

- Наследие Древнего Бога Бездны?

Неожиданное системное уведомление удивило Ши Фэна.

По слухам, Древний Бог Бездны был создателем Бездны и одним из старейших Древних Богов. Хотя Древний Бог Бездны внезапно исчез по какой-то неизвестной причине, часть силы, оставленной Древним Богом, вызвала массовые войны в Великом Божественном Домене. Из-за этих войн некоторые гегемонистские державы даже исчезли из Великого Божественного Домена.

Однако слухи также упоминали, что Древний Бог Бездны не оставил после себя никакого Наследия из-за своего внезапного исчезновения. Ходили даже слухи, что когда исчез Древний Бог Бездны, Бездна была достроена только наполовину.

Однако, даже если она была неполной, у Бездны всё ещё была сила, чтобы столкнуться с Великим Божественным Доменом.

Ши Фэну было трудно поверить, что пропавший Древний Бог Бездны действительно оставил одно из своих Наследий в Области Стратифицированной Бездны. Несмотря на то, что у Наследия было чрезвычайно строгое условие активации, тем не менее, это все равно было невероятно.

Однако было также понятно, почему это Наследие до сих пор оставалось нераскрытым. В конце концов, было невероятно трудно получить легендарное тело маны, настолько, что можно было не найти даже одного игрока с легендарным телом маны в изолированных Божественных Доменах. Шансы игрока получить легендарное тело маны в Области Стратифицированной Бездны, месте, которое испытывало острую нехватку Наследия и налагало множество ограничений на своих игроков, были ещё ниже.

Игроки Области Стратифицированной Бездны могли иметь очень высокие боевые стандарты, но они уступали игрокам из родного мира Ши Фэна, когда дело доходило до тел маны. Даже такие могущественные эксперты, как Эхо Приговора и Спящая Трясина, имели только золотые тела маны, в то время как у большинства других экспертов Пурпурного Света были только Серебряные Тела маны. Ни у кого из них даже не было эпического тела маны, не говоря уже о легендарном теле маны.

Система: У Вас есть одна минута, чтобы решить, принимать ли испытание Бездны. Если Вы не сможете принять решение, по умолчанию Вам будет предоставлена стандартная версия испытания.

Услышав это новое системное уведомление, Ши Фэн не осмелился колебаться ни мгновения

дольше и быстро сказал:

– Да!

Наследие Древних Богов было невероятно редким в Великом Божественном Домене, и даже гегемонистским державам было бы трудно заполучить его в свои руки. Было также доказано, что Наследие каждого Древнего Бога может изменить статус-кво в Великом Божественном Домене. Излишне говорить, что Наследие Древнего Бога Бездны, одного из старейших существующих Древних Богов, ни в коей мере не уступало бы в этом отношении.

Система: Активировано испытание Бездны. Пожалуйста, убейте всех монстров на четвёртом этаже за один естественный день. В случае успеха Вы получите Наследие, оставленное Древним Богом Бездны.

"Убить всех монстров на четвёртом этаже за один день? Это одна из самых трудных задач..." – выражение лица Ши Фэна стало тяжелым, когда он увидел уведомление.

Согласно предоставленной информации об испытании, в Башне Бездны было пять этажей.

Количество и сила монстров, с которыми сталкиваются игроки, с каждым последующим этажом, на который они поднимаются, будут увеличиваться. Между тем, игроки получают гражданский статус в городе, если они зачистят первый этаж, дворянский статус, если они зачистят второй этаж, и дворянский статус высшего сословия, если они зачистят третий этаж.

Из сотен миллионов игроков в Города Дрём, тех, кому удалось стать дворянами высшего сословия, было не более сотни. Более того, каждый из этих дворян высшего сословия был опытным игроком, который много лет оттачивал свою силу.

Что касается четвёртого этажа, то до сих пор ни одному человеку в Городе Дрём не удалось его зачистить. Это было связано с тем, что испытание башни было не просто простой проверкой боевых стандартов игрока, а скорее проверкой способности игрока к адаптации.

Вскоре после того, как Ши Фэн активировал испытание Бездны, пейзаж перед ним сменился пышным, древним лесом. Также в небе над ним появились гигантские песочные часы, показывая его оставшееся время в пространстве испытания.

"Какое мощное подавление маны!"

