

Глава 82 - Навозный слизень на поле боя!

Бум! Бум!

В небе нескольких фигур золотого ранга стремительно сталкивались друг с другом, вызывая ужасающие энергетические пульсации.

"Хм, неужели Храм света тоже стремиться заполучить молодого дракона? А это действительно интересно!" - Тело Шаблая яростно вспыхнуло. От него исходил настолько сильный жар, что он вот-вот мог испарить лес внизу.

Напротив него, лицом к входу замер старик в черно-белой мантии. Он выглядел немощным, однако легким взмахом руки мог вызвать сильные энергетические колебания!

"Шаблай, великий мастер боя, похоже ты действительно заслуживаешь своей репутации!"

Старик держал в руке простой деревянный посох и указывал в сторону Шаблая. При этом он декламировал заклинание.

Бум!!!

Внезапно, ужасающе, толстая молния упала с неба и ударила прямо в Шаблая. Ее огромный импульс стремился уничтожить абсолютно все на своем пути!

Магия молнии, заклинание шестого уровня – Гром и молния!

В глазах Шаблая вспыхнул мрачный свет, а затем его тело взлетело вверх, он стремился как можно быстрее сбежать.

Но разве возможно сбежать от заклинания шестого уровня? К сожалению, это невозможно, так что все увидели как толстая молния распавшись на десятки зарядов, что устремились к окрестностям!

Естественно, что Шаблай не имел возможности уклониться. Бурная боевая энергия в его теле вырвалась наружу, чтобы противостоять вспышке молнии. Вот только на толстой руке внезапно появился кровавый след!

От этого Шаблай закричал от боли, а затем вновь развернулся, чтобы сбежать. Он желал найти другую возможность, чтобы снова напасть на старого мага.

Если сталкивались маг и воин, то победа зависела от расстояния между ними. Дальняя атака

первого очень сильна, и почти никто не хочет попасть под магические атаки!

Напротив, если воин сумеет подобраться достаточно близко, то маг столкнется с ударом яростного зверя, практически не имея шансов на победу.

Тем временем люди с серебряными рангами с группы сил основных гильдий, сконцентрировали свою боевую мощь, на удержании людей с золотыми рангами. Таким образом вспыхнувшие битвы напрямую уничтожили действительно большую часть леса.

Иными словами, во всем сердце Закатного леса царил хаос, бушующие последствия боя пронесли над деревьями, многие монстры оказались жестоко убиты, множество потоков крови смешивались на земле.

Естественно, что пока элита сражалась в небе, тех кто оставался на земле, также не бездействовали. Ведь неосознанно, задача по поимке молодого дракона легла уже на их плечи.

Все смотрели на ужасающую рябь в небе и вокруг них, так что скорость передвижения наземных сил достаточно сильно возросла. Люди опасались, что последствия этой ужасной битвы могут затронуть их самих.

Впереди возвышалась огромная скалистая гора, уходящая в облака. Половина склона представляла собой огромную темную пещеру, свою которой достигал нескольких десятков метров или около того.

Многие люди, не умеющие летать, столкнулись с открывшимся полусклоном скалы, попросту замерли. Они не обладали достаточно крепким телом, чтобы вскарабкаться наверх.

С другой стороны некоторые укротители располагающие летающими монстрами попросту взлетели к пещере молодого дракона.

В это же время Леонард посмотрел на отвесные скалы в несколько десятков метров и без всякого смущения в сердце, попросту вызвал Ледяного Титана.

Так что уже через мгновение на землю ступил гигантский монстр. В тот же миг внезапный раздался резкий толчок.

Леонард даже не обратил на это какого-либо внимания. Он запрыгнул прямо на плечо монстра, и в тот же миг титан подпрыгнул вверх словно пушечное ядро!

"Черт и почему я не потратил немного времени, на поиски летающего монстра", - подумал про себя Леонард. Но потом снова вспомнил о сокровищах и значительно воодушевился.

Бум!!!

Ледяной Титан яростно приземлился перед пещерой и в несколько шагов оказался у ее входа.

Перед ним словно разверзлась черная дыра. Леонард не мог не вздохнуть. Хотя снаружи пещера выглядела темной, внутри оказалось довольно много светящихся камней.

