть для изготовления руна и тот же тип шерсти для своей нити. У шерсти была только одна Эмблема, поэтому она никак не отреагировала.

Его текущий план по созданию плаща состоит из трех материалов, что означает, что он предоставит ему три одинаковых Эмблемы. На шерсти была Эмблема Зверя и Травы, на паутине - Эмблемы Насекомых и Травы, а на бечевке - Эмблема Травы. Три Эмблемы Травы будут взаимодействовать и придадут ему импульс.

Чтобы сделать это, он должен пойти к Алтарю Навыков и зарегистрировать свою одежду как часть своего набора. Алтарь прочтет его, просканирует Эмблему и активирует нужную Синергию. Понимая, что рано или поздно он вернется в лагерь, Аллен хмыкнул.

Метод крафта предоставил Охотникам искусственное оружие. Оружие будет иметь синергетический эффект, но не так эффективно при охоте, как Коды. Вот почему коды типа оружия по-прежнему оставались предпочтительными, даже когда был доступен метод крафта.

Через некоторое время Аллен добрался до места, где пауки строили свои гнезда. Эти звери были очень территориальными и свирепыми, что они не ведут себя так, как их меньшие собратья на Земле.

Каждая самка паука будет занимать определенное место, где она построит свое гнездо. Гнездо представляло собой большую паутину, в которую попадали самцы. Когда все самцы соберутся, самка выберет одного из них в качестве жениха, и они съедят всех остальных. Это называлось Кровавой свадьбой, что было обычным явлением для животных с подобными моделями спаривания.

Аллен никогда раньше не видел Кровавой свадьбы, поэтому он был взволнован. В это время года у самок обычно начинается течка, а самцы приходят и начинают Кровавую свадьбу. Ему не пришлось быть свидетелем кровопролития, но для него это будет пустой тратой времени.

В глубине души это была для него возможность. Если пауков много, он может охотиться на них всех, чтобы получить опыт и, возможно, заработать еще один Код. Его ежедневный квест все еще не завершен, поэтому он должен действовать быстро.

Прежде чем Аллен успел принять решение, звук пауков эхом разнесся по лесу. Он спрятался за кустом, где был достаточно близко, когда начинал свою охоту, но достаточно далеко, чтобы пауки его не заметили.

Он наблюдал, как девять самцов размером с баскетбольный мяч приближаются к самке. Самка паука была крупным зверем, который был в четыре раза больше самцов. Он был в середине своей паутины, издавая звуки, которые, казалось, сигнализировали самцам подойти ближе.

Мальчик принял решение. Он будет наблюдать за Кровавой свадьбой. Он мечтал увидеть такое зрелище, и он его увидит. Самка начала издавать свои кудахчущие звуки, и к ней подошел самец. Должно быть, это и есть тот жених, которого он выбрал.

Как раз в тот момент, когда пара пауков начала убивать других самцов, тело Аллена дернулось.

"Активирован 2-й уровень усиления инстинкта".

Его тело двигалось само по себе, крепко сжимая молот, когда он быстро крушил пауков, как крот.

"Медный паук (F) убит. +10 ОПЫТА'

"Получен код Медного Паука

". "Медный Паук (M) убит. +10 ОПЫТА'

...

Аллен не мог удержаться от улыбки на губах, когда уведомления зазвенели у него в ушах, как свадебные колокола. Он наблюдал за кровавой сценой, зеленой паучьей кровью, забрызгавшей его, землю и паутину.

"Задание на ежедневную коллекцию завершено. Начисляется 1 очко навыка.'

По какой-то причине он не мог не чувствовать себя виноватым. Самка паука с нетерпением ждала спаривания, но он остановил единственный шанс, который у нее был на это.

[Шелковое плетение]

Тип: Навык

Класс: Базовый

Эффект / ы: Пользователь может генерировать до 5 метров (веса с уровнем) шелка в день.

Несмотря на то, что Аллен был подавлен тем, где выйдет шелк, он все равно остался доволен, увидев Код. Ему не обязательно было им пользоваться, но он может продать его, когда вернется на Землю.

Он собрал паутину палочкой, наматывая шелк на кончик, как настоящую нить. Аллену не потребовалось много времени, чтобы закончить. Он взял конец палки и подержал ее в руке: "Храни".

Он был удивлен, что и палка, и паутина светились. Он был втянут в его ладонь, и вскоре после этого раздалось уведомление.

"Хранится медный шелк

". "Хранится пивная палочка".

Надув губы, Аллен достал палку из своего Инвентаря. Ему не понадобилась эта палка, и он не планирует ее использовать. "Из пивной палочки".

Перед Алленом появилось дерево, которое он проигнорировал. Он искал любое дерево, которое могло бы дать ему бечевку. Дерево может быть разновидностью бананового дерева на Земле. Поскольку Хейвен был пышным лесом, полным как тропических, так и тропических деревьев, он не удивился бы, если бы нашел банановое дерево.

После нескольких часов поисков дерева в темноте Аллен решил сдаться. Было слишком темно, чтобы он мог что-то разглядеть, и ему казалось, что он ходит кругами.

Мальчик развернулся и пошел по его следу обратно в лагерь. Когда он добрался туда, огонь уже погас. Это означало бы только то, что он слишком долго блуждал по лесу, что у его пламени закончились дрова, чтобы гореть.

Для Аллена, который был рабом своей группы, было легко разжечь огонь. Он практически развел весь костер своей группы, когда они решили разбить лагерь на ночь. Это был набор навыков, которым он преуспел, и именно поэтому его группа держала его при себе. Из-за Аллена им не нужно было выполнять никаких домашних обязанностей, таких как приготовление пищи и разведение огня.

Мальчик все еще пытался разобраться в вопросе о том, почему его группа покинула его. Он позаботился о том, чтобы быть полезным в других аспектах, учитывая, что он был практически бесполезен на охоте.

Вздыхнув, Аллен снова разжег свое пламя и сел рядом с ним. Как только он закончит создавать свой плащ, он должен зарегистрировать его на Алтаре Навыков как часть своей статистики, чтобы он мог считывать Эмблемы и активировать Синергию.

Эта мысль его нисколько не развлекала. Тамошние Охотники усомнились бы в его личности, учитывая, что он не был тем Алленом Вермиллионом, которого они все видели. Теперь он был выше, мускулистее, и у него было более красивое лицо.

Пожалуй, самым большим изменением были его горло и голос. Никто не поверил бы ему, если бы он сказал, что его просто вылечили в пустыне. В лесах не было ничего, что могло бы сделать такое.

"Три дня", - сказал Аллен. "Я вернусь на Землю через три дня".

<http://tl.rulate.ru/book/65913/2047640>