Сгущались сумерки. Оранжевое небо сигнализировало о начале сумерек, и свирепые ночные звери начинали просыпаться. Но хрупкий маленький мальчик все еще был один посреди леса.

Его группа намеренно оставила его в Первом Мире под названием Хейвен. Они сочли, что ему подобает просто умереть, вместо того чтобы сдерживать их группу, как он всегда делает. Его серебристо-белые волосы всегда привлекали зверей, которые затрудняли их охоту. Он также был слаб, достигнув только 3-го уровня после многих лет работы Охотником.

И что еще хуже, уродливые шрамы, похожие на следы когтей, покрывали его горло. Он не мог говорить с ними, что затрудняло общение.

Этим молодым человеком был Аллен Вермиллион. Он не мог найти работу после окончания средней школы, поэтому стал Охотником, чтобы свести концы с концами. Он все еще находился в первом из шести новых миров или Потусторонних Миров и едва выживал с минимальным доходом, который зарабатывал.

Стать Охотником было тем, что составляет половину экономики человечества после того, как открылись врата в Другие миры. После того, как люди получили таинственную систему, которая позволяет им получать способности или оружие от зверей, которых они убивают, большая часть населения вместо этого отважилась на это направление деятельности.

Еще одной вещью, которую Охотники считали светом со своей тьмой, были способности и оружие, которые они получают из Других Миров, они называются Кодами. С помощью этих Кодексов сильные правили слабыми.

Коды зарабатываются после того, как Охотник наносит последний удар зверю из потустороннего мира. У них будет шанс получить Код, который значительно уменьшится по мере повышения качества кода.

Тем не менее, после всего этого времени Аллен не смог получить никакого Кода, потому что он едва мог нанести последний удар. Звери нуждались в оружии из Кодекса, чтобы быть убитыми, поэтому даже на слизняков было трудно охотиться для него.

Хорошо, что Коды можно было передавать либо через сделки, либо покупать в магазинах. На эти деньги он купил Код для кинжала базового класса на свои многолетние сбережения.

Аллен взглянул на оружие и плотно сжал губы. Это был его первый день, когда он получил кинжал, и ему не терпелось испытать его. В конце концов, он использовал только искусственное оружие, которое наносило зверям почти нулевой урон. Он будет использовать палки только в качестве мечей или бросать камни в зверей, чтобы отвлечь их, оставляя последний удар тем, у кого есть настоящее оружие.

После охоты они обычно продавали заработанные Базовые Коды или обменивали их. Затем они разделят прибыль в зависимости от своего вклада. Поскольку у Аллена наименьший вклад, у него будет наименьшая сумма денег.

Он прожил всю свою жизнь в одном и том же старом кругу. Просыпайтесь, охотьтесь, становитесь пешкой, зарабатывайте чаевые от своего дохода, а затем повторяйте это на следующий день. Было удивительно, как Аллен накопил денег на свой новый кинжал.

Его группы чудесным образом позволили ему охотиться вместе с ними, хотя для них он всего лишь тяжелый багаж. Он надеялся, что так будет продолжаться и дальше, но у каждого есть свои пределы. Казалось бы, его группа прошла мимо их.

[Имя: Аллен Вермиллион, Уровень: 3 (Опыт: 260/300)]

[Статистика]

Здоровье: 100/100

Прочность: 5

Ловкость: 5

Выносливость: 5

Урон: 10 (+5)

Защита: 5

[Лисий кинжал]

Тип: Оружие

Класс: Базовый

Урон: 5

Эффект/ы: Отсутствует

Он беспомощно наблюдал за своим интерфейсом передачи данных. Уровни увеличили бы характеристики Охотника, даже изменив их физический облик, как только они достигнут определенных уровней. Чем выше уровень, тем сильнее будет Охотник. Он был только на 3-м уровне, так что его сила была не чем иным, как у спортсмена. Небольшой опыт, который он получил после всех этих лет, был частью их охоты.

Жужжать. Жужжать. Жужжать.

