

Глава 2 - Рождение первого монстра!

"Какой-то странный генератор монстров?" - прошептал Леонард и слегка растерялся, затаив дыхание.

Таинственное сообщение все еще звучало в его сознании, словно голос, исходящий из машины.

Затем, не дожидаясь его реакции, перед глазами молодого парня появилась панель, похожая на гниющую деревянную доску. Чем-то походило на интерфейс онлайн-игры, в которую он играл в прошлой жизни.

"Что это за?" - Леонард снова удивился.

"Кажется, никто вокруг не может этого видеть, только я?!"

В этот момент Леонард заметил, что толпа на улице все прибывает, но никто не обращал на него какого-либо внимания.

"Стоит вернуться и все немедленно изучить " - молодой парень проглотил слюну, поспешно закрыл дверь магазина и повесил деревянную табличку "Закрето".

Внутри своего дома Леонард сидел один у деревянной кровати и наблюдал за световым экраном.

"Это что за штука?" - подумал молодой паренек и нахмурился.

Полупрозрачная панель оказалась весьма простой, всего четыре кнопки:

[Характеристики], [Синтез], [Рецепты] и [Бестиарий].

Возможно, система, почувствовала его замешательство, так как прозвучало новое сообщение.

[Совет: Генератор монстров - универсальная система, позволяющая синтезировать любого монстра. Все, что вам нужно, это монстр основа плюс различные магические материалы для создания совершенно нового вида!]

[Текущая формула синтеза: (A) + (B) = (C)].

[Формула синтеза генератора монстра может быть изменена по мере повышения уровня.

Текущее качество синтеза монстров:

Низкий (D)

Обычный (C)

Хороший (B)

Превосходный (A)

Редкий (A+)

Эпический (S)

Легендарный (SS)

Мифический (SSS)

(Примечание: Чем лучше ранг монстра основы и материалы, тем мощнее синтезированное существо)]

Прочитав различные подзаголовки, что появлялись в системе, Леонард вроде как понял принципы работы этого генератора монстров.

Затем молодой парень глубоко вздохнул, и с мыслью, "была не была" нажал на первую кнопку с характеристиками.

Со звуком "фух" появилась панель с надписями.

[Характеристики

Имя: Хоссейн Леонард (Линь Шу)

Профессия: Укротитель зверей

Уровень: ученик (0/100 медных монет)

Контракт: Нет.

Навыки: Начинающий укротитель зверей

Богатство: 30 монет.

Монстры: Слизь (класс D) - 1, Лесной гриб (класс D) - 1.

(остальные функции временно недоступны)]

.....

"М-да, что-то мои характеристики уж слишком убогие!"

Увидев свои собственные характеристики Леонард, не знал, плакать ему или смеяться.

Как минимум, это попросту жалко. Его родители прежде чем исчезнуть даже не научили его правильно укрощать монстров. Он обладал лишь самыми примитивными техниками.

Поэтому даже после нескольких лет работы ему удавалось ловить только монстров низкого уровня, таких как слизь или лесные грибы.

Укротитель - несомненно очень востребованная профессия в этом мире, он умеет приручать и ловить все виды чудовищ.

Рыцари нуждались в выносливых скакунах, а благородные маги в мистических фамильярах.

Однако единственный способ поймать монстра по своему вкусу и пригодности - поручить эту задачу авторитетным укротителям и предложить щедрую плату.

Именно поэтому укротители никогда не сидели без работы.

"Синтез!"

Глаза Леонарда, наконец, остановились на самой привлекательной опции системы. Он с предвкушением нажал на нее и на интерфейсе появился ряд странных решеток.

[...] + [...] = [...]

Глядя на квадратную сетку, что выглядела словно математическая формула из его прошлой жизни. Леонард почему-то почувствовал знакомое ощущение.

"Значит мне нужно использовать монстра и предмет, чтобы объединить их в одно целое и получить нечто совершенно новое?", - парень немного поразмыслил и пришел к довольно несложному выводу.

"У меня все еще есть Лесной гриб и Зеленая слизь. Значит я все же могу попробовать. К тому же это не столь редкий монстр. Поэтому завтра я вполне смогу поймать нового!" Подумав об этом, Леонард повернулся к железной клетке, в которой он держал монстра и улыбнулся.

[Вы уверены, что хотите выбрать "Зеленую слизь" в качестве монстра основы?]

Не раздумывая, Леонарда взял инициативу на себя и подтвердил свое желание поместить слизь в генератор монстров. Как это произошло, он увидел, как слизень превратился в белый свет и исчез. Но уже в следующую секунду его имя появилось в соответствующей ячейке.

[Дзинь! Выберите второй предмет для синтеза].

"Второй предмет синтеза?" - услышав об этом молодой парень задумался. Предмет определенно не может быть монстром, но что же тогда он должен использовать. Эта дилемма ставила его в тупик.

В конце концов, взгляд Леонарда метнулся к черной бутылочке с таблетками в углу комнаты.

Это яд для борьбы с вредителями. Он приобрел его в городской аптеке, чтобы уничтожить тараканов в магазине. Но после использования у него осталось еще полбутылки.

"Хорошо, давай используем тебя!"

Леонард не стал слишком долго раздумывать. Все равно это ведь лишь эксперимент, и он не знал каким окажется результат.

[Дзинь! Зелье "яд" идентифицировано как второй предмет для синтеза].

["Зеленая слизь" + "Зелье "Яд" = "?"].

[Желаете продолжить?]

На лице Леонарда появилось предвкушение, поскольку в этот момент интерфейс синтеза изменил свой вид. Зеленая слизь и черный пузырек с ядом спокойно лежали в своих ячейках.

"Да!"

Как только прозвучал ответ, два объекта превратились в огоньки и начали сливаться вместе.

Через некоторое время слияние двух шаров света медленно закончилось и в конце формулы появилась новая надпись.

[Дзинь! Синтез монстра завершен, поздравляем с получением: Ядовитой слизи (Ранг В)]

<http://tl.rulate.ru/book/65858/1987068>