

Когда зрители увидели несколько десятков охранников NPC, окружающих Блэки и других, они смотрели на них с сочувствием.

Обычно Блэки и другие были предметом зависти многих игроков, поскольку теперь они обладали благородным статусом Города Дрём. Это было потому, что в определенном смысле статус игроков в различных городах NPC Области Стратифицированной Бездны был намного важнее, чем их сила на картах сотого и более уровней.

В Городе Дрём игроки статуса гражданина будут пользоваться привилегией только жить в городе. Без более высокого статуса они не могли выполнять более определенного количества квестов на пожертвования города каждый месяц, владеть частным жильём или открывать собственный Магазин. Они даже не могли войти в продвинутый Аукционный Дом Города Дрём, имея доступ только к стандартному Аукционному Дому.

Однако для игроков с благородным статусом это была другая история.

Будь то выполнение дополнительных городских квестов или покупка частного жилья и Магазинов, ни то, ни другое не было проблемой, пока у дворянина было достаточно демонических монет.

Более того, пока игроки имели благородный статус, они могли зарабатывать демонические монеты намного быстрее, чем гражданские игроки. Это было потому, что благородные игроки могли зарабатывать значительную сумму демонических монет каждый месяц, просто сдавая недвижимость гражданским лицам. Также не было необходимости беспокоиться о нехватке клиентов, поскольку менее трёх процентов игроков в городе имели статус благородных.

Конечно, дворяне не могли покупать неограниченное количество земель или Магазинов. В зависимости от их очков вклада в город, они могли купить два минимум и пять максимум.

Тем не менее дворянин с пятью земельными участками или Магазинами может уйти на пенсию до конца своих дней, не беспокоясь о расходах на проживание в реальном мире. Многие дворяне даже полагались на этот метод, чтобы жить, не работая уже более десяти лет.

Однако в этот момент этот благородный статус был превращён в полную шутку из-за Одинокой Души.

Поскольку Одинокая Душа заявил о своих правах вице-городского лорда, Блэки и другие будут изгнаны из Города Дрём на сорок восемь часов. Более того, продолжительность изгнания не уменьшится, если Блэки и другие уйдут в офлайн. Период изгнания закончится только после того, как они проведут сорок восемь часов за пределами Города Дрём.

Учитывая силу команды авантюристов Смертельного Проклятия, сорок восемь часов было более чем достаточно для ее членов, чтобы убить Блэки и других по крайней мере дюжину раз, в результате чего они упадут ниже сотого уровня и принудительно телепортируются обратно в

стартовую зону.

Более того, даже если бы Смертельное Проклятие не было нацелено на Блэки и других, для команды из двенадцати игроков было бы невозможно выжить в течение сорока восьми часов в полях. В конце концов, было чрезвычайно опасно бродить по полям без команды из одной или двух сотен игроков.

Особенно, когда наступала ночь. Ночью не только увеличилось бы количество монстров, но и значительно возросли бы боевые стандарты монстров. Даже команда дворянина высшего сословия не осмелилась бы случайно действовать снаружи ночью.

Ночью было так опасно, что игроки не обязательно были бы в безопасности, даже если бы они стояли прямо за городом. Это было потому, что большое количество монстров нападало на Город Дрём ночью.

Искать убежище в другом городе NPC тоже не было вариантом.

Различные города NPC на картах сотого и более уровней Области Стратифицированной Бездны были расположены невероятно далеко друг от друга. Даже если бы игроки путешествовали без остановок, им все равно потребовалось бы около двух дней, чтобы добраться из одного города в другой. Если бы игроки путешествовали в обычном темпе, путешествие заняло бы до пяти-шести дней.

Следовательно, Блэки и остальные никак не могли добраться до другого города NPC в течение сорока восьми часов.

Другими словами, изгнание из Города Дрём на сорок восемь часов ничем не отличалось от смертного приговора.

