Войдя во второй подземный уровень, команда из тысячи человек нескольких великих альянсов и Мировых Доминаторов и команда из ста человек Чёрной Воды оказались в тропическом лесу.

Окружающая среда здесь была совершенно иной, чем на первом подземном уровне. Над обширным тропическим лесом были большие парящие острова и гигантская божественная статуя в сердце леса. Статуя была высотой в несколько десятков километров, как атлант, возвышающийся над всем Пограничным Горным Хребтом.

Прежде чем все смогли поближе взглянуть на гигантскую статую, их охватило неописуемо гнетущее чувство, заставив их на мгновение задохнуться.

"Какое сильное ментальное подавление!"

Гу Ижэнь в агонии схватился за голову, испытывая сковывающее чувство, охватившее всё его тело. Он также ощущал, как будто перешёл от сверхчеловеческого состояния к тому, чтобы стать ничем не отличающимся от обычного человека.

– Вы почувствуете себя лучше, как только привыкнете к этому чувству, – сказал Тысяча Мечей, увидев бледный цвет лиц Гу Ижэня и Тао Юйвэй. Затем он тихо объяснил: – Второй подземный уровень Пограничного Горного Хребта полностью отличается от первого. Если ваш уровень концентрации недостаточно высок, вы можете вообще потерять сознание. Кроме того, вы также обнаружите, что тела ваших персонажей ничем не отличаются от ваших тел в реальном мире. Вы можете сохранить свои основные атрибуты, но ваше телосложение уже упало до уровня мастера Хэнлянь в реальном мире. Ваша выносливость также должна быть такой же, как у настоящего мастера Хэнлянь. Из-за ограничения выносливости даже эксперты ранга Бога с базовыми атрибутами четвертого порядка не смогут победить мифических монстров. Они могут даже умереть от величайшего лорда того же уровня, если не будут осторожны. Итак, вы должны быть предельно осторожны, сражаясь с монстрами здесь. Вы должны избавиться от убеждения, что вы боретесь в Божественном Домене. Думайте, что вы сражаетесь с этими монстрами в реальном мире.

– Понял!

Гу Ижэнь мгновенно понял смысл, который пытался донести его учитель. Он также, наконец, осознал ужасы второго подземного уровня.

Причина, по которой игроки могли находиться в бою более десяти часов подряд, заключалась в том, что Божественный Домен был виртуальным миром, и игроки манипулировали виртуальными телами, управляемыми искусственными параметрами, такими как выносливость и концентрация.

Однако, если бы игрокам были даны те же ограничения, что и их телам в реальном мире, даже если бы они могли убить каждого монстра всего одной мощной атакой, они все равно могли легко умереть в окружении сотен монстров. В конце концов, люди в реальном мире не могли оставаться на пике производительности в течение длительного времени.

Другими словами, им нужно было соблюдать несколько правил, если они собирались сражаться на втором подземном уровне.

Во-первых, они не могли использовать боевые техники, что требовало постоянного использования всей их силы. Если бы они это сделали, это ничем не отличалось бы от бега на полной скорости в реальном мире; их тела начали бы уставать всего за несколько секунд.

Во-вторых, им нужно будет убедиться, что они смогут покончить с монстрами, которым они бросили вызов, в течение определённого времени. Если бы они не могли этого сделать, то рухнули бы от истощения, став бессильными до такой степени, что даже обычный монстр мог бы убить их.

Проще говоря, борьба с монстрами на втором подземном уровне ничем не отличалась от борьбы с монстрами Божественного Домена в реальном мире!

В такой ситуации даже высшие эксперты столкнулись бы с чрезвычайными трудностями, сражаясь с великими лордами того же уровня, не говоря уже о величайших лордах и мифических монстрах. Это было потому, что каждый великий лорд после сотого уровня имел бы здоровье в десятки миллионов, в то время как обычные атаки пикового эксперта могли наносить только около ста тысяч единиц урона за удар.

Если бы они не могли сражаться, используя боевые техники, навыки и заклинания последовательно, как раньше, им потребовалось бы по крайней мере несколько минут, чтобы победить великого лорда. Если бы это было так, они, вероятно, были бы полностью истощены всего после двух или трех последовательных сражений…

В этот момент Гу Ижэнь наконец понял, почему его учитель сказал, что просто войти на второй подземный уровень – это сама по себе возможность.

Если бы игроки исследовали второй подземный уровень, не научившись беречь свою выносливость, они вряд ли продвинулись бы очень далеко.

Между тем, сохранение выносливости охватывало многие аспекты. Дело было не просто в снижении активности своего тела. Это также тайминг использования боевых техник, навыков и заклинаний, а также использование окружающей среды и так далее. Научиться сохранять выносливость было строгим испытанием.

Если бы он мог научиться контролировать свою выносливость на втором подземном уровне Пограничного Горного Хребта, он определённо увидел бы качественные изменения в своих боевых возможностях.

– Все здесь должны двигаться в оборонительном строю! Вам также категорически запрещено сражаться в одиночку! Вы должны сражаться группами по три или более человек! Это не имеет значения, даже если вы идёте против лорда сотого уровня! – скомандовал Чиян Тяньхэ,

глядя на игроков, собравшихся перед ним. – Если я обнаружу, что кто-нибудь из вас сражается в одиночку, я убью вас сам!

http://tl.rulate.ru/book/65818/2881301