Прибыв в этот древний лес, Ши Фэн сразу же почувствовал невидимую силу, подавляющую его ману. Подавление было настолько сильным, что ни одна частица его маны не могла вытечь из

его тела. Более того, он обнаружил, что кроме маны тёмного элемента, вокруг него не было никаких других элементов.

"Так вот почему здесь так мало дворян высшего сословия, хотя в городе так много экспертов третьего этажа. Одного только этого подавления маны достаточно, чтобы снизить боевую мощь игрока до десяти процентов или ниже", – подумал Ши Фэн, осознав это.

Подавление маны было гораздо более неприятным наказанием, чем запрет на использование маны.

Запрет на использование маны только помешает игрокам использовать навыки и заклинания. Однако подавление маны не только помешало бы игрокам использовать навыки и заклинания, но и невероятно затруднило бы использование игроками боевых техник. Это было потому, что постоянное нарушение маны внутри тела игрока не позволяло игроку осуществлять стабильный и точный контроль над своим телом.

Естественно, выполнение техник маны было бы ещё более невыполнимой задачей.

Между тем, если бы игроки не могли использовать какие-либо навыки, заклинания, боевые техники или техники маны, им оставались бы только обычные атаки. В такой ситуации можно легко представить, с какой частью их первоначальной боевой мощи останутся игроки.

Прежде чем Ши Фэн смог адаптироваться к этой новой и враждебной среде, две Гончих бездны сто десятого уровня ранга великого лорда вышли из окружающих кустов и бросились на него.

[Гончая бездны] (демонический зверь, великий лорд)

Уровень: 110

НР: 60 000 000

Ши Фэн обнажил Зиму Вечной Ночи и взмахнул ей почти инстинктивно, когда почувствовал Гончих бездны.

Однако, прежде чем его атака смогла коснуться цели, две Гончие бездны почувствовали это и отреагировали как опытные эксперты, скрутив свои тела в воздухе и уклонившись от атаки менее чем на полсантиметра в запасе.

"Они области микровосприятия?"

Ши Фэн был ошеломлён действиями двух Гончих бездны. Возможно, он не использовал всю свою атаку, и была небольшая задержка в его исполнении, но у него всё ещё были базовые атрибуты на уровне стандарта четвёртого порядка. Даже если бы Гончие бездны были великими лордами типа ловкости, они все равно не смогли бы уклониться от его атаки, если бы не были на уровне области микровосприятия.

Однако у Ши Фэна не было времени останавливаться на этом вопросе. Пока он был в оцепенении, две Гончие бездны одновременно активировали навык Пламенный рёв третьего порядка.

Пламенный рёв был атакой AoE. Ши Фэн не осмелился встретить атаки лицом к лицу, поэтому он быстро дважды отступил в сторону и уклонился от Пламенного рёва Гончих бездны. Затем он бросился вперёд и нанёс удар сверху вниз по ближайшей Гончей бездны.

Атака Ши Фэна на этот раз была намного быстрее, чем раньше. С почти двухметровым телом Гончей бездны та никак не могла вовремя уклониться от атаки.

Лязг!

Полетели искры, сопровождаемые металлическим лязгом, который эхом разнёсся по всему лесу.

Как раз в тот момент, когда меч Ши Фэна собирался поразить Гончую бездны, великий лорд отскочил назад своим большим телом и отразил оружие передними когтями. Хотя удар отбросил Гончую бездны на несколько метров назад, и она неуверенно приземлилась на землю, великий лорд потерял менее двухсот тысяч НР от обмена.

У Гончей бездны было шестьдесят миллионов НР, так что этот урон был ничем. Она могла восстановиться до полного здоровья, как только её боевое восстановление отсчитает пять секунд спустя.

"Она даже знает, как отражать атаки?"

Когда Ши Фэн посмотрел на Гончую бездны, которая оскалила на него свои клыки, он внезапно почувствовал, что перед ним опытный эксперт области микровосприятия, а не тупой монстр. Более того, это был эксперт области микровосприятия с основными атрибутами великого лорда третьего порядка.

Прежде чем Ши Фэн смог начать новую атаку, еще три Гончих бездны медленно вышли из окружающих кустов и объединились с первыми двумя монстрами, чтобы окружить Ши Фэна.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2776886>