

Иссохшие Руины представляли собой великолепный город, окружённый мертвым лесом. В настоящее время более тридцати команд собрались перед магическим барьером, окружавшим мёртвый лес. В каждой из этих команд было не менее ста членов, а в некоторых до двухсот. Более того, даже самый слабый игрок был экипирован снаряжением сотого уровня ранга тёмного золота, в то время как самый сильный был полностью экипирован эпическим снаряжением.

Когда У Линлин и другие впервые прибыли к Иссохшим Руинам, они сразу же почувствовали гнетущее чувство, охватившее их тела. Прямо сейчас даже дурак мог бы сказать, что их группа студентов не соответствовала к этому месту. Они выделялись, как больной палец, когда стояли среди этих опытных игроков.

Между тем, прибытие группы У Линлин также привлекло внимание многих присутствующих групп экспертов. Особенно это касалось одной конкретной команды из двухсот человек.

Бросив взгляд на группу У Линлин, женщина, одетая в изысканное одеяние и держащая в руках хрустальный эпический посох, усмехнулась и сказала:

– Что здесь делает кучка таких детей, как они? О чём вообще думает их лидер? Неужели они думают, что региональное подземелье адского режима – это какая-то игровая площадка для детей?

Слова женщины вызвали одобрение многих членов её команды. Как и женщина, эти люди тоже смотрели на У Линлин глазами, полными презрения.

Хотя это было правдой, что любой игрок, отвечающий требованиям уровня, мог войти в командное подземелье адского режима, это не означало, что любой, кто соответствовал требованиям уровня, должен был входить в командное подземелье адского режима. В конце концов, недаром командные подземелья адского режима были известны как места прокачки для опытных игроков.

Также не было никакой возможности, чтобы У Линлин и её товарищи по команде были экспертами, замаскированными под студентов университета. Хотя игроки могли изменять внешность своих персонажей в Божественном Домене, они не могли скрыть свой возраст.

Между тем, любой мог с первого взгляда сказать, что У Линлин и её товарищи по команде были всего лишь группой студентов. Более того, судя по тому, как они двигались, они определённо являлись кучкой новичков, которые только недавно вошли в Божественный Домен. С теми боевыми стандартами, которыми они обладали, не говоря уже о том, чтобы сражаться, они не могли смогут сбежать живыми, если войдут в Иссохшие Руины.

В то время как члены этой команды из двухсот человек тихо обсуждали группу У Линлин, мужчина средних лет, одетый в серебряные доспехи и вооружённый двумя башенными щитами, также взглянул на группу У Линлин. Затем он посмотрел на членов своей команды и сказал:

- Пришло время! Приготовьтесь войти!

Как только этот мужчина средних лет заговорил, все члены команды из двух сотен человек быстро закрыли рты и приготовились войти в Иссохшие Руины. Даже женщина, владеющая кристаллическим эпическим посохом, не осмеливалась продолжать говорить. Вместо этого она достала из сумки магический свиток и начала произносить заклинание, которое увеличивало основные атрибуты каждого.

Хотя их команда и раньше входила во многие региональные подземелья адского режима, это были подземелья, найденные на главном континенте. Маленький Древний Мир имел гораздо более суровую окружающую среду, чем основной континент, и монстры здесь были намного сильнее. Поскольку это был их первый раз, когда они входили в региональное подземелье адского режима в Маленьком Древнем Мире, они понятия не имели, насколько сильны монстры внутри. Таким образом, они не осмеливались действовать опрометчиво.

В то же время, когда эта команда из двухсот человек начала готовиться, другие присутствующие команды также начали свою соответствующую подготовку. Поведение этих команд создавало впечатление, что эта команда из двухсот человек была их лидером.

Причина всеобщей реакции была проста. Это было потому, что эта команда из двухсот человек имела необычное происхождение.

Хотя эта команда из двухсот человек состояла только из независимых игроков, все эти игроки были членами Огня Души, лучшей команды авантюристов в Божественном Домене.

