

"Девять слотов?" - Ши Фэн был очень удивлён, когда услышал системное уведомление. - "Похоже, мне придется основательно подготовиться к этому".

Ши Фэн обладал глубоким пониманием Области Стратифицированной Бездны. Средние Врата Пересечения могли вместить только пять или шесть человек, а более крупные - до десяти человек.

Тем не менее Врата Пересечения перед ними не только могли телепортировать до двадцати игроков одновременно, но и имели короткое время восстановления всего десять дней. Ценность одних только этих Врат в несколько раз превышала совокупную ценность нескольких экспертов ранга Бога шестого порядка.

Следует знать, что в дополнение к тому, что игроки из Божественного Домена могли путешествовать в Область Стратифицированной Бездны, Врата Пересечения также позволяли игрокам, уроженцам Области Стратифицированной Бездны, путешествовать в Божественный Домен. Единственная разница заключалась в том, что коренные игроки Области Стратифицированной Бездны должны были заплатить непомерную цену в Кристаллах Семи Светил, чтобы попасть в конкретный Божественный Домен.

Согласно знаниям Ши Фэна, количество Кристаллов Семи Светил, которые местные игроки должны были заплатить, чтобы уйти, будет отличаться в зависимости от их боевых стандартов. Чем выше боевые стандарты игрока, тем на больше количество Кристаллов Семи Светил им нужно раскошелиться, покидая Область Стратифицированной Бездны.

Даже эксперты на уровне первого этажа Мировой Башни уже должны были заплатить тысячу Кристаллов Семи Светил, чтобы уйти, в то время как эксперты второго этажа должны были заплатить три тысячи.

Однако тысяча Кристаллов Семи Светил - это сумма, на сбор которой второклассной гильдии потребовалось бы два месяца. Хотя первоклассные гильдии и сверхдержавы могли собрать гораздо больше Кристаллов Семи Светил, это просто не стоило делать.

Игроки, достигшие первого этажа Мировой Башни, могли быть признаны экспертами в Великом Божественном Доме, но они не были исключительно редкими или могущественными экспертами. Они даже не считались бы первоклассными экспертами в различных первоклассных гильдиях.

Что касается экспертов второго этажа, то, хотя они и были действительно сильными бойцами, стоимость телепортации эксперта второго этажа из Области Стратифицированной Бездны составляла три тысячи Кристаллов Семи Светил. Даже первоклассная гильдия могла позволить себе телепортировать одного такого эксперта из Области Стратифицированной Бездны только раз в два месяца.

Не говоря уже о том, что из-за ограничений Области Стратифицированной Бездны местные эксперты были на очень низком уровне и порядке. Таким образом, гильдиям пришлось бы

потратить много времени и ресурсов, чтобы полностью раскрыть потенциал этих экспертов.

Для Божественного Домена, которому еще предстояло получить доступ к Великому Божественному Домену, истинная ценность Области Стратифицированной Бездны заключалась в торговых возможностях, которые она предлагала.

Область Стратифицированной Бездны обладала различными драгоценными ресурсами, которые были недоступны в Божественном Домене. Даже если они отложат в сторону уникальные ресурсы Области Стратифицированной Бездны, навыки, заклинания, боевые техники и техники маны, которыми обладала Область Стратифицированной Бездны, также были намного выше того, что было доступно в их Божественном Домене.

Из-за того, что в различных Областях Стратифицированной Бездны в среднем все имели очень низкий уровень, местные игроки компенсировали недостаток уровней и порядков, развивая свои навыки, заклинания, боевые техники и техники маны.

Особенно, когда дело касалось развития боевых техник и техник использования маны. Различные Области Стратифицированной Бездны намного превосходили многие миры Божественного Домена и достигли совершенно другого уровня. Более того, разные Области Стратифицированной Бездны будут иметь разные цивилизационные культуры и пути развития. Из-за этого разнообразие боевых техник и техник использования маны, которыми обладали различные Области Стратифицированной Бездны, было настолько велико, что могло удивить даже гегемонистские силы Великого Божественного Домена.

Если бы какой-либо Божественный Домен мог получить доступ к этим боевым техникам и техникам маны, эти техники значительно помогли бы его развитию.

Между тем, девяти входных слотов было уже более чем достаточно для того, чтобы Ши Фэн мог многое сделать в Области Стратифицированной Бездны.

После этого Ши Фэн, Багровое Сердце и Кровавый Молот договорились встретиться перед Вратами Пересечения два дня спустя. Хотя, учитывая время, необходимое для прохождения Запечатывающего Лабиринта, у них будет только один день на подготовку, как только они вернутся в свой соответствующий Божественный Домен. Таким образом, они были значительно ограничены во времени.

Договорившись о времени, все быстро достали свиток Возвращения и телепортировались обратно в свои Божественные Домены.

* * *

Маленький Древний Мир, Город Звезда Бездны.

Когда Ши Фэн и Нежный Снег телепортировались обратно в Резиденцию Нулевого Крыла, они быстро заметили, что Резиденции не хватает некоторой оживлённости и процветания. Многие члены гильдии в Резиденции также выглядели разочарованными и завистливыми.