Услышав жужжащий звук позади себя, Аллен быстро развернулся и поднял оружие. Приближалась ночь, а он все еще блуждал посреди леса. Если он не сможет найти способ выбраться сейчас, он не сможет сделать это до утра.

Шагнув ближе к звуку, Аллен был готов к бою. Низкий жужжащий звук сделал очевидным, что зверь был зверем Базового класса. Со своим кинжалом он должен быть в состоянии убить его, даже не вспотев.

Жужжание продолжалось до тех пор, пока Аллен не оказался в шаге от куста, откуда оно исходило. Сглотнув, молодой человек раздвинул куст длинной палкой, которую он подобрал с земли.

Он не смог закрыть куст обратно, потому что из куста вылетел рой ос. Каждая оса была размером с кулак, и это не было главной проблемой. Количество ос, которые роились вокруг него, было ошеломляющим.

"Теперь слишком поздно отступать!" Аллен мысленно закричал, даже когда его рот издал лишь приглушенный звук. Его рука сжала кинжал и обнаружила, что делает быстрый взмах в воздухе.

"Фиолетовая оса убита. +10 ОПЫТА

". "Получен код фиолетовой осы".

"Зверь первого базового класса убит. Вознаграждается 100 экспов.'

Голос зазвенел в голове Аллена, как будто это был звон колоколов с небес. На его лице застыла ухмылка, когда он продолжал махать рукой в воздухе в надежде убить еще больше. Ос было много, но они почти не причиняли вреда. Он знал, что сможет это сделать.

"Фиолетовая оса убита. +10 опыта.'

'Фиолетовая оса убита. +10 опыта.'

'Фиолетовая оса убита. +10 ОПЫТА.'

"Вы повысили свой уровень. Здоровье пополнилось.'

"Фиолетовая оса убита. +10 ОПЫТА

". "Получен код фиолетовой осы".

...

После того, что казалось вечностью, Аллен в изнеможении упал на колени. Рой ос рассеялся после того, как он убил более половины из них. Он получал опыт от убийства ос и повышал свой уровень, пополняя свое здоровье до краев только для того, чтобы осы медленно жалили все это снова. Ему повезло, что осы ушли до того, как он потерял все свое здоровье, так как на этот раз он был далек от того, чтобы выровняться.

Его тело чувствовало, что вот-вот сдастся, как будто гравитация притягивала его, чтобы поцеловать грязь под ним.

"Мне нужно продолжать", - мысленно сказал Аллен. Он подтянулся и поднял голову, тяжело дыша, наблюдая, как небо становится все темнее и темнее.

Лязг. Лязг. Лязг.

Резко повернув голову в направлении металлического звука, Аллен собрал всю свою энергию и побежал. Уже наступила ночь, и самые смертоносные ночные звери выследят его, если увидят.

Ему нужно было укрытие, и как можно скорее.

Коды, которые они заработают, станут частью их тел. С помощью этого они могли вызывать или прятать Кодовое оружие по своему желанию. Но в этой ситуации прятать его оружие будет не лучшей идеей. В любой момент из темноты может выйти зверь. Ему нужно было быть настороже на случай, если что-то случится.

После получаса бега Аллен нашел себе небольшую пещеру в качестве укрытия. Пещера была неглубокой, и в ней было достаточно места, чтобы он мог спрятаться, но в то же время она была не слишком глубокой.

Мальчик сидел на камне неглубокой пещеры. Разжигать огонь будет слишком опасно для него, особенно в его состоянии. Он поднялся на три уровня, но его выносливость была истощена из-

за большого количества ос. Они даже дали ему пять кодов, которые Аллен был рад получить. Он сможет продать Коды, когда вернется на Землю.

Также оставалось загадкой, почему он не умер от яда осы. Фиолетовые осы, как известно, убивают более слабых Охотников, учитывая, что у них более слабые характеристики защиты. Несколько укусов должны были заставить его пнуть ведро, но Аллен все еще стоял.

Он открыл свой интерфейс из системы Охотников. Каждый Охотник мог видеть свои собственные данные, которые отображались в большой синей голографической коробке. Никто не может видеть эти данные, кроме самих Охотников.

