

Ши Фэн замер, когда увидел гигантскую руку вдалеке. Только по прошествии некоторого времени он пришёл в себя.

Древние Боги!

Они были самыми сильными существами в Божественном Домене. В то же время, они также являлись древнейшими существами.

Любое Наследие или владение от Древнего Бога может заставить бесчисленных экспертов шестого порядка безумно за него сражаться. Даже высшие силы Великого Божественного Домена не пожалели бы ничего, чтобы заполучить в свои руки Наследие или владения Древнего Бога.

Что касается останков Древних Богов, Ши Фэн никогда не видел и не слышал, чтобы кто-нибудь в Великом Божественном Домене сталкивался с ними раньше. На самом деле, встретить останки Древнего Бога было тем, о чём ни один игрок никогда не осмелился бы мечтать.

Это было потому, что даже останки обычных Богов уже могли предложить игрокам небывалые эффекты.

Из различных применений останков Бога наиболее широко известным является помощь игрокам в достижении шестого порядка. Это был подвиг, который не смогло совершить даже Наследие Бога.

Только использование останков Бога, чтобы помочь игрокам достичь шестого порядка, было невероятно экстравагантным действием, настолько экстравагантным, что даже высшие силы Великого Божественного Домена не захотели бы этого сделать.

Вместо этого было бы гораздо полезнее использовать останки Бога шестого порядка для создания оружия и экипировки легендарного ранга или выше. Конечно, это также считалось расточительным способом использования останков Бога шестого порядка.

Между тем, метод, который был публично известен и признан лучшим способом использования останков Бога, заключался бы в повышении ранга Божественного Домена. Как только Божественный Домен получит повышение в ранге, мир не только станет сильнее в целом, но и станет богаче ресурсами и маной.

Возьмём, к примеру, множество средних и высших Божественных Доменов, которые существовали в Большом Мире. Многие Боги шестого порядка были убиты, чтобы обновить эти Божественные Домены до их текущего состояния.

Что касается останков Древнего Бога?

Ши Фэн даже представить себе не мог, какие небывалые последствия это может иметь.

Сделав глубокий вдох, Ши Фэн спокойно наблюдал за Странниками Кладбища Богов в поле его зрения. Мгновение спустя на его лице появилась горькая улыбка, когда он подумал:

"Неужели система поместила Руку Древнего Бога туда только для того, чтобы я восхищался?"

После перемещения на расстояние видимости Руки Древнего Бога, он заметил, что число Странников Кладбища Богов на равнинах значительно увеличилось. Вместо того, чтобы двигаться группами от трёх до пяти, каждый странник теперь двигался группами по шесть или более. Кроме того, пугающая Божественная мощь, которую излучала Рука Древнего Бога, постоянно мешала ему сосредоточиться, что заставляло его уделять часть своего внимания блокированию ментального вмешательства.

Если бы ему пришлось защищаться от ментального вмешательства Руки Древнего Бога, даже если бы он использовал Мир Мороза, Орбита Меча, которую он выполнял, не смогла бы достичь стандарта бронзовых боевых техник. Если бы он сражался против отряда Странников Кладбища Богов при таких обстоятельствах, он был бы быстро измотан и убит.

"Нет! У меня ещё не совсем закончились варианты!" – поразмыслив с минуту, глаза Ши Фэна расширились от волнения, когда ему внезапно пришла в голову идея. – "Мои нынешние основные атрибуты уступают Странникам Кладбища Богов. Если я смогу поднять свои основные атрибуты до достаточно высокого уровня, я должен быть в состоянии измотать Странников, даже если я не могу использовать бронзовые боевые техники!"

Сет "Пылающее Пламя" может быть только тёмно-золотым бессмертным сетом сто двадцатого уровня. Однако, если он сможет завершить сет из восьми предметов, в его распоряжении будет тёмно-золотой сет снаряжения сто тридцать пятого уровня. В то время он должен быть в состоянии подавить Странников Кладбища Богов даже без помощи бронзовых боевых техник.

Обдумывая этот момент, Ши Фэн быстро отступил со своего текущего местоположения и начал собирать жизни Странников Кладбища Богов, которые перемещались группами от трёх до пяти особей. Хотя возможности нанести удар по этим группирующимся Странникам Кладбища Богов выпадали не очень часто, Ши Фэну всё же удалось найти четыре возможности нанести удар после того, как он пролежал в засаде полдня.

К сожалению, даже после убийства четырнадцати Странников Кладбища Богов и получения более сорока предметов сета Призраков и одиннадцати предметов сета Пылающего Пламени, Ши Фэну все ещё не хватало головного убора сета Пылающего Пламени...

Поскольку Ши Фэн был изрядно измотан, он решил отдохнуть от Божественного Домена, посетовав на своё невезение.

\* \* \*

В то время как Ши Фэн ушёл отдыхать в офлайн, игрокам был предоставлен доступ к Вершине Двух Миров, месту, где находились карты Маленького Древнего Мира сто двадцатого и более уровней. Когда этот долгожданный момент наконец настал, продвинутые отряды различных держав Маленького Древнего Мира хлынули на Вершину Двух Миров.

На какое-то время Вершина Дух Миров стала самым большим полем битвы в Маленьком Древнем Море, поскольку бесчисленные державы сражались, чтобы получить преимущество друг над другом. Конкуренция была настолько ожесточенной, что некоторые сверхдержавы были вынуждены уйти.

Особенно это касалось различных местных сил. Всего за один день, кроме Цветка Семи Грехов, который внезапно получил ещё двадцать с лишним экспертов ранга Бога, основные силы всех остальных держав были вынуждены уйти с Вершины Двух Миров. Теперь только эксперты ранга Бога различных держав и высшие эксперты могли позволить себе бродить по Вершине Двух Миров. Даже тогда им приходилось действовать скрытно и осторожно.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2956630>