

- У вас есть статистика Магических тактических машин, мистер Террад? - спросил Ши Фэн, указывая на название Магической тактической машины в списке.

В списке, возможно, было указано, что он мог приобрести Магическую тактическую машину из слухов, но там не было никакой полезной информации о самой машине. В списке упоминалось только, что Магическая тактическая машина была транспортным средством. Конечно, также присутствовала цена, и она, безусловно, была непомерной.

Зелье Повышенной чувствительности стоило всего десять Кристаллов тьмы, а Магическая тактическая машина стоила аж пятьсот Кристаллов тьмы.

Исходя из рыночной ситуации в Области Стратифицированной Бездны, один Кристалл тьмы стоил около двухсот магических кристаллов. Тем не менее было бы трудно найти кого-то, кто согласился бы обменять Кристаллы тьмы на магические кристаллы, поскольку Кристаллы тьмы были важнейшим ресурсом, необходимым для увеличения вклада в город. Кристаллы тьмы также были единственной валютой, используемой для обмена на городские деликатесы.

Средняя сила в Городе Дрём зарабатывала всего около двухсот или трёхсот Кристаллов тьмы в месяц. На приобретение 500 Кристаллов тьмы даже высшим силам Города Дрём потребуется не менее недели. Другими словами, даже если пиковая сила будет усердно работать целый месяц, она сможет приобрести только три или четыре Магические тактические машины.

Из-за этой непомерной цены Ши Фэн почувствовал необходимость получить больше информации, прежде чем решить, стоит ли ему планировать её покупку. В конце концов, Магические тактические машины были разных классов. Если бы то, что предлагалось для покупки, было только самой простой Магической тактической машиной, тратить пятьсот Кристаллов тьмы на обмен определённо не стоило бы.

Базовая Магическая тактическая машина была лишь немного более полезной, чем маунт, как вид транспорта. По сравнению со средним наземным маунтом, который мог перевозить только двух или трех людей одновременно, базовая Магическая тактическая машина могла везти отряд из шести человек, а ее скорость передвижения соперничала только с темно-золотыми маунтами. Помимо большей вместимости, единственным другим преимуществом базовой Магической тактической машины перед наземным маунтом было то, что она защищала игроков от коррозии чужеродных энергий. Игрокам, едущим в машине, не придется беспокоиться о том, что их выносливость и концентрация истощаются.

- Да, есть, - кивнул Террад, достал таблицу данных и передал её Ши Фэну. - Есть два типа Магических тактических машин, доступных для обмена. Один тип не имеет ограничений на обмен, в то время как другой можно обменять только в ограниченных количествах.

- Два типа? - Ши Фэн взял таблицу и внимательно изучил её. Затем менее чем через минуту на его лице появилось радостное выражение.

Как упоминал Террад, в техническом описании было два типа Магических тактических машин.

Первый тип был базовой Магической тактической машиной, а второй тип был бронзовой Магической тактической машиной.

Базовая Магическая тактическая машина не имела ограничения на обмен. Он мог приобрести столько, сколько хотел, при условии, что был готов заплатить цену в пятьсот Кристаллов тьмы за транспортное средство. С другой стороны, он мог обменивать только до десяти бронзовых Магических тактических машин в месяц. Более того, каждое транспортное средство стоило три тысячи Кристаллов тьмы.

Если бы непрофессионал увидел разницу в цене и функциональности между двумя версиями, он, скорее всего, подумал бы, что было бы более целесообразно приобрести базовую версию, чем бронзовую. В конце концов, несмотря на то, что бронзовая версия стоила в шесть раз дороже базовой, она обладала той же скоростью передвижения и грузоподъемностью, что и базовая версия.

Однако для Ши Фэна это была совсем другая история. Он точно знал, насколько велика разница между базовой и бронзовой версией Магической тактической машины.

Можно было бы сказать, что первое было средством передвижения, в то время как другое было оружием тактического класса. Не будет даже преувеличением считать бронзовую Магическую тактическую машину миниатюрной Мобильной Крепостью!

Помимо всех функций базовой версии, бронзовая Магическая тактическая машина имела еще две ключевые функции.

Первой был магический барьер широкого действия, который подвергал всех врагов в пределах досягаемости мощному подавлению. Подавление было настолько сильным, что даже эксперт четвёртого порядка с доменом маны не мог ему противостоять.

Второй была специализация маны, специфичная для конкретной области. Магическая тактическая машина может значительно увеличить запас маны шести игроков.