– Быстро! Посмотри туда! Их лидер идёт к охранникам NPC!

– Может быть, он пытается урезонить тех охранников?

– Он просто напрасно потратит свою энергию, если подумает об этом. Охранники NPC убьют даже игроков с благородным статусом, если их спровоцировать. Теперь, когда они находятся в процессе выполнения приказа, они могут даже убить игроков, которые войдут в их оцепление. Не говоря уже о том, что эти NPC будут упрямо выполнять свои приказы и не будут прислушиваться к доводам разума.

Наблюдающие игроки покачали головами, когда увидели, что Ши Фэн внезапно приближается к охранникам NPC.

Охранники NPC были, по сути, Богами в различных городах NPC. Кроме того, они были

последним, к чему игроки хотели бы приблизиться. Это было потому, что охранники-NPC не прислушивались к голосу разума. Если игроки нарушали закон, охранники NPC убивали их на месте. Даже дворяне высшего сословия не были исключением.

Даже если охранники-NPC были не в настроении для кровопролития, было также бессмысленно пытаться урезонить их. Единственное, о чём они думали, – это выполнять их приказы. Всё остальное не входило в их компетенцию.

Вместо того, чтобы пытаться помешать охранникам NPC выполнить процесс изгнания, то, что Ши Фэн должен был сделать, это найти способ накопить немного сил и убедиться, что его изгнанные товарищи смогут выжить в полях.

"Неужели он сошёл с ума от беспокойства?" – Ночной Призрак не мог удержаться от смеха, когда увидел, как Ши Фэн приближается все ближе и ближе к охранникам NPC. – "Или он думает, что его благородного статуса высшего сословия достаточно, чтобы заставить этих охранников-NPC слушать его?"

Дворяне высшего сословия могли пользоваться высоким статусом в Городе Дрём, но им всё ещё не хватало квалификации, чтобы бросить вызов городским законам. Даже вице-городские лорды, такие как Одинокая Душа и Лаура Крейдер, не обладали достаточной квалификацией для этого. В противном случае Мерцающий Меч не стала бы использовать угрозу войны, чтобы попытаться остановить действия Смертельного Проклятия.

Между тем, когда Эхо Приговора увидел действия Ши Фэна, он быстро побежал за Ши Фэном в попытке остановить его от приближения к кордону охранников NPC. К сожалению, он всё ещё на шаг опоздал...

Ши Фэн не только пересёк кордон охранников-NPC, но даже подошёл прямо к двум капитанам охранников-NPC и встал у них на пути. Если раньше его намерения не были достаточно ясны, то теперь стало совершенно очевидно, что он пытался помешать этим NPC-охранникам задержать его товарищей по команде.

"Он сумасшедший?" – Ночной Призрак чуть не разинул рот от шока, когда увидел, как Ши Фэн перехватил капитанов охранников NPC.

Разница между вторжением в кордон охранников NPC и препятствованием действиям капитанов гвардии NPC была как день и ночь.

В первом случае охранники NPC, самое большее, один раз убьют вторгшегося игрока. Однако в последнем случае охранники NPC схватят препятствующего игрока и посадят его в тюрьму на полмесяца или на целый месяц. Это было хуже, чем быть убитым три или четыре раза.

Между тем, когда два капитана охранников NPC увидели, что перед ними появился Ши Фэн, их первой реакцией было схватиться за оружие. Однако, как раз в тот момент, когда все

подумали, что два капитана стражи собираются нанести удар по Ши Фэну, два NPC внезапно замерли, в их глазах появился намёк на страх, когда они посмотрели на Ши Фэна.

Два капитана охранников вели себя как две мыши, стоящие перед кошкой, не смея пошевелить ни единым мускулом.

– Уважаемый Лорд Наследник! – два капитана охранников отдали честь Ши Фэну, придя в себя. Затем они почтительно спросили: – Можем ли мы узнать, какие у Вас приказы для нас?

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2793213>