«Эхх... как бы то ни было, я все еще могу повеселиться с Аангом. Быть таинственным скрытым боссом тоже весело. '

[Подсчитывается милосердие...]

[Подсчитывается героизм...]

«А?»

Система привлекла мое внимание новыми уведомлениями.

[Постоянный буст более выгоден. Выбран постоянный буст.]

[Награды корректируются с учетом постоянного буста...]

«Это, должно быть, хорошо».

Я схожу с ума от новых функций моей системы, которые появились вместе со званиями.

Мне нужно было бы убить всех этих людей, чтобы заставить их отступить, так что не убивать – значит поступить милосердно.

Я также буквально только что спас все Племя Северной Воды, аватара (самого важного человека в мире) и великого духа. Последний из них спас равновесие в мире.

Конечно, прям страшного ничего не случилось, даже если бы меня здесь не было. Аватар спас бы племя, а духа восстановили бы благодаря жертве Юэ, но этого не произошло. Вместо них весь героизм проявил я.

Так что это должно принести мне огромный гребаный толчок.

Я замедляю скорость своего полета в предвкушении. Я бы предпочел увидеть результат сейчас, а не видеть его во время разговора с аватаром или что-то в этом роде.

Для просмотра не требовалось моего полного внимания, но я, черт возьми, собирался уделить этому всего себя.

[+3000 маны, Самая низкая характеристика +1]

Имя: Куньо

Звание: Нация Огня, Дворянин среднего класса, Второе Пришествие Бога Огня, Убийца Драконов, Милосердный, Героический

Класс: Покоритель Огня

Ранг: S+

Здоровье: 100%

Мана: 45000

Сила: S

Скорость: S

Выносливость: C

Интеллект: S+

Мудрость: C+

...

Я запнулся в небе и чуть не упал, когда увидел награды.

«Это, блять, все?! Это то, что я получаю за то, что, возможно, спас мир и защитил равновесие?!»

Через несколько секунд я успокоился и начал ругать себя.

«Это моя вина, я сильно переоценил. Я даже не совсем понимаю, что значит "милосердие" или "героизм"».

Эти 2 вещи касаются перспективы.

Человек, похожий на святого, может подумать, что даже спасение мира - это не героический поступок, а просто то, чего от него ожидают.

Жестокий бандит может подумать, что оставить человека в живых после ограбления - это акт милосердия.

Как работают эти звания?

Могу ли я заставить свою точку зрения на мгновение измениться, чтобы получить большую награду?!

«Может быть, я недооценил...»

Я все еще не знаю. Мне нужно будет поэкспериментировать.

Я чувствую, что у меня почти текут слюнки от этой мысли.

Подумать только, прямо сейчас я самый сильный человек в этом мире.

Я могу убить миллионы людей, если захочу, но я этого не делаю.

Для меня это нормально. Это потому, что я не гребаный психопат.

Но что, если бы я убедил себя, что все, кто ниже меня, должны умереть?

Сам факт того, что я оставил их в живых, означал бы для меня огромный акт милосердия.

Может быть, причина, по которой я получил эту маленькую награду, заключается в том, что я не видел в этом поступке ничего грандиозного.

«...»

Но, с другой стороны, может быть, я просто несу чушь, и причина этой небольшой награды в том, чтобы уравновесить титул.

Потому что, если это первый вариант, я уже могу представить себе множество способов злоупотребить им.

«…»

Ух-х-х! Я действительно очень-очень хочу поэкспериментировать, но мне нужно выбросить это из головы. Сейчас меня ждут более важные дела.

Поскольку я уже сбавил скорость, у меня еще есть некоторое время, пока я не доберусь до аватара.

Я не хочу увеличивать свою скорость, потому что есть кое-что еще, что требует моего внимания.

Я с ухмылкой смотрю на свой инвентарь.

Я действительно рад, что выбрал первую миссию.

Инвентарь:

Два (2) атрибута Дикого огня (Дикий огонь: огонь фиолетового цвета, который никогда не гаснет, если этого не пожелает владелец. +300% эффективности магии огня. Цвет и атрибут могут быть изменены на черный или зеленый с более высоким мастерством.

Черный Дикий Огонь (Аматерасу): +20000% Мощности, - 80% Скорости. Он даже потребляет свет в качестве топлива, а значит, и цвет.

Зеленый Огонь: - 90% Мощности, +5000% Скорости. Быстрый, но менее смертоносный.)

Холодные продукты

Горячие блюда

Вода

Жидкости (не вода)

Одежда

Отравленный кинжал

Длинный Лук

Короткий Лук

Арбалет

Отравленная стрела

Отравленный меч

Отравленное копье

Отравленная пища

Отравленная вода

Золото

Отравленное золото

Отравленная одежда

Яды

Палатки

Алкогольные Напитки

Бочки со взрывчаткой

Веревка

Щиты

Повязка

Заживляющая мазь

Зелья Маны

Зелья Здоровья

Экскалибур (содержит духа)

Глай (содержит духа)

Божественная искра (вне временной остановки для накопления божественности) (Привязана к вам)

...(нажмите, чтобы увидеть больше)

[Нажмите, чтобы открыть вкладки]

Зелье Здоровья: мгновенно восстанавливает 10% HP и избавляет от любого физического дебаффа. Восстанавливает 40% о.з. за 400 секунд.

Зелье Маны: Мгновенно восстанавливает %30 МП и избавляет от любого нефизического дебаффа. Восстанавливает 40% о.м. за 800 секунд.

Божественная Искра: Хранилище Божественности. Значительно увеличивает шанс вознесения в качестве бога.

Объяснение Божественной Искры короткое, поэтому я как бы отмахнулся от него, увидев его однажды.

Я подумал, что она пригодится позже, поэтому у меня было время изучить его возможности позже.

Что заставило меня передумать?

«Божественная искра (вне временной остановки для накопления божественности) (Привязана к вам)» раньше была «Божественная искра (Привязана к вам)».

Эта штука собирает для меня божественность, даже если я не бог!

Это точно так же, как то, что я сделал со своим драконом (который, кстати, до сих пор, черт возьми, не вылупился)!

Чем больше будет расти, тем выше будет мой потенциал, когда я вознесусь.

Конечно, я не сомневаюсь, что мой потенциал, скорее всего, будет безграничным благодаря системе, но божественная искра все равно не бесполезна, несмотря на это.

Значит, я могу действовать как бог и получать столько божественности, сколько захочу, не теряя их.

Эта штука уже собирает божественность, которую я бы потерял, если бы у меня ее не было прямо сейчас. Откуда взялась эта божественность?

Вероятно, несколько чересчур религиозных солдат нации огня подумали, что я дракон, который превратился в человека или что-то в этом роде, я на самом деле не знаю. Я бы так и подумал, но не важно.

Здесь куча дерьмовых людей, я бы не удивился, если бы некоторые из них действительно думали, что я какой-то бог.

Это чертовски здорово.

Я не совсем уверен, но я подозреваю, что я вознесусь после того, как стану богом или выйду за пределы этого мира. Я собираюсь превзойти ранг S +.

Вовлекать весь этот мир в свой культ или религию бессмысленно, если я не бог, но с теперь проблема решена. Я могу собирать божественность, несмотря на то, что я простой смертный! ХА-ХА-ХА-ХА

«…»

Система знает, как меня испортить, не так ли? Спасибо, система геймера. Я люблю тебя, правда люблю.

http://tl.rulate.ru/book/65786/2105172