Наличия этих двух способностей у бронзовой Магической тактической машины было более чем достаточно, чтобы соблазнить любую гегемонистскую силу в Великом Божественном Домене. Державы-гегемоны были бы готовы обменять хотя бы одно фрагментированное легендарное оружие на каждую бронзовую Магическую тактическую машину. В конце концов, тактическая машина была находкой для вторжения в другие Божественные Домены.

Игроки будут подавлять свои порядки, когда попытаются вторгнуться в другие Божественные Домены. Или, более конкретно, их мана была бы подавлена внешним миром, их боевая мощь упала бы в среднем на половину порядка. При вторжении в чужой Божественный Домен эксперт шестого порядка будет лишь немного сильнее местных экспертов пятого порядка.

Конечно, из-за редкости экспертов шестого порядка, они обычно использовались для защиты

важных территорий, а не для вторжения в другие Божественные Домены. Основная сила таких вторжений обычно состояла из игроков четвёртого и пятого порядков.

Между тем, именно здесь в игру вступит бронзовая Магическая тактическая машина. Способность Магической тактической машины усиливать ману игроков может быть использована для нейтрализации подавления маны, от которого страдают игроки при вторжении в Чужой Мир.

К сожалению, полезность бронзовой Магической тактической машины была ограничена только вторжением в чужие Божественные Домены. Тактическая машина была бы не так полезна при использовании в своём родном мире. В конце концов, любая случайная сверхдержава или первоклассная сила будет иметь много экспертов четвёртого и пятого порядков под своим командованием. Тактическая машина могла сделать не так много с её ограниченным охватом.

При использовании в родном мире бронзовая Магическая тактическая машина уступала по полезности фрагментированному легендарному оружию. Даже не будет преувеличением сказать, что это была куча мусора для игроков пятого порядка.

Конечно, это было верно только для Божественных Доменов, которые уже видели рождение многих экспертов пятого порядка. В нынешнем Маленьком Древнем Мире бронзовая Магическая тактическая машина была очень мощным оружием. Для державы Магическая тактическая машина была даже более полезной, чем легендарный предмет.

В то время как Ши Фэн думал о том, чтобы попросить копию спецификации бронзовой Магической тактической машины, звук уведомления о вызове внезапно зазвенел в его ушах.

– Что-то случилось, Блэки? – спросил Ши Фэн, находя странным, что Блэки вдруг позвонил ему.

Ши Фэн ранее поручил Блэки и другим расследовать Город Дрём, и прошел всего час с тех пор, как он передал это указание. Город Дрём целиком охватывал радиус более 20 километров. Блэки и остальным не хватило бы и часа, чтобы изучить все здания на главной улице, не говоря уже обо всем городе.

– Один из членов Мерцающего Меча пришёл ко мне и сказал, что Лаура Крейдер хочет поговорить с тобой наедине, лидер гильдии, – обеспокоенно сказал Блэки. – Исходя из моего нынешнего понимания, Лаура Крейдер невероятно загадочна. Помимо членов Пурпурного Света и Мерцающего Меча, она редко общается с другими людьми. Вдобавок ко всему, она ещё и боевая маньячка. Она не только завоевала себе имя в Городе Дрём, но и победила многих сильнейших игроков в соседних городах NPC. Я подозреваю, что она хочет вызвать тебя на поединок после того, как увидела, как ты победил Одинокую Душу, лидера. Ты хочешь с ней познакомиться?

После битвы Ши Фэна с Одиноким Душой, имя Чёрного Пламени уже было внедрено в умы каждого в Городе Дрём. Некоторые игроки даже считали, что Чёрное Пламя теперь был самым

сильным игроком в Города Дрём. Это очень пошло на пользу Нулевому Крылу, так как Нулевому Крылу было бы легче набрать членов и закрепиться в Городе Дрём.

И наоборот, если бы Нулевое Крыло потеряло эту славу, его развитие в Городе Дрём замедлилось бы до улитки.

До прибытия Ши Фэна Мерцающий Меч Лаура Крейдер была признана всеми номером один в Городе Дрём. К сожалению, никто точно не знал, насколько сильной была Лаура. Единственное, что все знали, так это то, что в последний раз, когда она действовала, она победила двух других вице-лордов города одним ударом.

Это правда, что Одинокая Душа Смертельного Проклятия получила легендарный предмет и завершил Испытание Храма вице-лорда города. Однако даже тогда мало кто считал, что он может сравниться с Лаурой Крейдер. В конце концов, прошло уже довольно много лет с тех пор, как кто-нибудь видел Лауру в действии.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2814932>