Глава 60 - Перемены в Рок-Тауне!

[Характеристики монстра

Имя: Владыка золотых скелетов (бессмертен)

Ранг - А.

Раса: Нежить

Атрибут: Тьма

Уровень: 3.

Навыки:

Иммунитет к боли – не чувствителен к боли, усталости, сну и страху смерти.

Золотой скелет - кости покрытые твердым золотым напылением, увеличивает силу и защиту.

Призыв Владыки - как повелитель нежити, монстр может безоговорочно призывать на бой скелетов D ранга. (растет по мере увеличения уровня)

Среда обитания: Древнее кладбище

Описание: Повелитель мира нежити, не имеет получать удовольствие. Несмотря на свою безграничную территорию, непредсказуем и холоден, может управлять тысячами солдат-скелетов. Обладает почти извращенной защитой и особой аурой смерти, что окутывает его клинок].

.....

Молодой парень увидел скелет в старинных доспехах и окровавленном плаще. В руке он держал ржавый, но призрачный меч. Этот монстр казался древним лордом, что умер несколько столетий назад.

Хотя Леонард видел очень много монстров А-ранга, но все же нежить смотрелась особенно величественно. Она обладала каким-то своим особенным шармом.

Еще больше его удивило то, что Владыка Скелетов, изначально являлся лишь монстром ранга

B, но затем сразу поднялся до A ранга. Похоже, что все это следствие мутации первой формы Скелета Мечника.

Это означало, что окончательная форма "Монарх Нежити" вполне может стать монстром S-ранга!

Подумав об этом, Леонард сделал глубокий вздох.

Непреднамеренный шаг с его стороны вполне мог позволить ему подцепить монстра S ранга.

Молодой парень прекрасно знал, что сейчас у него уже есть подобное создание. Однако Император треантов достался ему благодаря лотерее. Иными словами, он не прошел через генератор монстров.

Это вызвало в сердце Леонард желание самостоятельно синтезировал монстра S ранга!

Несомненно, что осуществление подобного желание уже не за горами. Как только ему удастся собрать достаточно материалов, молодой парень вполне сможет синтезировать Монарха Нежити!

Атрибуты Владыка золотых скелетов весьма сильны. Будучи монстром ранга A, его начальная сила уже достигла третьего уровня. Но что еще более извращенное, так это его навыки.

Похоже, что Владыка золотых скелетов являлся безэмоциональной машиной для убийства. У него всего лишь один единственный активный навык, но его мощь невероятна. Так Владыка золотых скелетов мог призывать монстров ранга D - Солдат-скелетов.

Хотя это монстры сравнительно не высокого ранга, но они откликнуться на зов значительными силами. Иными словами, речь шла фактически о небольшой армии. Более того даже если их уничтожить, то через некоторое время Владыка золотых скелетов сможет бросить новый зов.

Можно сказать, что в некотором смысле, пока в руках Леонарда имеется подобный монстр он фактически непобедим!

Если враг не сможет убить Владыку золотых скелетов уже в самом начале сражения, то в затяжной битве победа останеться за Леонардом.

"Черт возьми. С нежитью определенно, что-то не так. Ее способности противоречат здравому смыслу! Монстр способный вызывать миньонов на бой - это слишком мощно!"

Леонард вздохнул в своем сердце. Несомненно, в его руках оказалось еще одно невероятно ценное сокровище!

Монстра с такими характеристиками Леонард не продал бы ни за какие деньги. Он должен сохранить его, чтобы позже создать - Монарха Нежити S ранга.

Поместив нового монстра в хранилище, молодой парень встал с кровати, пошевелил телом и выдохнул дурманящий воздух.

Сейчас лишь начало нового дня, и ему следовало снова начать продавать монстров в своем магазине.

В конце концов, если Леонард хочет стать сильнее, то должен зарабатывать деньги. Все золото, что ему удалось накопить за последние три месяца оказалось потрачено на рост уровней.

Несомненно, подобное капиталовложение дало нужный результат. Тем не менее из-за огромных трат Леонард вернулся к самому началу.

В его кармане осталось всего несколько десятков медных монет, так что можно сказать, что он вновь беден.

Поэтому целью молодого парня по-прежнему оставался упорный труд и заработок денег. Ему предстояло преодолеть весьма важный рубеж и достичь Бронзового ранга!

[Характеристики

Имя: Хоссейн Леонард (Линь Шу)

Профессия: Укротитель зверей

Уровень: Черное железо 9 ранга (0/45 золотых монет)

Контракт: Ледяной гигант (монстр 4-го уровня), Император треантов (монстр 4-го уровня).

Навыки:

1. Укрощение зверя

2. Заключение контрактов с монстрами (Божественный уровень)

3. Природа дикого зверя (Божественный уровень)

4. Единство человека и зверя (Божественный уровень)

Богатство: 40 медных монет.

Монстры: Волк ветра (ранг C), Травяной гриб (ранг D), Вождь гоблинов (ранг B), Слизь (ранг D), Ужасающий оборотень (ранг C), Коралловая сирена (ранг B), Владыка золотых скелетов (ранг A).

(остальные функции временно недоступны)]

.....

"Фух, не страшно не иметь денег, важно не потерять товар для сделок".

Хотя в его кармане оставалось всего 40 медных монет, Леонард оставался уверен, что за несколько дней сумеет заработать весьма внушительную сумму.

Кроме того, он заметил странное явление. В последнее время в Рок-Тауне наблюдался сумасшедший наплыв авантюристов и различных групп наемников. Появились даже какие-то странные маги.

Хотя Леонард не знал, что происходит, Леонард, но понимал, что чем больше у него будет клиентов, тем лучше.

Спустившись вниз, молодой парень активировал генератор и начал рассаживать монстров по клеткам.

В отличие от прежних времен, теперь его бизнес держался не на чистой удачи, а на огромном разнообразии монстров.

Правда из-за этого, Леонард уже фактически выловил всех тварей низкого уровня, на окраинах Закатного леса.

http://tl.rulate.ru/book/65858/2219281