"Это будет настоящей головной болью…" – Ши Фэн не мог не почувствовать, как у него разболелась голова, когда он закончил просматривать информацию о продвинутой мастерской Звезда Бездны.

Если бы он просто имел дело с обычной продвинутой мастерской, он мог бы без беспокойства нанять игроков мирных занятий. Однако из-за наличия комнат мудреца ему приходилось быть особенно осторожным при наборе игроков мирных занятий. При неправильном обращении продвинутая мастерская Звезда Бездны может положить конец Древнему Городу Звезда Бездны.

Однако Ши Фэн не стал слишком долго размышлять над этим вопросом. Поскольку он уже подобрал эту горячую картошку, ему ничего не оставалось, как ждать, пока альянс наёмников Нулевого Крыла станет достаточно сильным.

Помимо комнаты мудреца, продвинутая мастерская Звезда Бездны имела ещё одну удивительную функцию. Более конкретно, все продвинутые мастерские имели эту функцию – рекрутинг NPC мирных занятий.

В зависимости от популярности продвинутой мастерской, она может даже нанимать NPC-мастеров мирных занятий. Между тем, NPC мастера мирных занятий должно быть достаточно, чтобы справиться с требованиями нынешнего Маленького Древнего Мира.

Подойдя к стойке регистрации мастерской, Ши Фэн активировал функцию набора персонала мастерской. Затем, менее чем через два часа, заявки от NPC начали появляться перед Ши Фэном одна за другой.

"Удивительно! Эта мастерская открылась совсем недавно, но уже есть подающие заявки на участие NPC мастера мирных занятий!"

Ши Фэн не мог не быть ошеломлён, когда просмотрел панель системных сообщений.

Обычно продвинутая мастерская не привлекала бы никаких NPC мастеров мирных занятий сразу после её открытия. Заявки от NPC мастеров мирных занятий начнут появляться только через несколько дней после открытия мастерской. Более того, появится только один или два.

Тем не менее сейчас, всего за два часа, продвинутая мастерская Звезда Бездны уже получила заявки от более чем десяти NPC мастеров мирных занятий. Один из них был даже мастером-Кузнецом. Кроме того, этот мастер-Кузнец просил всего сто золотых в день, что составляло лишь половину стандартной цены на главном континенте.

"С этим мне не придётся заставлять Блэки нанимать мастеров-Кузнецов и мастеров-Алхимиков".

Просмотрев длинный список заявок, Ши Фэн решил нанять всех пятнадцать NPC мастеров мирных занятий, которые подали заявку. Из этих NPC четырнадцать были базовыми мастерами, в то время как один был продвинутым мастером-Кузнецом.

"К счастью, у меня уже есть готовые чертежи. В противном случае эти NPC обанкротят Нулевое Крыло".

Ши Фэн не мог удержаться от печального вздоха, когда посмотрел на общую стоимость найма этих пятнадцати NPC. Каждый из четырнадцати базовых мастеров стоит сорок золотых в день, в то время как продвинутый мастер стоит сто золотых. В общей сложности наём этих пятнадцати NPC стоил шестьсот шестьдесят золотых в день. В Маленьком Древнем Мире даже третьеклассным гильдиям было бы трудно поддерживать ежедневные расходы в размере шестисот шестидесяти золотых.

Во-первых, в отличие от основного континента, в нынешнем Маленьком Древнем Мире источники дохода были невероятно ограничены. У гильдий не было городов гильдий или городков, которые могли бы обеспечить их большим количеством монет. Прямо сейчас единственным способом, которым гильдии могли надежно зарабатывать монеты, была продажа снаряжения и поручение членам гильдии выполнения квестов.

Во-вторых, хотя различные гильдии отправили в Маленький Древний Мир много игроков, все здесь только начинали. Таким образом, у каждого были значительные ежедневные расходы. Если бы игрокам не разрешалось брать с собой тысячу золотых, когда они входили в Маленький Древний Мир, различные гильдии, вероятно, были бы сейчас в полной нищете.

Тем временем, после того, как нанятые Ши Фэном NPC прибыли в Мастерскую, Ши Фэн подошёл к одетому в белое старику. Затем он достал чертёж древнего сета снаряжения маны, который он получил от Древнего Двора Демона, и спросил:

– Мастер Хорн, насколько вероятно, что Вы преуспеете в изготовлении этого сета?

Хорн Селент, продвинутый мастер-Кузнец. На главном континенте даже король королевства обращался бы с ним вежливо.

– Сет снаряжения маны? – Хорн погладил свою белую бороду и задумался, глядя на чертёж. Затем, по прошествии некоторого времени, он сказал: – Примерно сорок процентов.

– Сорок? – Ши Фэн удовлетворённо кивнул, услышав ответ старика. Древний сет снаряжения маны был экстраординарным. Если бы у него был игрок того же ранга, его вероятность успеха, вероятно, была бы ниже тридцати процентов. – Тогда я оставлю этот чертёж Вам, мастер Хорн. Я также попрошу других мастеров помочь Вам, насколько они смогут.

С эффектами комнаты мудреца вероятность успеха Хорна должна увеличиться более чем на пятьдесят процентов.

Для изготовления древнего сета снаряжения маны потребовалась тысяча магических кристаллов и других материалов на сто золотых. Если показатель успеха производства превышал пятидесяти процентов, каждый сет должен стоить всего две тысячи магических кристаллов и двести золотых. Даже если этот стандартизированный древний сет снаряжения маны немного уступал сетам, полученным от Древнего Двора Демона, они все равно были намного сильнее, чем сеты снаряжения ранга тёмного золота.

http://tl.rulate.ru/book/65818/2584116