

Миниатюрный мир древней рудной жилы.

– Невероятно!

Как только Середина Лета и У Сяосяо вышли из пространственно-временного перехода, они были немедленно потрясены и ошарашены открывшимся перед ними зрелищем.

Миниатюрный мир древней рудной жилы представлял собой великолепный горный хребет, расположенный под звездным небом. Между тем, сверкающие Кристаллы Семи Светил можно было увидеть по всему горному хребту. На первый взгляд казалось, что горный хребет состоит из Кристаллов Семи Светил.

– Итак, это мир, образованный древней рудной жилой?

Когда Середина Лета и У Сяосяо посмотрели на сцену перед ними, они более или менее поняли, почему даже высшие гегемонистские державы делали всё возможное, чтобы захватить любую древнюю рудную жилу, с которой они сталкивались.

Однако захватить древнюю рудную жилу было невероятно сложно.

В отличие от других рудных жил, найденных на полях, древние рудные жилы были расположены внутри изолированных миниатюрных миров, и только те, у кого был ключ, могли войти в эти миниатюрные миры.

Хотя ключ не был связанным предметом, он также не обязательно выпадал только потому, что его владелец был убит. Не говоря уже о том, что ключ не нужно было хранить в сумке игрока. Игроки могли свободно хранить его там, где им заблагорассудится. Таким образом, даже для высокопоставленных гегемонистских держав было практически невозможно захватить древнюю рудную жилу силой.

Это было также причиной того, что различные державы очень желали древних рудных Жил.

Владение древней рудной жилой эквивалентно владению стабильным запасом Кристаллов Семи Светил. Державам не придётся беспокоиться о том, что эти запасы будут украдены, и им не придётся посылать большое количество людей для защиты. Всё, что им нужно было сделать, это хранить ключ в надёжном и скрытом месте.

В Великом Божественном Домене некоторые силы даже были бы готовы обменять полностью занятые элементарные Божественные Домены на древнюю рудную жилу.

Весь элементарный Божественный Домен!

Следует знать, что средняя гегемонистская держава будет иметь только одну полностью занятую область элементарного Божественного Домена. Другими словами, одна древняя рудная жила была, по существу, эквивалентна всем активам обычной державы-гегемона.

Ши Фэн вздохнул с облегчением, когда увидел состояние древней рудной жилы.

Хотя почти половина всего горного хребта была повреждена, как будто что-то пронзило его, окружающая мана горного хребта была невероятно плотной. Между тем, плотность окружающей маны древней рудной жилы напрямую коррелировала с количеством Кристаллов Семи Светил, которые она могла ежедневно производить. Чем больше маны может генерировать древняя рудная жила, тем больший объем Кристаллов Семи Светил она может произвести.

К счастью, несмотря на повреждения, плотность окружающей маны горного хребта была лишь немного ниже, чем у неповрежденной древней рудной жилы. Итак, о сборе десяти тысяч единиц Кристаллов Семи Светил в течение шести дней можно было не волноваться.

- Мы ограничены во времени, так что давайте начнём прямо сейчас. Если вы устали, немедленно вернитесь в комнату, чтобы отдохнуть; не заставляйте себя. В противном случае это повлияет на вашу эффективность добычи, - сказал Ши Фэн двум девушкам, прежде чем быстро приблизиться к ближайшему Кристаллу Семи Светил.

Процесс добычи руды в Божественном Домене был простым. Никаких особых навыков не требовалось. Игрокам нужно было только иметь соответствующие инструменты для майнинга. Хотя инструменты для майнинга будут терять прочность при использовании, взамен игроки получают навыки майнинга. Между тем, чем выше уровень мастерства игрока в добыче полезных ископаемых, тем эффективнее он может добывать руду.

По сравнению с добычей руд, самой большой проблемой было обнаружение самих руд.

Это было особенно актуально для игроков, желающих добыть Кристаллы Семи Светил. Из-за их редкости и ценности поиск природных Кристаллов Семи Светил в обширной горной цепи был невероятно хлопотным процессом.

Хорошо было то, что большая часть Кристаллов Семи Светил древней рудной жилы была расположена на поверхности. Это значительно снизило сложность майнинга, и они должны быть в состоянии вести добычу с высокой эффективностью даже всего с тремя людьми.

Когда Середина Лета и У Сяося увидели, что Ши Фэн вступает в бой, они обрадовались и тоже принялись за работу.

Кристаллы Семи Светил были твёрдой валютой в Божественном Домене. Они были гораздо более ценными, чем даже золотые монеты маны. Хотя ходили слухи, что одна золотая монета маны была такой же ценной, как одна единица Кристалла Семи Светил, игрокам обычно

приходилось тратить десять золотых монет маны, чтобы купить один Кристалл Семи Светил. Даже тогда редко кто захотел бы продать свои Кристаллы Семи Светил по такой цене.

В конце концов, вместо того, чтобы продавать Кристаллы Семи Светил за кучу монет, было бы гораздо лучше использовать кристаллы для найма экспертов пятого и шестого порядка. Имея всего пять тысяч Кристаллов Семи Светил, можно было нанять эксперта шестого порядка на один месяц.

