

После прибытия на первый этаж храма Ши Фэн открыл глаза и обнаружил, что смотрит на обширную равнину. Перед ним также стояли сотни гуманоидных статуй, и эти статуи владели различным оружием, таким как луки, копья, мечи, сабли, посохи и прочее. На первый взгляд эти статуи выглядели как небольшая и хорошо организованная армия.

Система: У вас есть один час, чтобы победить 100 монстров. Ваш персонаж будет фиксирован на 100-м уровне третьего порядка. Ваше оружие и снаряжение будут фиксированы на 100-м уровне ранга тёмно-золотого. Пожалуйста, выберите свой класс.

– Мечник.

Ши Фэн был удивлён, когда осмотрел характеристики гуманоидных статуй.

У каждой из этих статуй было всего шесть миллионов НР, что даже не соответствовало стандарту лордов сотого уровня. Это было всего в несколько раз выше, чем среднее здоровье игроков. Таким образом, для эксперта сотого уровня, третьего порядка области текущей воды, не будет большой проблемой победить всех этих монстров. На самом деле, даже эксперт в полушаге от области микровосприятия может победить этих монстров менее чем за час.

Однако Ши Фэн быстро осознал проблему вскоре после выбора своего класса. В частности, эти гуманоидные статуи внезапно вышли из своего неодушевлённого состояния и начали проворно двигать своими телами, как NPC третьего порядка. Их ловкие движения полностью отличались от того, что обычно можно увидеть у големов.

– Умри!

Между тем, после того, как эти големы, похожие на NPC, увидели Ши Фэна, они показали свирепые выражения и сразу же бросились на него.

В мгновение ока более сорока монстров-NPC, вооружённых длинными мечами, саблями, копьями и щитами, приблизились к Ши Фэну на расстояние двадцати метров, их скорость намного превосходила скорость среднего NPC третьего порядка.

В то время как эти NPC ближнего боя атаковали Ши Фэна, NPC дальнего боя также начали осыпать Ши Фэна стрелами и заклинаниями третьего порядка. Их активация навыков и заклинаний была невероятно быстрой, все они достигали неподвижной активации и бесшумных заклинаний. Тем не менее, несмотря на то, что они срезали путь, мощь их навыков и заклинаний была как минимум на пятьдесят процентов сильнее, чем обычно...

Какие невероятные стандарты техники!

Однако Ши Фэн не спешил принимать меры. Вместо этого он просто уклонялся от дальних атак и блокировал направленные на него атаки ближнего боя.

После нескольких обменов Ши Фэн сделал ещё одно шокирующее открытие – эти NPC постепенно улучшали свою координацию.

Это было особенно актуально для NPC ближнего боя. После того, как Клирики и Оракулы издали наложили на них свои магические щиты, эти NPC ближнего боя охотно попадали под дальние атаки своих союзников, чтобы атаковать Ши Фэна. Более того, их атаки не были безумными и случайными. Вместо этого они выполняли свои атаки одну за другой, создавая идеальную цепочку атак, которая никогда не заканчивалась.

Если бы менее опытный игрок сражался с этими NPC, он был бы переведен в пассивное состояние, в котором мог бы только защищаться и не проводить никаких эффективных атак. Сражаясь с этими NPC, Ши Фэн чувствовал себя так, как будто он был монстром-боссом, на которого напали игроки.

"Является ли это испытание проверкой знаний и применения участника областей истины? Похоже, эта Ассоциация Божественного Домена намного сильнее, чем я ожидал", – Ши Фэн не мог не разволноваться, глядя на NPC третьего порядка, пытающихся убить его. –

"Неудивительно, что ходят слухи, что пройти испытание могут только игроки из области текущей воды".

Области истины!

Это всё ещё была система мастерства, чуждая большинству игроков в текущем Божественном Домене. Единственной системой мастерства, известной большинству игроков, была область дифференциации, и большинство игроков рассматривали область дифференциации как стандарт мастерства техники.

