

Глава 59 - Монстр класса А! Владыка золотых скелетов!

После этих нескольких месяцев упорного труда, зарабатывая деньги, Леонард наконец-то смог достичь пикового уровня ранга Черного Железа.

Теперь он находился всего в одном шаге от того, чтобы прорваться к в легендарному Бронзовому рангу! Естественно, легендарным он являлся лишь по меркам такого захолустья как Рок-Таун.

Впрочем, после достижения 9 ранга Черного Железа, сила молодого парня и в самом деле достигла критического места.

Хотя он являлся укротителем зверей, но его телосложение, сила и скорость находились на том же уровне, что у рыцарей или воинов.

Леонард даже иногда начал задумываться, сможет ли он освоить еще один класс? Было бы не плохо заполучить навыки мага, бойца, рыцаря или воина. Естественно, ему не удастся достигнуть вершины и во втором классе, но польза могла оказаться невероятно огромна.

Однако молодой парень оказался слишком занят, чтобы пытаться совершить нечто действительно необычное.

В конце концов, у него имелась помощь системы, и пока в его руках сверкают золотые монеты Леонард мог развиваться фактически бесконечно. Более того у него не должно возникнуть каких-либо действительно существенных проблем.

В нынешней ситуации Леонард действительно обладал способностью зарабатывать деньги самостоятельно, в конце концов, он снова являлся торговцем монстрами.

В течение этих трех месяцев Леонард каждые несколько дней ходил в Закатный лес, чтобы поймать несколько низкоуровневых монстров для продажи.

Иногда, когда ему везло, ему попадалось несколько монстров хорошего качества, что позволяло ему получить небольшую прибыль.

После того как Леонард синтезировал низкоуровневых монстров, их стоимость сразу же возросла, и все они оказывались проданы по хорошей цене.

Точнее почти все. Однажды во время очередной вылазки, ему в руки попал сломанная гитара. Недолго думая Леонард вызвал генератор монстров и соединил ее с одним из гоблинов.

А затем, молодой парень совершил невероятно ужасающую ошибку. Он выпустил нового

монстра из хранилища, не проверив его характеристик...

[Дзинь! Создание монстра завершено, поздравляем с получением, Гоблина барда. Ранг - С!]

[Характеристики монстра

Имя: Гоблин бард (младенец)

Ранг - С.

Раса: гоблины

Атрибут: Ветер

Уровень: 1.

Навыки:

Громкая песня – ударяя своими пальцами по струнам гоблин бард поет. Разумеется, что чем лучше бард, тем громче его песня. Естественно, что по мнению гоблинов бардов именно они самые великие барды.

Удар гитарой – не всякого художника обидеть легко. Исходя из этого принципа гоблины барды укрепляют свои инструменты металлическими пластинами.

Среда обитания: трущобы

Описание: Гоблины барды чаще всего встречаются в трущобах. Можно заметить их и на городских площадях, но из-за специфичности их выступлений далеко не каждый способен оценить подобный талант].

Стоило этой твари появиться, и как же она заорала. От песни этого создания под аккомпанемент неумелого брэнчания уши свернулись трубочкой, а ноги сами приготовились сбежать.

Причем подобного мнения как оказалось придерживался не только Леонард. В какой-то момент мимо него пронесся огромный медведь. Что самое удивительное, зверь без какой-либо дрессировки бежал на задних лапах, а передними старался закрывать уши. К счастью, молодому парню удалось взять себя в руки и засунуть гоблина обратно в хранилище.

Затем он сбавил монстра крестьянам. Рассказав, что с таким защитником их посева будут в

целости и сохранности. Ни один вредитель не решится и близко к ним подойти.

В этот период Леонард также придумал довольно много новых рецептов монстров, хотя все твари обладали низким уровнем, но это значительно увеличило ассортимент магазина.

Благодаря разнообразию новых монстров каждый день, магазин Леонарда становился все лучше и лучше. Покупателей с каждым разом приходило все больше и больше. Можно сказать, что Леонард действительно стал конкурировать с другими магазинами в Рок Тауне.

