

Море Двух Миров, Город Плачущего Моря.

Город Плачущего Моря был одним из немногих сверхбольших городов NPC, присутствующих в Море Двух Миров, и он стал местом сбора бесчисленных сил из мириады Божественных Доменов.

Однако из всех этих сил только две гильдии успешно осадили Город Плачущего Моря: Божественные Охотники и Утренний Свет. Обе гильдии владели Резиденцией гильдии в центральной части города. Из-за этого члены двух гильдий могли свободно телепортироваться в город с помощью свитков Переноса гильдии. Эта ситуация не только вызвала зависть у различных сил и игроков, но и установила авторитет двух гильдий в Городе Плачущего Моря.

Что касается сил, которые не смогли разместить гарнизон в Городе Плачущего Моря, они могли конкурировать только за ограниченное количество временных залов гильдии, доступных в Ассоциации Авантюристов города.

* * *

- Лидер гильдии убил Сердце Балрога? - Су Цяньлю, которая отдыхала в своём кабинете, была потрясена, когда услышала отчёт, который только что предоставила ей У Линлин. - Ты уверена в этом?

- Этот вопрос уже достиг ушей различных гегемонистских держав Города Плачущего Моря, так что это не должно быть ошибкой. Огонь Души также отправил нам сообщение в автономном режиме, сообщив, что лидер гильдии находится на пути в Город Плачущего Моря, - взволнованно сказала У Линлин. - Из-за этого количество команд авантюристов, желающих присоединиться к Асуре, значительно увеличилось. Все думают, что Асура может получить административное место во время предстоящего конкурса за среднюю Верфь.

Корабли были основой выживания в Море Двух Миров. Игроки не могли обойтись без кораблей, если они хотели добиться здесь прогресса.

Однако получение кораблей от NPC было невероятно сложным и дорогостоящим. Если игроки хотели приобрести большое количество кораблей по доступной цене, их единственным вариантом было построить их на Верфи. Единственная проблема заключалась в том, что игрокам нужно было конкурировать за административные права на Верфи различных городов NPC.

Каждая Верфь имела фиксированное количество административных мест, и это число обычно варьировалось от двух до трёх. До тех пор, пока какой-либо державе удавалось обеспечить себе место, она могла тратить материалы на массовое производство кораблей. Преимущества и богатство, которые власть могла бы получить благодаря этому, были самоочевидны.

Между тем, державы, желающие побороться за административные места на Верфи, могли

прислать только шесть экспертов в качестве своих представителей. Таким образом, можно себе представить, какое преимущество имел бы Альянс наёмников Асура, если бы один из его представителей был титаном, способным победить Сердце Балрога двадцать первого ранга.

Не говоря уже о том, что эксперты Альянса наёмников Асура значительно выросли из-за всех столкновений, которые у них были с экспертами мириады миров и эффектом Древней Башни. Они выросли так сильно, что Ши Фэн, вероятно, был бы удивлён, когда бы увидел их. С помощью эксперта, входящего в топ-20 Списка экспертов ранга Бога, Альянс наёмников Асура вполне мог получить административное место в предстоящем соревновании.

- Лидер гильдии направляется сюда? - выражение лица Су Цяньлю внезапно изменилось, когда она услышала слова У Линлин. - Линлин, сообщи Скрытой Душе, и пусть она выведет команду за пределы города, чтобы немедленно встретиться с лидером гильдии! Я тоже отправлюсь туда с командой!

- Что случилось, вице-лидер гильдии? - в замешательстве спросила У Линлин.

- Гвоздь, который торчит, забивается, - связавшись с некоторыми заслуживающими доверия основными членами Нулевого Крыла в городе, Су Цяньлю объяснила: - Различные силы в Городе Плачущего Моря игнорировали Нулевое Крыло и Асуру раньше только потому, что мы были всего лишь незаметными силами. Даже создание плацдарма в городе потребовало от нас больших усилий. Но теперь, когда мы внезапно стали сильным претендентом на среднюю Верфь Города Плачущего Моря, и до конкурса на среднюю Верфь осталось всего несколько дней, как думаешь, как отреагируют различные гегемонистские державы Города Плачущего Моря? Как отреагируют Божественные Охотники и Утренний Свет?

- Они уничтожат лидера гильдии? - У Линлин внезапно почувствовала, как по её спине пробежал холодок, выражение её лица стало мрачным.

Тот, кто получит контроль над Верфями Города Плачущего Моря, получит господство над городом.

В настоящее время Божественные Охотники и Утренний Свет контролировали только небольшую Верфь Города Плачущего Моря. Даже тогда они уже стали почти непобедимыми в море. Они также получили контроль над важной рудной жилой в море.

Средняя Верфь была способна производить корабли более высокого класса, чем то, что могла изготовить небольшая Верфь. Если бы какой-нибудь державе удалось её заполнить, её военно-морская мощь определенно взлетела бы до небес.

Ши Фэн был единственной надеждой Альянса наёмников Асура на получение административного места. Если различные державы-гегемоны смогут убить Ши Фэна, у них будет на одного конкурента меньше в предстоящем соревновании средних Верфей.