В коробке было три вкладки: профиль, статистика и коды. Аллен сначала открыл свой профиль, чтобы посмотреть, на каком он уровне после боя.

[Имя: Аллен Даркшейд, Уровень: 6 (Опыт: 10/600)]

Прочитав это, Аллен сразу же перешел к своим Кодам. Система ранее сообщила ему, что он получил новый код от ОС.

[Лисий кинжал]

Тип: Оружие

Класс: Базовый

Урон: 5

Эффект/ы: Отсутствует.

[Проклятие Пурпурной осы] (5)

Тип: Навык

Класс: Базовый

Эффект/ы: Невосприимчивость к яду Пурпурной осы.

Легкий смешок сорвался с губ Аллена. Он покачал головой и уже собирался закрыть свои данные, когда почувствовал боль в спине. Вскоре после этого он услышал звук с его стороны.

Шипеть. Шипеть.

Его глаза расширились, когда он услышал змею. Аллен огляделся, но ничего не увидел. Когда он снова сел на камень, шипящие звуки вернулись.

Аллен снова встал и огляделся в поисках змеи. Звук был громким и казался близким, так что он не хотел терять бдительность. Змея может быть очень ядовитой, и это может означать конец его жизни.

Думая, что ему просто что-то послышалось, Аллен снова сел. Он положил руку за спину, когда почувствовал мягкий предмет, похожий на плоть. У него была твердая чешуя на спине, но его живот был похож на хрупкую, но мозолистую человеческую кожу. Аллен сглотнул и снова постучал по этой штуке, убеждаясь, что это было то, о чем он думал.

Шипеть. Шипеть.

Крича от страха, Аллен наколдовал свой кинжал и развернулся. Без всяких колебаний он перевернул змею на спину, держа ее за шею. Он вонзил кинжал в живот так сильно, как только мог, костяное лезвие вонзилось в плоть, издав хлюпающий звук. Неважно, была ли змея Обычной или нет, он должен был убить ее всем, что у него было.

"Первобытная Змея убита. +0 ОПЫТА

". "Получен изначальный код Змеи".

Его глаза расширились после того, как он услышал уведомление. На вкладке Коды его интерфейса был небольшой значок с цифрой 1, означающий, что там было что-то новое.

[Благословение Изначальной Змеи]

Тип: Навык

Ранг: Небесный

Эффект/эффекты: (1) За каждые три убитых зверя шанс получить Код увеличивается на 300%.

(2) Заблокирован

(3) Заблокирован

(4) Заблокирован

(5) Заблокирован]

"Поздравляю, вы заслужили новый титул".

[Имя: Аллен Даркшейд, Уровень: 6, Звание: Сборщик кодов (Опыт: 10/600)]

–

В древнем разрушенном храме люди были в панике. Люди в доспехах, люди в костюмах и даже Охотники бегали вокруг с потрясенными лицами.

Женщина с черными волосами, собранными в хвост, только что подошла к храму, когда она отвела одного мужчину в сторону: "Что здесь происходит?"

"О, мисс Лин, т-Первозданная Грифельная доска..." - заикаясь, пробормотал мужчина.

"Что происходит с Грифельной доской?" Лин оттолкнула мужчину и вбежала в храм. Люди внутри все поклонились, увидев женщину, дрожа от страха, которого Лин не понимала. Вскоре после этого она прибыла в большой круглый двор, где люди окружили большой плоский камень.

"Лин!" - позвал мужчина в красном костюме. Его костюм состоял из большого золотого дракона на груди. Этого человека звали Дрейк Нельсон. "Лин, грифельная доска, с ней что-то случилось".

"Сэр Дрейк, пожалуйста, скажите мне..."

Глаза Лин расширились от шока, когда ее взгляд остановился на двенадцати животных, выгравированных на каменной доске. Она подбежала к одному из животных и провела рукой по светящейся фигуре.

Лин вздохнула и оглянулась на Дрейка: "Т-Змея была найдена".

http://tl.rulate.ru/book/65913/1748618