Так же имелись и иные особенности. У входа пещера достаточно широкая, но внутри множество больших и маленьких отверстий. В каждое могут войти четыре или пять человек. Можно сказать, что они достаточно широкие.

"Значит, эти туннели подготовлены для запечатывания. Как только самка дракона отложила яйца, она сможет сохранить тепло драконьего гнезда, а также предотвратить проникновение больших монстров и кражу яиц".

Леонард посмотрел на вход и не мог не почувствовать себя немного растерянным. В какой же проход ему идти?

В это же время группа людей позади него, тоже медленно поднималась вверх. Укротители с летающими монстрами уже практически достигли вершины и как раз искали место, чтобы приземлиться.

Леонард заметил это и тут же подобрал с земли камень. Он подошел ко входу в пещеру, а затем прицелился и бросил небольшой булыжник.

"Твою мать! Какая скотина кидается камнями?!" – укротитель поймавший удар, потерял равновесие. Его тело накренилось, а монстр под ним начал падать вниз: "Аааааа! Помогите!"

У подножия скалы донесся крик, похожий на крик свиньи. Леонард в свою очередь понимающе улыбнулся и бросил еще несколько камней прямо в летающих монстров.

Глядя на трагически погибшего укротителя, остальные люди на монстрах оказались испуганными. Они поспешно сосредоточились желая заранее подготовиться.

Однако уже через некоторое время еще несколько укротителей стремительно спикировали вниз.

"Эй там ...хватит бросать камни!!!"

В это же время последние несколько укротителей, обливаясь холодным потом в панике закричали в сторону скалы. Они попытались убедить Леонарда поддерживать честную конкуренцию.

Однако в следующую секунду....

"Паф-паф-паф~~~".

Несколько удачных попаданий и оставшиеся укротители либо упали, либо сами приземлились под скалой.

Естественно, что происходящее вызвало усмешку у тех, кто карабкался вверх. Они прекрасно понимали, что негодяй засевший сверху, не сможет одолеть их таким же образом.

Иными словами, они в полной безопасности. Но как же все эти люди ошибались.

Уже через мгновение буквально поток золотистого липкого материала начал падать вниз. За ним последовала крайне неприятная вонь, что фактически задушила людей внизу.

"Бля, как же оно воняет! Что это за дерьмо?"

Всего за несколько секунд многие люди оказались покрыт слоем желтой жидкости. Естественно, кто-то сумел рвотных позывов, у кого-то закружилась голова от запаха, а кому-то попросту не удалось удержаться на ставшими скользкими камнях.

Леонард в это время с улыбкой сидел у входа в пещеру Дракона. Он нашел несколько мертвых веток и использовал запасы со своего хранилища.

В то же время монстр ранга С, сейчас фактически висел на краю обрыва и обильно поливал желтой жидкостью людей внизу.

Это редкая слизь синтезированна Леонардом с помощью комбинации [Зеленая жидкая слизь] + [Свежие фекалии].

Несомненно, второго такого создания в этом мире попросту не существует.

[Характеристики монстра

Имя: Навозный слизень (младенец)

Ранг - С+.

Раса - слизь

Атрибуты: Земля (мутация)

Уровень - 1

Навыки:

Фонтан навоза - когда Навозный слизень находит, что-то что способно обрадовать ее, то использует этот навык, чтобы продемонстрировать всем свои эмоции. Эффективное расстояние - 10 м.

Среда обитания - неизвестно.

Описание - Дурно пахнущая слизь, что автоматически создает десять фунтов фекалий после употребления одного фунта пищи. Использует Фонтан навоза, когда чувствует радость].

Леонард сразу запихнул в рот монстру кучу листьев, травы и грязи, а затем попросту дождался появления желто-жгучего кала.

"Давай, мой хороший мальчик. Покажи плохишам внизу свой бурный фонтанчик" - Леонард считал, что его план практически идеален.

Таким образом, он сможет хотя бы на время задержать группу людей внизу. Этого времени Леонарду хватит, чтобы самостоятельно найти подходящую пещеру.

"Нет, ради безопасности я должен поставить еще одного монстра!" - Леонард посмотрел на слайма сражающегося в одиночку и понял, что один в поле определенно не воин.

Поэтому после долгих поисков в своем хранилище, он, наконец, нашел очень интересного монстра!

<http://tl.rulate.ru/book/65858/2338249>