

Глава 51 - Монстр S-ранга!

[Дзинь! Синтез монстра завершен. Поздравляем с получением существа ранга-B - Золотой скелет мечник!]

[Характеристики монстра]

Имя: Золотой скелет мечник (бессмертен)

Ранг - B.

Раса: Нежить

Атрибут: Тьма

Уровень: 1.

Навыки:

Иммунитет к боли - не чувствителен к боли, усталости, сну и страху смерти.

Мастер фехтования - уровень владения клинком этого монстра столь же высок как у настоящего мастера-меча.

Среда обитания: Древнее кладбище

Описание: Мастер меча среди скелетов. Обладает превосходным владением мечом. Ужасающий нежить-мечник, чей торс покрыт золотом, что обеспечивает достаточно хорошую защиту].

.....

В этот момент появился скелет, покрытый золотом. В отличие от других скелетов, держащих железные мечи, у этого клинок находился в ножнах и размещался на спине.

"Черт возьми!" - в этот момент глаза Леонарда оказались ослеплены, а в его взгляде появилось недоверие.

Если те скелеты-мечники являлись простолюдинами, то этот золотой определенно дешёвая версия самого настоящего монстра!

Леонарда являлся торговцем монстрами и за свою не слишком продолжительную карьеру видел довольно много различных монстров. Однако еще ни разу не встречал настолько же необычных как Золотой скелет!

В конце концов, в этом мире существовало не так уж много человекоподобных монстров. Да имелись частичные гуманоиды, такие как русалки, кентавры и прочие полу-люди.

Хотя скелет не являлся человеком, но его форма наиболее близка к гуманоидной. Поэтому вполне естественно, что он выглядел очень стильно!

"Проклятье, мне следовало сначала поэкспериментировать, а уже потом начать создавать Скелетов-мечников. Так бы в моих руках оказалось около двадцати Золотыми скелетов", - подумав об упущенной возможности, молодой парень не мог не выругаться.

Это чувство оказалось похоже на то, как если бы он наступил на золотую монету и одновременно увидел серебряную, но в десяти метрах от себя. Затем как глупец помчался к последней и сам своими руками лишил себя куда более значимой прибыли

"А ладно, не стоит плакать над упущенной возможностью. Пока оставлю золотые самородки. Уверен, мне еще удастся воспользоваться ими", - Леонард вздохнул и посмотрел на золотую руду в хранилище. Затем он закрыл систему.

Глядя на скелетов, что он создал, Леонард немного взбодрился. Все, что не делается лишь к лучшему. Даже если скелеты мечники довольно низкого уровня их все равно можно достаточно выгодно продать!

Из всех этих скелетов молодой парень хотел оставить для себя только золотого. Что же касается всех остальных монстров, то уже завтра они будут проданы.

"Интересно, можно ли использовать этого Золотого Скелета Мечника в качестве монстра для синтеза Повелителя Скелетов?"

«Будет весьма неплохо, если в результате, мне удастся сотворить Золотого монарха скелетов»

Хотя его сердце терзали сомнения, Леонарда не стал слишком задумываться над этим, и начал отправлять скелетов в хранилище одного за другим.

"Ах да у меня ведь все еще остались три карты случайных монстров. Думаю, хранить их попросту бесполезно, так что ими стоит воспользоваться!", - Леонарда посмотрел на хранилище, где спокойно лежали 3 блестящие карты, и достал их.

[Случайная карта монстра - используется для призыва случайного существа и последующего получения соответствующего качества].

Умыв потное лицо, Леонарда удобно устроился на стуле и взял в руки три золотые карты.

Следуя методу использования, он щелкнул указательным пальцем, и на экране появилось окно.

[Системное напоминание: пожалуйста, выберите количество элементов. Сколько карт "Случайная карта монстров" вы хотите использовать?]

"Все!" - даже не задумываясь ответил молодой парень.

В тот же миг все три карты вспыхнули золотым светом, а затем их поверхность немного разошлась в стороны. Казалось, будто с них слезает верхний слой краски. И вот, наконец, на каждой из карт появилось изображение монстра!

[Дзинь! Поздравляем с получением монстров:

Ужасающий Оборотень (ранг-C);

Император Треантов (ранг-S);

Коралловая Сирена (ранг-B)].

На первой карте оказался нарисован невероятно сильный и отвратительный оборотень.

На второй - гигантский древесный человек в короне.

И, наконец, маленькая фея с рыбьим хвостом.

Изначально Леонард не почувствовал ничего необычного, но когда увидел скрывающиеся за ними ранги, то попросту замер.

Только через полсекунды он, заикаясь, воскликнул: "Я Черт возьми, монстры это же S ранг!!!"

Глядя на второго золотого монстра, Леонарда не поверил и на мгновение даже забыл дышать.

Он думал об этом только как об обычной лотерее, но никогда не представлял, что сможет вытянуть невероятно редкого монстра S ранга!

Затаив дыхание, он поспешно нажал на характеристики монстра:

[Характеристики монстра

Имя: Император треантов (новорожденный)

Ранг - S.

Раса: Энт

Атрибут: дерево, земля, камень

Уровень: 4.

Навыки:

Император леса - может управлять лесной травой и деревьями в радиусе 500 метров.

Семя-паразит - бросает семя, что проникает в тело противника и начинает высасывать из него энергию.

Клетка из шипов - призывает шипы, чтобы поймать врагов в ловушку.

Перчатки земли - ладонь дерева высвобождает корни и превращает землю в радиусе 50 метров создавая огромную перчатку. Позволяет увеличить силу атаки в пять раз)

Среда обитания: Лес Древних

Описание: Королевская семья леса, рожденный с благородными качествами и большой силой. Является высшим монстром клана древесных духов. Обладает идеальным родством с природой. Может пользоваться ее дарами усиливая различные атрибуты и боевую мощь. Заслуженно является императором и верховным правителем леса].

.....

Леонарда выдохнул холодный воздух и довольно долго не мог успокоить свое сердце.

Монстр ранга S с четвертым уровнем все еще являлся младенцем. Если он сможет вырасти до зрелого возраста, то он, несомненно, сможет достичь шестого или седьмого ранга? Да, что там даже восьмой ранг вполне возможен!

Хотя молодой парень оказался немного ошарашен, но затем он выпустил вздох облегчения, и в его глазах расцвела странная аура.

"Хм, а ведь у меня как раз доступен второй слот под монстра!!!"

<http://tl.rulate.ru/book/65858/2098637>