Огонь Души был командой авантюристов, которая появилась только через пять лет после запуска Божественного Домена. Команда авантюристов начиналась как небольшая группа из нескольких десятков игроков. Однако теперь она уже вошла в число пятидесяти лучших команд авантюристов на Восточном Континенте, число её членов превысило двести тысяч. Хотя количество членов Огня Души уступало даже третьеклассным гильдиям, каждый член, имеющий право присоединиться к Огню Души, был экспертом, способным по крайней мере достичь шестого этажа Башни Испытаний. Таким образом, общая сила Огня Души соперничала даже с силой первоклассных гильдий.

Более того, человеком, возглавлявшим команду Огня Души из двухсот человек, на этот раз был не кто иной, как Южный Тигр, один из шестнадцати капитанов Огня Души и эксперт, который сделал полшага к пятому порядку во время своего пика.

Хотя игроки пятого порядка были помечены как высшие существа в Божественном Домене, существование игроков пятого порядка было невероятно редким. Игроки пятого порядка были настолько редки, что любой из них мог мгновенно стать основой первоклассной гильдии, если бы они решили присоединиться к ней. В ситуации, когда лишь небольшая часть игроков Божественного Домена решила войти в Маленький Древний Мир, существование игрока сделавшего полшага к пятому порядку было такой же редкостью, как перо феникса, не говоря уже о реальных игроках пятого порядка. В конце концов, не все игроки, достигшие четвертого

порядка или выше, обладали мужеством, чтобы возобновить свой прогресс с сотого уровня третьего порядка.

Между тем, даже если бы теперь все уровни были снижены до третьего порядка, эксперт, который когда-то сделал полшага к пятому порядку, всё равно был существом, достойным всеобщего уважения.

- Выдвигаемся! - Южный Тигр взревел, глядя на Иссохшие Руины.

Сразу же команда Огня Души из двухсот человек начала маршировать к магическому барьеру, который окружал региональное подземелье. Что касается других команд, то они подождали около минуты после того, как команда Огня Души исчезла, прежде чем сами вошли в подземелье. Очевидно, они планировали позволить Огню Души испытать воды и открыть им путь.

Когда все, кроме учеников Ши Фэна, вошли в подземелье Иссохших Руин, Цинь Учэнь не мог не повернуться к У Линлин и спросил:

- Что нам теперь делать, староста?

Согласно информации, которую они нашли, игрокам было небезопасно входить в Иссохшие Руины, когда бы они ни захотели. Это было связано с действием магического барьера, окутывающего подземелье.

На поверхности был только один вход в Иссохшие Руины. Однако на самом деле, как только игроки пройдут через магический барьер, они будут телепортированы в случайное место внутри подземелья в зависимости от времени их входа.

Между тем, в настоящее время так случилось, что игроки гарантированно телепортировались во внешний регион Иссохших Руин. Как только игроки пропустят этот безопасный период, им придётся либо ждать шесть часов следующего безопасного периода, либо рисковать телепортироваться во внутреннюю область Иссохших Руин.

Даже для нынешних групп экспертов внешний регион регионального подземелья адского режима сотого уровня был огромной проблемой, поэтому телепортация во внутренний регион была бы абсолютным кошмаром. Именно поэтому многие команды экспертов из прошлого не вошли в Иссохшие Руины, как только прибыли.

У Линлин забеспокоилась, когда услышала вопрос Цинь Учэня. Она понятия не имела, что им сейчас делать.

Если бы они опрометчиво вошли в подземелье без сопровождения Ши Фэна, они бы почти гарантировали свою смерть. И всё же, если они не войдут в подземелье сейчас, им придётся

ждать ещё шесть часов, чтобы сделать это!

Маленький Древний Мир был открыт для игроков совсем недавно, так что сейчас было лучшее время для игроков, чтобы отправиться на повышение уровней. Это также был решающий период для игроков, чтобы обеспечить себе множество возможностей, доступных в Маленьком Древнем Мире.

Их группа уже потратила много времени на сборы ранее. Если бы они потратили на это ещё шесть часов, то наверняка упустили бы множество возможностей.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/1868433>