Прежде чем Ши Фэн успел даже задуматься о том, что произошло, пока его не было, в его ушах зазвенела серия уведомлений о сообщениях.

Проверив свой интерфейс сообщений, Ши Фэн обнаружил, что за последние несколько дней ему написали несколько десятков человек. Среди этих людей Су Цяньлю и Блэки отправили ему больше всего сообщений, каждый из них отправил по несколько десятков.

"Что-то случилось?" – Ши Фэн немного растерялся, когда посмотрел на несколько сотен непрочитанных сообщений в своем почтовом ящике.

Перед отъездом Ши Фэн уже сообщил Су Цяньлю и Блэки, что он будет заниматься кое-чем важным и что они не должны связываться с ним, если это не что-то срочное. Это было особенно актуально для офлайн-общений. Он сказал им, что, если Нулевое Крыло не находится под угрозой уничтожения, они абсолютно не должны пытаться связаться с ним в реальном мире.

Запечатывающий Лабиринт был особым местом, которое предоставляло доступ к Области Стратифицированной Бездны, поэтому игрокам было запрещено общаться с внешним миром или выходить из игры, находясь внутри него. Хотя игроки не будут подвергаться реальной опасности за выход из игры, их игровые души в качестве наказания будут на определённый период ослаблены.

– Кажется, что пока нас не было, произошло-то серьёзное, – сказала Нежный Снег. – Яюэ написала мне сообщение, сказав, что пока нас не было, появилось новое дополнение под названием "Пробуждение Древнего Демона". Вместе с появлением этого дополнения за пределами различных городов NPC появилось специальное здание. Это здание ведёт в древнюю тайную землю, и игроки в этой тайной земле могут охотиться на маунтов. Более того, прокачка внутри происходит как минимум в два раза быстрее.

– Охотиться на маунтов?

К Ши Фэну пришло осознание, когда он услышал слова Нежного Снега.

Маунты могут значительно увеличить скорость прокачки игрока и дальность передвижения. Однако в Маленьком Древнем Мире до сих пор не существовало надежного способа приобрести маунтов. Даже Ши Фэн получил своего маунта во Дворе Древнего Демона только случайно. Теперь, когда появилось надежное средство приобретения маунтов, не было ничего странного в том, что игроки вызвали из-за этого огромный ажиотаж.

Однако это было огромной проблемой для Нулевого Крыла. В конце концов, операции Нулевого

Крыла базировались в Городе Звезды Бездны. У него не было операционной базы ни в одном городе NPC. Таким образом, было невозможно, чтобы Нулевое Крыло могло бы конкурировать с различными силами.

- Но войти в эту древнюю тайную землю – непростая задача. Игрокам придётся совершать набеги на командные подземелья, чтобы получить жетоны телепортации тайной земли, и в каждом командном подземелье выпадет не более дюжины жетонов. Более того, даже после входа в тайную землю игрокам разрешается оставаться там только в течение ограниченного времени, – объяснила Нежный Снег. – Итак, прямо сейчас различные силы лихорадочно ищут и совершают набеги на командные подземелья. Многие державы начали борьбу за командные подземелья, и даже Таинственная Луна уже понесла более десяти тысяч потерь.

- Существует огромная разница в скорости прокачки между игроками с маунтами и без них. Командные подземелья также появляются случайным образом на разных картах, поэтому даже различные сверхдержавы не могут монополизировать их. В этой ситуации даже небольшие гильдии попытаются побороться за некоторые командные подземелья. Стоит им попасть в командное подземелье, другие силы ничего не смогут с этим поделать. Итак, это нормально, что Таинственная Луна терпит такие потери, – сказал Ши Фэн. Он не был удивлен, что Таинственная Луна понесла так много потерь. маунты были ключевым фактором, который мог решить будущее гильдии. Ни одна гильдия не откажется от возможности приобрести большое количество маунтов.

Пока Ши Фэн и Нежный Снег беседовали, Су Цяньлю внезапно поспешно к ним подошла.

- Наконец-то Вы вернулись, лидер, – сказала Су Цяньлю, глядя на Ши Фэна, который только что вышел из Зала Телепортации Резиденции. – Пока Вас не было, произошло кое-что серьёзное. Если бы Вы задержались на ответ хотя бы на день дольше, нам с Блэки пришлось бы связаться с Вами силой.

- Что-то случилось с Нулевым Крылом? – в замешательстве спросил Ши Фэн.

Нынешнее Нулевое Крыло очень процветало в Маленьком Древнем Мире. Хотя новый пакет дополнений внес свой вклад в планы развития Нулевого Крыла, это было не на столько плохо, чтобы гильдии грозило уничтожение.

- Не с Нулевым Крылом, – ответила Су Цяньлю, качая головой. – Но в какой-то степени это связано с гильдией. В частности, произошло нечто важное в Альянсе наёмников Асура. Главный администратор Скрытая Душа и многие другие пиковые эксперты намерены уйти из Асуры...