Город Дрём, центральный район.

– Этот город просто поражает… Повсюду разгуливают эксперты области микровосприятия и выше. В здешних магазинах даже продаётся эпическое снаряжение уровня Зала Славы. Силы дома, вероятно, сойдут с ума, если узнают об этом… – пробормотала Су Цяньлю, глядя на игроков и Магазины вокруг неё.

– Вероятно? Скорее определённо, – с горькой улыбкой прокомментировала Линь Яоюэ. – Я уже чувствую, что нахожусь на грани психического срыва…

Линь Яоюэ подумала, что она уже достаточно сильно повысила свою оценку Области Стратифицированной Бездны после просмотра битвы между Пурпурным Светом и Смертельным Проклятием. Однако, после прибытия в Город Дрём, она быстро поняла, что всё ещё недооценивала, насколько велика пропасть между их родным миром и Областью Стратифицированной Бездны.

В их родном мире к экспертам области микровосприятия относились бы как к опоре среднего уровня, по крайней мере, если бы они присоединились к первоклассной гильдии. Эксперты области микровосприятия были настолько редки, что у Таинственной Луны было не более десять тысяч таких экспертов под её командованием. Тем не менее Линь Яоюэ могла определить более тысячи экспертов области микровосприятия, просто взглянув на улицу перед собой.

Редкость эпического оружия и экипировки уровня Зала Славы была ещё больше. Даже у первоклассных гильдий было бы очень небольшое количество таких предметов. Тем не менее эти предметы продавались почти в каждом магазине, расположенном на главной улице Города Дрём. Хотя эти предметы продавались за монеты демонов, которые были основной валютой Области Стратифицированной Бездны, а не за обычные монеты, используемые в Божественном Домене, курсы обеих валют не должны сильно отличаться.

Между тем, эпическое оружие уровня Зала Славы может легко стоить пять или шесть тысяч монет, если его продавать в Маленьком Древнем Мире. Тем не менее в Городе Дрём это же оружие стоит всего около пяти или шести сотен демонических монет для покупки. Эпическое снаряжение уровня Зала Славы было ещё дешевле, каждый предмет продавался всего за сто демонических монет.

После прибытия в Город Дрём Линь Яоюэ внезапно поняла, что Таинственная Луна, могущественная первоклассная гильдия высшего уровня, не была такой могущественной, как она думала. На самом деле, она уже сомневалась, что первоклассные гильдии их родного мира могут сравниться по силе с местной средней командой авантюристов.

Согласно информации, которую они узнали от Пурпурного Света, минимальным требованием для создания команды авантюристов в Городе Дрём было наличие как минимум трёх начинающих рыцарей Храма. Между тем, начинающие рыцари Храма, как правило, были экспертами области пустоты или выше. Более того, минимальное требование для вступления в

большинство команд авантюристов должно было соответствовать стандарту области микровосприятия.

В этот момент Линь Яоюэ не могла даже сравниться с начинающим рыцарем Храма в боевых стандартах. Тем не менее в Городе Дрём было более десяти тысяч команд авантюристов…

– Вы не должны чувствовать себя подавленными, – сказал Ши Фэн, глядя на Су Цяньлю и Линь Яоюэ. – Эта Область Стратифицированной Бездны существует уже как минимум сорок лет. В ситуации, когда их уровни и порядки сильно ограничены, единственный способ для игроков стать сильнее – это развивать свои технические навыки. В этом отношении они значительно превосходят даже супер-гильдии в нашем Божественном Домене. Если бы вы испытывали те же ограничения, с которыми сталкиваются они в течение нескольких лет, ваши боевые стандарты не были бы слабее, чем у них.

Их Божественный Домен был запущен всего десять лет назад. Десять лет могут показаться долгим сроком, но это было ничто по сравнению с другими Божественными Доменами. Их Божественный Домен ничем не отличался от младенца в сравнении с некоторыми старыми Божественными Доменами.

Область Стратифицированной Бездны, в которой они находились в настоящее время, существовала уже более сорока лет. Это означало, что это Область Стратифицированной Бездны более чем на тридцать лет опережала их Божественный Домен с точки зрения развития. Одного этого было достаточно, чтобы дать местным игрокам огромное преимущество над игроками в их Божественного Домена.

– Башня Бездны прямо впереди, мистер Чёрное Пламя. Мы должны скорее поспешить туда, – поспешно сказал Эхо Приговора, указывая на древнюю башню на некотором расстоянии впереди. – Я только что получил сообщение, в котором говорится, что три заместителя командира Смертельного Проклятья и их подчинённые быстро пробиваются к нам. Вы и члены Вашей команды по-прежнему не имеете официального статуса в Городе Дрём, в то время как вице-командиры Смертельного Проклятья и их подчинённые являются здесь дворянами. Они могут предпринять прямые действия против вас, не подвергаясь наказаниям со стороны NPC. И наоборот, если вы нанесёте им ответный удар, NPC предпримут действия против вас.

