

Если говорить о том, что система кластерного поражения БПЛА «Курвес», разработанная НИИ Техники, используется на уровне боя или удара на поле боя.

Что ж, эта «подметальная машина», разработанная только У Хао, применяется для небольших сражений. Эти два приложения не то же самое, и стоимость сильно отличается.

Хотя все базовые технологии основаны на технологии управления кластером, между ними также есть большие различия.

Во-первых, система кластерной атаки дронов «Кунг Би» имеет более широкий охват воздушного пространства и большой кластер, поэтому на нее меньше влияет мелкая местность.

В наступательном режиме все еще проще. Найди цель, уничтожь цель, если не сможешь, то будет еще несколько, впрочем, для огромного скопления это не проблема.

Такого рода «подметальная машина», реагирующая на небольшие поля сражений и сражения, недостаточно, потому что среда использования и пользователи разные, поэтому скопление таких небольших дронов не может быть слишком большим.

А поскольку этот небольшой высокоскоростной дрон относительно невелик, срок службы батареи очень ограничен, обычно всего десять минут.

Это ограничивает количество и охват флота, поэтому в идеале таких небольших, высокоскоростных ударных групп беспилотников обычно должно быть от двух до сотни.

Ниже этого номера находится еще один небольшой наступательный дрон. Например, в военном фильме, который мы показывали ранее, спецназ использовал небольшие беспилотники для атаки вражеских минометных позиций.

По сути, если говорить по-простому, это небольшой дрон с гранатой. Он может атаковать любую цель в радиусе одного километра от круга, находящегося под управлением пользователя.

Это расстояние достигло дальности поражения стволов минометов и далеко за пределами эффективной дальности некоторых гранат и винтовок.

Что еще более важно, им можно управлять по желанию. Другими словами, он может атаковать цели, которые вы хотите атаковать под контролем человека, точно так же, как ракеты.

А скорость почти 300 километров в час затрудняет перехват противником.

Таким образом, этот небольшой скоростной ударный беспилотник также стал важным средством огневого удара в специальных операциях различных стран, а также стал оружием для борьбы со снайперами и партизанами.

Конечно, этот маленький дрон не лишен недостатков. В период выносливости его слабыми сторонами были его малый вес и ограниченная мощность боеприпасов. И контроль и способность начать работу относительно высоки, оператору нужно много практики, чтобы адаптироваться.

Больше этого числа, то есть большие скопления атакующих дронов. Возложенные на них задачи дошли и до поля боя, а поход находится даже на этапе нанесения удара по стратегической цели, который контролируется профессиональными войсками.

«Подметальная машина», разработанная Ву Хао, находится где-то посередине между ними. По сути, это объединение множества небольших высокоскоростных ударных дронов в небольшую ударную группу на поле боя. Сражайтесь с мелкой силой врага.

По сравнению с небольшими высокоскоростными ударными дронами, для управления которыми требуется специальный персонал, этот подметально-уборочный комплекс требует, чтобы пользователь только запустил его, установил соответствующую зону разведывательного удара, а затем отпустил его после запуска. Небольшой кластер высокоскоростных боевых дронов автоматически ищет заданную область, чтобы найти и атаковать вражеские цели.

Кроме того, этот дрон также может быть оснащен технологией идентификации врага или друга. На поле боя, где враг и неприятель перемешаны, мы автоматически идентифицируем свои и вражеские цели для выборочных атак.

Например, если наш конвой или боевой отряд попал в засаду противника. Обычно в таких условиях нашу контратаку провести трудно, и в это время может сыграть свою роль зачистщик поля боя. Нашему личному составу достаточно спрятаться в бункере и выпустить эти небольшие скоростные ударные дроны, после чего они могут искать и атаковать вражеские объекты в обозначенном районе.

Хотя этот небольшой скоростной дрон будет менее мощным, он будет атаковать личный состав противника. Если точность достаточно высока, он может даже взорваться рядом с самыми уязвимыми местами противника, такими как лицо, шея и промежность, тем самым убив или убив врага.

Собственно говоря, в действующей боевой концепции сила отдельных средств огневой мощи уже не потребуется. Будь то граната или ручная граната, количество заряда также было уменьшено.

Из приведенных данных хорошо видно, что во время Второй мировой войны заряд гранаты был в основном более 100 граммов, а сейчас заряды гранат всех стран составляют примерно от 50 до 60 граммов, что более чем удвоилось. Помимо того, что его удобно носить с собой и нести большие количества, он также должен иметь возможность убить врага как можно больше. Потому что в бою убить врага эффективнее, чем убить врага.

Хотя их «боевой подметальный аппарат» относительно невелик, одиночный ударный дрон также относительно невелик. Однако по сравнению с системой кластерной атаки дронов «Buzz» этот «Battlefield Sweeper» сложнее.

Сложность системы кластерной атаки «Бешеная пчела» заключается в контроле и управлении большими скоплениями дронов, а их подметальной машине — в своевременном захвате и обработке информации.

Прежде всего, первая проблема заключается в том, как поддерживать нормальный высокоскоростной полет в сложной местности, такой как джунгли, города и руины, чтобы избежать столкновения с препятствиями.

В этой среде есть много препятствий и то, как маленькие высокоскоростные ударные дроны могут свободно и на высокой скорости перемещаться, не подвергаясь воздействию. Это требует специальных контрмер для ее решения.

В соревнованиях по гонкам по пересеченной местности участники носят специальные видеоочки для контроля. Скорость пересекающей машины и плавность преодоления

препятствий полностью зависят от индивидуального контроля реакции действующего игрока.

Даже опытные игроки часто попадают в ситуации «возгорания» (Примечание 1) в сложных условиях.

Поэтому, чтобы решить эту проблему, необходимо, чтобы дрон всегда обнаруживал окружающую среду и препятствия, а также быстро и автономно планировал возможный маршрут полета.

Лучшее решение — установить на дрон соответствующие датчики, такие как датчики расстояния, радар, датчики изображения и другое аппаратное оборудование, чтобы дрон мог находить препятствия вокруг себя

просто находить эти препятствия Это не достаточно, он должен выполнять быструю арифметическую обработку. Это требует оптимизации программного обеспечения. Недостаточно правильно обрабатывать информацию. Он должен обрабатываться быстро или даже в режиме реального времени. Если скорость обработки не соответствует скорости полета дрона, полученная информация не будет своевременной и приведет к бомбардировщикам.

Это просто проблема полета. Чтобы малый высокоскоростной атакующий БПЛА достиг автономной работы, он должен находить цели, и как их находить — тоже актуальная проблема, требующая решения.

Обычно о задаче или задаче поиска цели судят люди. Но теперь его нужно передать дрону, чтобы решить его самостоятельно, сложность, несомненно, сильно возросла.

[Примечание 1: термин бомбардировщик, авиамоделирование. Вообще говоря, из-за неправильной эксплуатации или отказа машины и других факторов, которые вызывают ненормальное падение самолета, его называют бомбардировщиком. □

<http://tl.rulate.ru/book/65881/2163812>