- Вот именно! - Су Цяньлю кивнула. - У Лидера гильдии может быть достаточно сил, чтобы убить кого-то столь же сильного, как Сердце Балрога, но таинственная энергия в море невероятно жестока. Если различные гегемонистские державы окружают его, им не составит труда убить его. Итак, мы должны встретиться с лидером гильдии, прежде чем его найдут другие силы.

Вершина Двух Миров отличалась от остального Маленького Древнего Мира. Игроки могли общаться через систему только в том случае, если они находились на определенном расстоянии друг от друга. В лучшем случае этого диапазона было достаточно, чтобы покрыть целый город. Следовательно, игрокам было невероятно сложно общаться на больших расстояниях. Если бы игроки захотели сделать это, офлайн-общение было бы самым быстрым способом. Однако они, очевидно, не могли связаться с Ши Фэном через офлайн-средства теперь, когда он уже уехал в Большой Мир.

Итак, их единственным вариантом было отправить людей на поиски Ши Фэна.

- Я поняла. Я пойду и немедленно сообщу старшей сестре Душе, - сказала У Линлин, прежде чем быстро выйти из игры.

Нулевое Крыло может быть сердцем Альянса наёмников Асура, но различные команды альянса наёмников не действовали в одной и той же области. Самый быстрый способ собрать эти команды - связаться с ними в автономном режиме.

* * *

Вскоре после того, как Су Цяньлю и другие начали делать свой ход, фигуру внезапно окутал магический барьер в небе недалеко от Города Плачущего Моря.

Впоследствии флот из более чем пятисот продвинутых кораблей быстро собрался под барьером. Это было редкое зрелище даже в Городе Плачущего Моря, и проходящие мимо корабли из всех сил старались избегать этого огромного флота.

- Чёрт возьми! Мы опоздали!

Когда Скрытая Душа увидела фигуру, окутанную магическим барьером, её цвет лица стал невероятно мрачным.

Скрытая Душа поспешила обратно в Город Плачущего Моря, как только услышала новости от У Линлин. Изначально она думала, что сможет сначала связаться с Ши Фэном, поскольку дружеское общение имело гораздо больший диапазон. Тем не менее различным гегемонистским державам Города Плачущего Моря всё же удалось опередить её...

* * *

- Что это значит? - спросил Ши Фэн, слегка нахмурившись, когда посмотрел на четырёх человек перед ним.

Ши Фэн был довольно хорошо знаком с этими четырьмя людьми. Это были Меч Титана Один Шаг, Сотня Зверей Флоренс, Тёмное Знамя Мелисса и Император Теней Осуждение.

Все четверо были известными личностями в Великом Божественном Домене. В то же время они также были титулованными монстрами-ветеранами. В молодости они были ничуть не слабее нынешнего Сердца Балрога.

Возьмём, к примеру, Один Шаг Божественных Охотников. Хотя сейчас ему было за пятьдесят, он был более талантлив, чем даже Сердце Балрога, получив титул от Союза Семи Светил в юном возрасте двадцати пяти лет.

Что касается того, почему он получил титул Меч Титана, то это было потому, что он обладал Родословной Титанов, чрезвычайно редкой Родословной даже в Великом Божественном Домене. Это была Родословная Титанов, высшей расы, соперничавшей с драконами. Родословная давала Одному Шагу силу и телосложение, которые были выше его порядка.

Что касается Флоренса Божественных Охотников, он получил свой титул из-за своего уникального класса Иллюзиониста Зверей. Он мог поглотить силу монстров Божественного Домена и превратить её в свою собственную. Чем более могущественных монстров он побеждал, тем больше становилась его сила.

Что касается Мелиссы Тёмного Знамени и Осуждения Императора Теней, оба были несравненными монстрами, принадлежащими Утреннему Свету. Когда они сражались, они были такими же сильными, как Один Шаг и Флоренс.

Среди них Мелисса обладала особым Наследием, которое придавало ей невероятную близость с атрибутом воды. Она, по сути, стала бы непобедимой среди противников того же уровня, сражаясь в море.

Хотя у этих четырёх человек были не очень высокие уровни, все четверо были только на сто двадцать втором уровне, жизненная аура, которую они излучали, указывала на то, что все они были настоящими игроками четвёртого порядка.

- Ты, должно быть, Чёрное Пламя Нулевого Крыла, верно? Кажется, ты действительно уже достиг четвёртого порядка, - сказал Один Шаг, одетый в тёмно-серую латную броню и с двуручным мечом, который был таким же высоким, как и он, высокомерно глядя на Ши Фэна. - Я - Один Шаг Божественных Охотников. Божественные Охотники дадут тебе только два варианта: подчиниться или умереть!

- Кажется, тебе очень повезло, что ты смог так быстро достичь четвёртого порядка, - сказала Мелисса, одетая в чёрное платье, равнодушно глядя на Ши Фэна. - Если ты подчинишься

Утреннему Свету, Утренний Свет может обеспечить твою безопасность.

Из двух человек, которые говорили, один был высокомерен, а другая равнодушна.

Однако смысл, который передавали их слова, был очевиден. Подчинись или умри. Третьего варианта не было.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2975489>