Пока их охраняли несколько экспертов шестого порядка, даже шесть правящих держав-гегемонов Древнего Речного Королевства не рискнули бы напасть на них без крайней необходимости.

В некотором смысле Кристаллы Семи Светил были силой в Великом Божественном Домене. Некоторые международные торговые союзы в Великом Божественном Домене могли даже уничтожить целые королевства или противостоять гегемонистским державам высшего ранга, полагаясь только на Кристаллы Семи Светил, которые они заработали.

Мгновение спустя Ши Фэн прибыл к Кристаллу Семи Светил и начал его тщательную добычу. Затем, тридцать секунд спустя, большой кристалл превратился в кристалл размером с палец, который содержал две единицы Кристалла Семи Светил. В то же время звук системного уведомления также достиг его ушей.

Система: Навык добычи +10, ученик шахтёра (10/2000). Получено 0,5% опыта.

"Как прибыльно. Каждый добытый кристалл даёт полпроцента опыта. Прокачка здесь будет как минимум в десять раз быстрее, чем прокачка снаружи. Неудивительно, что гении различных высокоранговых гегемонистских держав и высших держав могут так быстро повышать свой уровень", - Ши Фэн был удивлён, когда прочитал системное уведомление.

По достижении сто двадцатого уровня даже экспертам четвёртого порядка потребуется два или три дня, чтобы один раз повысить уровень. Более того, это время будет только увеличиваться по мере того, как игроки достигнут ещё более высоких уровней.

Тем не менее теперь он получил полпроцента опыта только от разовой добычи Кристалла Семи Светил в древней рудной жиле. Это место было раем для игроков, стремящихся повысить свой уровень.

Когда Середина Лета и У Сяося закончили добычу своего первого Кристалла Семи Светил, они тоже были ошеломлены полученными наградами.

Если бы им давали полпроцента опыта за каждый добытый Кристалл Семи Светил, им нужно

было бы добыть всего двести кристаллов, чтобы повысить уровень. Это было просто невероятно.

Следует знать, что повышение уровня в полях было невероятно утомительным процессом. Но даже несравненные гении не могли избежать этого процесса. В конце концов, гении могут обладать большим талантом, но они могут стать титанами, только если у них есть необходимый уровень. Не достигнув определённого уровня, игроки не могли даже получить повышение до более высоких порядков.

Если бы гении могли тратить меньше времени на прокачку уровней, они могли бы тратить больше времени на разработку своих техник или поиск лучшего оружия, экипировки и Наследия. Им также не пришлось бы беспокоиться о смерти.

Не будет преувеличением сказать, что ценность прокачки древней рудной жилы была сопоставима с полученными из неё Кристаллами Семи Светил.

Обнаружив это неожиданное преимущество, Середина Лета и У Сяося с ещё большим энтузиазмом приступили к добыче полезных ископаемых.

Хотя ни один из них не спешил получить повышение до пятого порядка, чем раньше они достигнут сто сорокового уровня, тем больше времени им удастся потратить на создание сильного тела маны. Это, в свою очередь, даст им большее преимущество после того, как они достигнут пятого порядка. В конце концов, неотъемлемой частью силы игрока пятого порядка было созданное им тело маны.

Сила тела маны, созданного игроками пятого порядка, значительно повлияет на их боевую мощь. В зависимости от качества создаваемого тела маны разница между двумя игроками пятого порядка может быть такой же большой, как разница между игроками третьего и четвёртого порядка.

Впоследствии время пролетело незаметно. Полдня прошло уже в мгновение ока, и группа Ши Фэна из трёх человек собрала все Кристаллы Семи Светил, которые они смогли найти во внутренней и внешней зонах горного хребта. Трио собрало в общей сложности две тысячи сто Кристаллов Семи Светил. Это намного превышало общий ежедневный доход сверхдержав Древнего Речного Королевства. В то же время, трио также увидело, что их уровни увеличились на два. Более конкретно, Ши Фэн и Середина Лета достигли сто тридцать первого уровня, в то время как У Сяося достигла сто двадцать девятого уровня.

Однако добыча полезных ископаемых требовала большой выносливости. Даже Ши Фэну, с его основными атрибутами, которые соперничали с превосходящими мифическими монстрами, пришлось остановиться и отдохнуть после половины дня добычи.

В отличие от Середина Лета и У Сяося, Ши Фэн не стал наслаждаться бесплатным питанием в VIP-зале, ожидая восстановления своей выносливости. Вместо этого он решил выйти из игры.

* * *

Ассоциация Божественного Домена.

Когда Ши Фэн вернулся в реальный мир, его встретила серия предупреждений о сообщениях ещё до того, как он смог выйти из своей виртуальной игровой кабины. Он получил более сотни сообщений, и они были отправлены ему более чем от дюжины людей.

"Что-то случилось?"

Когда Ши Фэн посмотрел на свои непрочитанные сообщения, он увидел, что большинство из них пришли от Су Цяньлю и Скрытой Души. Каждая из них отправила ему более тридцати сообщений подряд, так что, должно быть, произошло что-то срочное.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/3155331>