– Хорошо, – сказал Ши Фэн, кивая. Понимая, что у них мало времени, он быстро повёл свою команду к Башне Бездны, высота которой составляла несколько сотен метров.

В городах Области Стратифицированной Бездны NPC-охранники были, по сути, непобедимыми существами. Это было потому, что даже самые слабые среди них были NPC сто тридцатого уровня, четвёртого порядка. В отличие от этого, игроки здесь не могли пройти сто двадцатый уровень, третий порядок. Таким образом, до тех пор, пока охранники NPC предпринимали действия, любой игрок, на которого они нацеливались, почти наверняка умрёт.

Если игроки хотят безопасно жить в Городе Дрём, им в первую очередь нужно получить гражданский статус. С этим статусом, пока они не были теми, кто завязывал бой, даже игроки

с благородным статусом ничего не могли против них сделать.

Вскоре после того, как Ши Фэн и другие вошли в Башню Бездны и зарегистрировались для прохождения теста башни, в вестибюль башни прибыла группа игроков с эмблемой Смертельного Проклятия. Между тем, прибытие этих игроков мгновенно вызвало переполох в лобби.

– Кажется, вы довольно шустрые, Эхо! – Ночной Призрак обратился к Эху Приговора, когда не увидел команду Ши Фэна в вестибюле. Затем, усмехнувшись, он продолжил: – Жаль, что ваши действия бесполезны! Теперь, когда командир стал городским вице-лордом в Городе Дрём, не имеет значения, даже если они станут дворянами! Заместитель городского лорда всё ещё имеет право изгнать их из города на некоторое время! Все, что они делают сейчас, это откладывают неизбежное!

– Одинокая Душа преуспел? – выражение лица Эха Приговора стало немного мрачным, когда он услышал слова Ночного Призрака.

Эхо Приговора услышал, что Одинокая Душа, командир Смертельного Проклятия, несколько дней назад вошёл в Храм и бросил вызов испытанию Храма. Тем не менее испытание Храма было невероятно сложным, настолько, что до сих пор его удалось пройти только трём людям. Хотя Одинокая Душа был талантлив, ему не должно быть так легко преодолеть последнее препятствие. Не говоря уже о том, что Одинокая Душа всего два месяца назад провалил испытание.

По мнению Эха Приговора, Одинокая Душа никак не мог добиться значительного прогресса всего за два коротких месяца. Таким образом, крайне маловероятно, что Одинокая Душа сможет пройти испытание Храма.

Тем не менее Эхо Приговора ошибся в своих предположениях, что стало для них ужасной новостью.

Обладая властью вице-лорда города, Одинокая Душа может легко изгнать игроков с благородным и гражданским статусом из города на определённый период. Хотя он мог изгонять только определённое количество игроков в месяц, у него не было проблем с нацеливанием на двадцать игроков.

– Правильно! Командир уже добился успеха! Мы здесь только для того, чтобы присматривать за этими людьми! – со слабой улыбкой сообщил Ночной Призрак. – Эти посторонние быстро поймут, насколько глупо помогать Пурпурному Свету в Городе Дрём!

– Сумасшедшие ублюдки! – Эхо Приговора понял, что Смертельное Проклятие серьёзно относится к принятию мер, когда увидел, что всё больше и больше членов Смертельного Проклятия собираются в вестибюле. Он сразу же повернулся к Спящей Трясине и сказал: – Трясина, немедленно отведи команду к Ржавым Руинам! Всё это время командир Лаура работала там, но общение там запрещено. Мне нужно, чтобы ты нашла её и нашла способ

пригласить её обратно! Если командир Лаура может вернуться до окончания испытания, Одинокая Душа не посмеет действовать опрометчиво!

– Поняла, – Спящая Трясина кивнула и быстро покинула Башню Бездны с небольшой командой.

Их торговая палата хотела сотрудничать с командой Ши Фэна. Если команда Ши Фэна в конечном итоге пострадает от безумного возмездия Смертельного Проклятия из-за Пурпурного Света, Пурпурный Свет станет посмешищем в Городе Дрём в будущем.

* * *

Башня Бездны, пространство испытания.

В то время как ситуация в вестибюле накалялась, у Ши Фэна было потрясённое и растерянное выражение лица после входа в испытательное пространство. Это было потому, что, как только он вошёл в пространство испытания серия системных уведомлений зазвенела в его ушах.

Система: Вы вошли в пространство испытания. У Вас есть один естественный день, чтобы бросить вызов испытанию. Вы будете вознаграждены в зависимости от того, какого этажа Вы достигнете. Вы не можете покинуть пространство испытания, независимо от того, умрёте Вы или нет. Однако в течение этого времени Вам разрешается выйти из системы и отдохнуть.

Система: Обнаружено, что Ваше тело маны имеет легендарный ранг. Вы выполнили условие, поставленное Древним Богом Бездны. Вы хотите бросить вызов испытанию Бездны, чтобы получить Наследие Древнего Бога Бездны?

http://tl.rulate.ru/book/65818/2776851