В тоже время положение Магазина самоцветов стало значительно хуже. В основном потому, что они не могли предложить настолько же широкий выбор.

Тем не менее, он все еще держался, опираясь как на былую славу, так и на продажу монстров среднего и высшего рангов.

Впрочем, простые обыватели все равно предпочитали магазин Леонарда, так как имели возможность подобрать монстра с нужными характеристиками за вполне разумную цену.

Естественно, магазин самоцветов почуял опасность и некоторое время тайно шпионил за Леонардом.

Он даже пытался провести расследование, но Леонард доверил Манчу из гильдии укротителей хранить всю информацию строго конфиденциально. Поэтому магазин самоцветов не решался заходить слишком далеко.

Тем не менее, они не сдавались, и в какой-то момент даже попытались разрушить магазин монстров Леонард, но каждый раз им не удавалось достигнуть цели.

В своей предыдущей жизни, молодой парень участвовал в куда более жестких корпоративных боях и поэтому уловки местных торговцев казались ему уж слишком детскими.

Примерно через месяц Леонард все же отправился в Гильдию Укротителей, чтобы обновить свой значок, что мгновенно встревожило всю гильдию!

Однако, по просьбе Леонарда они не стали слишком афишировать произошедшее. Никто не хотел ненужного внимания и неприятностей.

В конце концов, Леонарду все же удалось получить значок Черного Железа и стать третьим по силе укротителем зверей в Рок-Тауне!

Поскольку молодой парень оказался занят ловлей монстров и их продажей, он редко занимался чем-то еще. После того, как он попробовал сладость усиления, его жажда золотых

монет приблизилась к безумию!

Поэтому мысли Леонарда оказались заняты зарабатыванием денег. Они даже во сне ему снились!

[Динг, поздравляем, вы разблокировали улучшенную формулу монстра, пожалуйста, обратите на это внимание!]

В тот момент, когда Леонард оказался ошеломлен, в его сознании прозвучал сигнал, вернувший парня в реальность.

"Наконец-то, я повысил свой уровень. Уже некоторое время я зарабатываю деньги, но сейчас не это главное. Мне удалось найти почти все материалы для создания Повелителя Скелетов. Так что стоит попробовать его создать!"

Глаза Леонарда вспыхнули яркой аурой, и он рассмеялся.

Открыв интерфейс синтеза монстров, он заметил, что формула увеличена с трех квадратов до четырех.

Другими словами, теперь он мог наконец синтезировать монстра, о котором мечтал, - Монарха Нежити.

С этими словами Леонард открыл свое хранилище и достал синий пергамент.

Начальная форма: "Разлагающийся скелет" + "Ржавый железный меч" = Мечник-скелет (Ранг С)

Промежуточная форма: "Скелет-мечник" + "Окровавленный плащ" + "Десятилетняя кожаная броня" = Повелитель скелетов (ранг В)

Окончательная форма: Повелитель скелетов + Железные сапоги + Корона мертвых + Бессмертное сердце = Монарх нежити (ранг А)

Начальная форма Мечник Скелет, которой он уже обладал, даже усилилась и стала Золотым скелетом мечником!

Ключевой материал для синтеза, «Окровавленный плащ», оказался получен Леонардом, когда он раскапывал пещеру гоблинов. Правда тогда он не мог его использовать.

У Гюнтера, семьи кузнецов, так что он со временем ему удалось найти кожаную броню, что

пролежала 10 лет, а если точнее, то провисела на стойке. Так как она являлась рекламной и никому не подходила, ее так никто и не купил. Однако это также означало, что Леонард сможет синтезировать Владыку скелетов ранга В.

Не раздумывая, молодой парень поместил все необходимые ингредиенты в формулу и запустил генератор монстров.

[Дзинь! Создание монстра завершено. Благодаря редким материалам вы получаете Владыку золотых скелетов Ранг А!]

<http://tl.rulate.ru/book/65858/2098645>