

Прочитав о предстоящем пакете расширения в Божьем Владении, Ши Фэн планировал найти способ войти в этот Маленький Древний Мир. Теперь, похоже, ему не нужно тратить на это своё время.

Сейчас, когда Божественный Домен действовал уже десять лет, у большинства доступных мест для ресурсов и мест для прокачки в Божественном Доме уже был владелец. Если бы Ши Фэн не присоединился к одной из крупнейших держав, ему было бы трудно добыть какие-либо полезные ресурсы.

Прокачка стала бы особенно большой проблемой. В конце концов, главными точками прокачки Божественного Домена были столицы различных гильдий, помогая собственным новобранцам как можно быстрее догнать передовых игроков. Было невозможно, чтобы эти гильдии делились своими ресурсами для прокачки с посторонними.

Если бы Ши Фэн не мог получить доступ к этим основным местам прокачки, даже если бы он был экспертом с того уровня третьего порядка, его скорость развития была бы удивительно низкой. Ему потребовалась бы целая вечность, чтобы вернуться на двухсотый уровень.

Между тем Маленький Древний Мир был местом, не тронутым различными силами Божественного Домена. Несомненно, для Ши Фэна было хорошей новостью то, что он мог сразу же войти в Маленький Древний Мир.

Увидев, что Ши Фэн некоторое время не реагировал, Гавриил не могла не спросить:

- Вы хотите выбрать Маленький Древний Мир в качестве места своего рождения?

- Да! - Ши Фэн кивнул.

- Игрок "Чёрное Пламя" решил родиться в Маленьком Древнем Мире. Запуск телепортации через пять секунд. Я желаю Вам счастливого игрового опыта! - Гавриил кивнула Ши Фэну, прежде чем произнести заклинание.

Пять секунд спустя Ши Фэн превратился в полосу белого света и исчез из пространства перед древним храмом.

Затем, по прошествии неизвестного количества времени, Ши Фэн снова открыл глаза и обнаружил, что стоит посреди величественного города, заполненного высокими зданиями. Если быть точным, в настоящее время он стоял на площади перед Храмом Бога Войны, шумной площади, заполненной десятками тысяч игроков, которые точно так же только что прибыли в Маленький Древний Мир.

"Город Ста Потоков, да?"

Когда Ши Фэн проверил системную карту на предмет названия города, он не мог не быть поражён тем, что увидел.

Согласно карте, Город Ста Потоков был диаметром в сорок километров. Он был намного больше любого главного города, найденного на главном континенте. Даже игроку третьего порядка нужно было бы бежать на полной скорости в течение пятнадцати минут и по прямой, чтобы пересечь город.

Между тем, мана, текущая в воздухе, была просто замечательной. Стоя в этой мане, Ши Фэн чувствовал, как его разум в значительной степени проясняется.

После этого Ши Фэн закрыл системную карту и вызвал панель атрибутов своего текущего персонажа.

Персонаж: Чёрное Пламя (человек) (под подавлением Маленького Древнего Мира)

Подчинённый город: Город Ста Потоков

Титул: Нет

Класс: Мечник

Уровень: 100

НР: 96 000/96 000

Сила атаки: 7 432

Защита: 9 140

Скорость атаки: 186

Скорость движения: 450

Атрибуты:

Сила 2 050, Ловкость 1 849, Выносливость 2 100, Интеллект 1 670, Жизнеспособность 1 594.

Свободные очки атрибутов: 0

Классовые таланты:

Талант Короля Мечей: Получайте 30 свободных очков атрибутов на каждом уровне.

"Какое безжалостное подавление", – Ши Фэн был немного удивлён, когда увидел свою статистику.

Стартовое снаряжение, которое предоставила ему система, ни в коем случае не было ужасным. Система выдала ему полный сет мифриловой экипировки сотого уровня в паре с двумя длинными мечами сотого уровня ранга чистого золота. С таким снаряжением он должен обладать основными характеристиками, соперничающими с верховным лордом сотого уровня. Однако из-за подавления Маленького Древнего Мира, уменьшающего его атрибуты, он был лишь немного сильнее, чем средний лорд сотого уровня.

Обладая такими основными характеристиками, обычным экспертам нужно было бы создавать группы, если бы они хотели эффективно победить лордов сотого уровня. Если бы обычный эксперт попытался одолеть лорда сотого уровня с такой малой силой атаки, ему потребовалась бы целая вечность, чтобы победить монстра.

Что вызывало у Ши Фэна ещё большую головную боль, так это состояние его тела маны.

Тело маны играло ключевую роль в определении силы игрока третьего порядка. Чем сильнее тело маны игрока, тем сильнее будут его навыки и заклинания. Более того, сильное тело маны также позволит игрокам намного быстрее восстанавливать свою выносливость и концентрацию.

Между тем, тела маны были разделены на четыре ранга: бронзовое, мифриловое, золотое и эпическое.

В своей первой и нынешней жизни Ши Фэн завершил бронзовое тело маны, только когда впервые достиг третьего порядка. Это также было одной из главных причин, мешавших ему достичь четвёртого порядка.

Хотя система напрямую повысила его нового персонажа до третьего порядка, его тело маны оставалось бронзового ранга. Если бы ему пришлось полагаться на такое слабое тело маны, Ши Фэну было бы гораздо труднее продвигаться на более высокие порядки.

"К счастью, в этом древнем мире есть решение моей проблемы. В противном случае у меня не было бы выбора, кроме как начать всё сначала, с нулевого порядка".

Минимальным условием входа в Маленький Древний Мир был сотый уровень третий порядок.

Но, как только игроки попадут в древний мир, их статистика будет принудительно сброшена до сотового уровня третьего порядка. Не имело значения, был ли игрок экспертом четвёртого или пятого порядка во внешнем мире.

Несмотря на это, многие эксперты четвёртого порядка решили войти в Маленький Древний Мир. Между тем, одной из причин этого было то, что этот Маленький Древний Мир предоставил игрокам возможность восстановить свое тело маны третьего порядка, не начиная все с нуля. Они получили бы возможность заложить гораздо более прочный фундамент и создать для себя гораздо более светлое будущее.

За то время, пока Ши Фэн изучал свою статистику, большинство игроков, которые появились вместе с ним на площади, уже покинули этот район. Теперь осталось всего несколько тысяч игроков.

"Эти люди знают, как быстро двигаться!"

Когда Ши Фэн увидел множество игроков, спешащих к центру города, он неторопливо вышел с площади и тоже последовал за ними.

В каждом городе NPC, найденном в Маленьком Древнем Мире, размещалось специальное здание, известное как Древний Колизей. Это также было единственное место, где игроки третьего порядка могли получить возможность восстановить свои тела маны.

<http://tl.rulate.ru/book/65818/1827365>