Глава 50 - Первый скелет мечник!

Что за черт, что в моей руке, то мое!

Поразмыслив некоторое время, Леонард, наконец, оставил эти скучные догадки и с довольным выражением лица горячо рассмеялся.

Затем он отправил 8 серебряных монет в свою поясную сумку.

Скелетов у него уже достаточно, поэтому нужно лишь только подождать, пока Гюнтер принесет ему ржавый железный меч. Тогда он сможет синтезировать скелета-мечника.

Леонард радостно улыбнулся и проверил других монстров в хранилище. Больше всех его интересовала группу гоблинов, что он поймал Закатном лесу.

……

Прошло не так уж много времени, прежде чем Гюнтер и Пита вернулись с двумя дюжинами ржавых мечей.

Каждый клинок и самом деле оказался покрыт ржавчиной, но все они еще могли разрезать кожу. Правда только ее, более серьёзным урон нанести ими будет довольно непросто. Тем не менее железо с которых их изготовили, оказалось весьма сносного качества.

Видя это, Леонард не мог не похвалить в душе старика Гунтера – Гунруса.

Он действительно являлся одним из самых лучших кузнецов в городе. Более того его талант действительно огромен.

Затем найдя два случайных оправдания, Леонард отправил толстяка Гюнтера и тощего Пита, а затем закрыл дверь своего магазина монстров.

С тех пор как Леонард вернулся из пригородной церкви, прошло уже довольно много времени и солнце начало садится.

Молодой парень пошел на задний двор. По пути он откусил кусок цельнозернового хлеба, чтобы утолить голод. Затем Леонард начал генерировать монстров.

([Разлагающийся скелет] + [Ржавый железный меч] + [ ] = [?])

«Черт нужно сменить тип формулы»

(Переключаю формулу на двойную ячейку)

Быстро сменив формулу монстра, Леонард понял, что с некоторых пор в ней появилась дополнительная ячейка!

Затем он вспомнил, что когда в прошлый раз повысил уровень, в качестве награды заполучил новый тип формулы.

Другими словами, теперь он мог синтезировать более сложных монстров. К примеру, таких как - Повелители Скелетов!

Перейдя к изначальной формуле, Леонард снова выбрал скелет, а за ним и ржавый железный меч.

[Дзинь! Ржавый железный меч идентифицирован как второй предмет синтеза, формула: "Разлагающийся скелет" + "Ржавый железный меч" = [?]]

[Системное предупреждение – желаете провести генерацию монстра?]

Без малейших колебаний Леонард прямо нажал генерация и под знакомое слияние выскочило следующее окно подсказки.

[Дзинь! Создание монстра завершено! Поздравляем вы получаете монстра С-ранга – Скелет-Мечник!]

[Характеристики монстра

Имя: Скелет-Мечник (бессмертен)

Ранг - С.

Раса: Нежить

Атрибут: Тьма

Уровень: 1.

Навыки:

Иммунитет к боли – не чувствителен к боли, усталости, сну и страху смерти.

Среда обитания: Древнее кладбище

Описание: Неживой мечник со ржавым железным мечом. Его память еще помнит приемы фехтования, а его тело не боится боли. Обладает абсолютной верностью и бесстрашием. Уязвим к дробящему урону].

.....

Хотя это лишь монстр ранга С, Леонард остался очень доволен.

Нежить считалась самым дорогостоящим типом монстров. Причина для этого достаточно проста, за нее платишь лишь один раз. Немертвые не требовали ни особой еды, ни особых условий для жизни.

Иными словами, придя домой их можно попросту положить в шкаф или засунуть в сундук.

Разумеется, что больше всего в подобных монстрах нуждались укротители новички. За нежитью достаточно просто ухаживать, она бесстрашна и всегда будет сражаться до самого конца!

Монстр, что не боится боли действительно уникален и поэтому способен доставить массу головной боли фактически любому противнику!

Если же говорить о Скелетах мечник, то у них имелось весьма весомое преимущество. Так как они обладали гуманоидным строением тела, вам никто не мешал приобрести дополнительную экипировку и обеспечить своему монстру дополнительную защиту!

"Думаю, что Скелета Мечника, можно продать как минимум за 9 серебряных монет!" - Леонард некоторое время размышлял, прежде чем окончательно определился с ценой.

Создав первого скелета, Леонард продолжил генерировать монстров. Ржавые железные мечи, предоставленные Гюнтером, поглощались один за другим.

Через некоторое время на заднем дворе аккуратно стояли бок о бок скелеты с кликами в руках. На данный момент их количество составляло девятнадцать штук.

Естественно, Леонард хотел синтезировать как можно больше, но обыскав все кладбище за церковью, нашел только двадцать скелетов, и ни косточкой больше!

"Остался последний скелет", - Леонард посмотрел на безжизненный материал, лежащий на земле, вытер пот со лба и облегченно вздохнул.

Однако в этот момент ему в голову пришла весьма необычная мысль.

"Почему бы мне не использовать усовершенствованную формулу и не попробовать, смогу ли я синтезировать более совершенную нежить?"

Как только эта мысль осенила его, Леонард тут же хлопнул в ладоши, подумав, что это хорошая идея.

Он мигом вызвал генератор монстров и переключил формула на более совершенную.

Бешено, вращая мозгами, Леонард быстро вставил и Скелет, и Железный Меч, а затем посмотрел на третью ячейку.

"Поскольку слабость Скелета мечника в том, что его кости относительно хрупкие, мне придется использовать нечто, что способно обеспечить дополнительную защиту".

С этой мыслью Леонард начал искать материалы. Осмотревшись, он вспомнил о золотой руде, что добыл в логове гоблинов.

"Хм! Может не стоит?" - Леонард вытащил относительно небольшой кусок золота и положил его в третью ячейку для синтеза.

Тем не менее после этого он начал сомневаться, все таки золото славилось своим цветом и сиянием, а не прочностью. Тем более он использует руду, а не полноценный слиток.

"А ладно, что будет то будет. Генерировать!"

Как только прозвучали эти слова, Леонард увидел как панель синтеза засверкала, а затем...

http://tl.rulate.ru/book/65858/2098635