

"Девяносто четыре процента?"

Ши Фэн пришёл в восторг, когда прочитал системное уведомление.

Тело маны с показателем завершения девяноста процентов уже может работать на сто процентов мощности, и каждое процентное увеличение после девяноста процентов будет в определённой степени усиливать тело маны. Между тем, дополнительные четыре процента обеспечили бы значительное улучшение.

Чтобы дать некоторый контекст, возьмём, к примеру, Алису, Ведьму Запада. Она была известна всем в Божественном Доме из-за своего золотого тела маны, которое имело девяностосемипроцентный показатель завершения. Это золотое тело маны давало ей необыкновенное восприятие и контроль над маной, что, в свою очередь, позволяло девушке стоять выше всех игроков магического класса. Между тем, единственным телом маны, которое могло сравниться с почти идеальным золотым телом маны Алисы, было, вероятно, продвинутое эпическое тело маны Ши Фэна, у которого был показатель завершения девяносто один процент.

Однако теперь у Ши Фэна было не только легендарное тело маны, но и показатель его завершения достиг девяноста четырёх процентов. Если сравнивать исключительно с точки зрения восприятия и контроля маны, он был на много лиг выше своей предыдущей жизни.

Система: Построено тело маны. Коэффициент завершения 94%. Вы хотите сохранить это тело маны?

Получив ещё одно напоминание от системы, Ши Фэн быстро вышел из оцепенения и решил сохранить созданное им тело маны.

Сразу же после этого вокруг тела Ши Фэна появились золотые божественные руны. Плотная мана, окружающая Ши Фэна, также влилась в его тело, непрерывно улучшая общую силу и восприятие его тела. Всего за несколько секунд Ши Фэн почувствовал, что он уже превзошёл самого себя, когда впервые создал своё продвинутое эпическое тело маны.

Процесс усиления продолжался почти двадцать секунд, прежде чем божественные руны исчезли. В это время в комнате не осталось ни капли маны.

Мана была основой всей жизни в Божественном Доме, поэтому место без маны не было местом, в котором живые существа могли бы выжить. Даже игроки третьего порядка с золотым телом маны могли выжить в пространстве, лишённом маны, только в течение короткого периода.

Тем не менее в это время Ши Фэн не чувствовал ни малейшего дискомфорта, сидя в этой комнате без маны.

"Итак, это легендарное тело маны?"

Неописуемое чувство шока наполнило Ши Фэна, когда он увидел пространство вокруг себя.

Когда парень впервые завершил своё продвинутое эпическое тело маны в своей предыдущей жизни, он приобрёл только зачаточную форму домена маны, единственной функцией которой было предотвращение утечки маны из его тела. Однако завершение легендарного тела маны непосредственно обеспечило ему полностью функционирующий домен маны.

Хотя этот домен маны охватывал лишь небольшой радиус в десять метров, он всё ещё был настоящим доменом маны. В пределах пространства, которое охватывал домен маны, он был правителем. Он мог свободно манипулировать маной в этом пространстве и предотвращать её влияние извне.

Как правило, игроки начинали создавать элементарную форму домена маны только после того, как они достигали четвёртого порядка. Между тем, только небольшое меньшинство экспертов могло бы создать полноценный домен маны на четвёртом порядке. Тем не менее Ши Фэн получил полноценный домен маны сразу после того, как он создал своё тело маны.

Помимо полноценного домена маны, что также удивило Ши Фэна, так это улучшение, которое он получил в отношении восприятия маны, скорости восстановления выносливости и концентрации, а также выносливости его тела.

Несмотря на то, что тело маны не обеспечивало игрокам никакого увеличения основных атрибутов, оно всё равно сильно влияло на производительность игрока, поскольку обеспечивало нестатистические улучшения, такие как восприятие маны, скорость восстановления и физическая выносливость.

Во-первых, восприятие маны. Восприятие маны играло важную роль в способности игроков манипулировать маной. Между тем, чем лучше игрок умел манипулировать маной, тем выше были бы показатели завершения его навыков и заклинаний.

Во-вторых, скорость восстановления. Чем выше была скорость восстановления игрока, тем быстрее он мог восстановить выносливость и концентрацию, затраченные в бою. Это, в свою очередь, увеличило бы продолжительность, в течение которой они могли бы оставаться в бою.

Наконец, физическая выносливость. Физическая выносливость влияет на способность игрока противостоять атакам. Хотя физическая выносливость не уменьшала количество наносимого игроками урона, она снижала шансы игроков получить физические травмы. Если игрок обладал достаточно высокой физической выносливостью, атака, которая изначально должна была привести к тяжёлой травме, может привести только к лёгкой травме. Это было

существенное различие, поскольку легкая травма не помешала бы игре игрока, в то время как тяжелая травма могла бы. Если игроку сильно не хватает физической выносливости, он может даже потерять конечности в результате мощной атаки, что серьезно повлияет на его боевые характеристики.

В настоящее время Ши Фэн чувствовал, что его восприятие маны уже сравнялось с тем, что у него было, когда он впервые достиг четвертого порядка в своей предыдущей жизни. Он уже мог ясно воспринимать основные принципы действия различных элементов маны, окружающих его.

Что касается его скорости восстановления, то она была вдвое выше, чем у продвинутого эпического тела маны. Несмотря на то, что сейчас он был всего лишь Королём Мечей третьего порядка, Ши Фэн мог выполнить Шесть Экстремальных Ударов, продвинутую боевую технику, без нагрузки.

Что касается его физической выносливости, то она уже была на уровне физической выносливости среднего мифического монстра четвертого порядка. Теперь атаки стандарта третьего порядка не могли даже поцарапать его, и только атаки четвертого порядка могли ему угрожать.

"Этот автономный домен маны избавляет меня от многих проблем", – Ши Фэн не мог сдержать улыбки, манипулируя своим доменом маны.

Его домен маны охватывал бы только десятиметровый радиус вокруг него, когда Ши Фэн не контролировал его активно. Однако, как только парень активно контролировал его, домен маны мог охватывать радиус до пятидесяти метров.

В то время как радиус в пятьдесят метров был ниже среднего для полноценного домена маны, этого было более чем достаточно для игрока третьего порядка. Это было связано с тем, что максимальная дальность атаки среднего эксперта третьего порядка составляла всего пятьдесят метров. Между тем, его домен маны в определенной степени ослабит всех врагов в пределах его досягаемости.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/1858909>