Однако лишь незначительное меньшинство игроков знало, что области дифференциации не были системой мастерства для овладения техникой. Вместо этого это была система мастерства для контроля игрока над своим телом. Проще говоря, когда игрок добивался прогресса в области дифференциации, гибкость, скорость реакции, восприятие и другие факторы их тела также улучшались. Добиваясь прогресса в области дифференциации, игроки станут способны выполнять физические движения, которых они не могли достичь ранее. Это, в свою очередь, повышало их боевой уровень.

В некотором смысле улучшения, вносимые областью дифференциации, были похожи на улучшение телосложения игрока в Божественном Домене.

С другой стороны, области истины были настоящей системой мастерства для стандартов техники. В отличие от области дифференциации, области истины не фокусировались на развитии потенциала физического тела. Вместо этого они сосредотачивались на использовании своего физического тела. Таким образом, можно сказать, что две системы

мастерства идеально дополняли друг друга, и не было никакого вреда в том, чтобы использовать обе системы мастерства.

Хотя могло показаться, что испытание на первом этаже храма могли пройти только игроки в области текучей воды, но на самом деле это было не так. Вместо этого игрокам нужно было только продемонстрировать боевую мощь на уровне стандарта области текучей воды. Если претендент находился только в области микровосприятия, пока он также находился в области разума, первой области в областях истины, он мог аналогичным образом пройти испытание на первом этаже.

Как только эксперт в области микровосприятия достигнет области разума, он сможет демонстрировать силу основных боевых приемов каждым своим движением. В сочетании с утонченным контролем и реакцией претенденту не составит труда победить здесь NPC третьего порядка. В конце концов, основные атрибуты этих NPC были лишь немного выше, чем у среднего игрока с того уровня, третьего порядка.

"Поскольку я уже знаю, в чём суть этого испытания, вам пора исчезнуть!"

Бросив взгляд на атакующих его NPC третьего порядка, Ши Фэн взмахнул двумя мечами в своих руках.

Трансмиграция Мечей!

Сразу же на поле боя один за другим вспыхнули мечи света, быстро истощая жизни NPC ближнего боя. Хотя целители, стоявшие сзади, пытались спасти своих товарищей, каждая атака, которую выполнял Ши Фэн, состояла из более чем дюжины мечей света, объединенных в один. Имея всего шесть миллионов HP, NPC ближнего боя не могли выдержать даже одной атаки, их здоровье мгновенно достигало нуля.

Менее чем за три минуты Ши Фэн уничтожил всю сотню неигровых персонажей третьего порядка.

Система: Поздравляем! Вы - 100-й участник, прошедший испытание первого этажа. Награда: 100 очков Ассоциации Божественного Домена. Эти очки будут привязаны к вашей учетной записи. Эти очки нельзя передавать. Эти очки можно использовать только для обмена с Ассоциацией Божественного Домена.

"Я сотый?"

Ши Фэн был немного удивлен, когда увидел системное уведомление. Несколько десятков человек уже зачистили первый этаж, когда он вошёл в храм. Он также потратил время на то,

чтобы пройти испытание на первом этаже, поэтому он никогда не ожидал, что всё ещё попадёт в топ-100.

Однако Ши Фэн быстро пришёл к осознанию.

Участникам предстояло сразиться с сотней NPC уровня полушага в области микровосприятия. Более того, эти NPC были способны демонстрировать силу, близкую к базовой боевой технике, каждым своим движением. Не говоря уже о том, что у этих NPC была отличная координация друг с другом, поэтому они могли более или менее компенсировать недостатки друг друга. Даже если бы эксперт области текучей воды сражался против этих NPC, у него не было бы большого преимущества против этих NPC.

Таким образом, экспертам области текучей воды не только потребовалось бы значительное количество времени, чтобы пройти испытание на первом этаже, но был даже шанс, что они могут потерпеть неудачу.

Система: Вы зачистили первый этаж. Теперь вы официально являетесь бронзовым инструктором в Ассоциации Божественного Домена. У вас будет один слот для рекомендаций для каждого лагеря талантов, который проводит Ассоциация. Вы хотите подняться на второй этаж и пройти испытание серебряного инструктора?

- Переходим на второй этаж.

Ши Фэн без колебаний решил войти на второй этаж.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/2555549>