Куньо посмотрел вниз на сообщение, которое указывало на его успех.

[Поздравляем! Вы выполнили свою первую миссию по Пересечению путей!]

[В миссиях с пересечением путей вы выбираете между двумя миссиями. Каждая миссия имеет свои цели, награды и результаты. Выбирайте с умом!]

[Миссия 1: Милосердный Спаситель]

[Цель: Спасти жизнь духов Луны и Океана]

[Побочная цель: Сделать это, никого не убив.]

[Побочная цель: Сделайте это так, чтобы никто не узнал вашу личность.]

{Справедливый человек не заботится о расах или сторонах, он только защищает жертву! Спасите духов Луны и Океана, несмотря на то, что вы огненный маг! Сделайте это, не причиняя никому вреда и не убивая, чтобы еще больше доказать чистоту вашего сердца. Если вы можете, пойдите еще дальше и докажите, что вы не ищете славы от своих героических действий! Настоящий герой не ищет ни славы, ни аплодисментов за свои действия!}

[Награда: Искра Божественности, Благословение Океана, Магия Воды, повышенная близость и уважение со стороны каждого морского существа]

[Побочная награда 1: Титул Милосердный]

[Побочная награда 2: Героический Титул, повышение Навыка Скрытности На 1 Ранг]

Куньо с ликованием посмотрел на свой статус и инвентарь.

Он знал, что сейчас есть более важные дела, но ничего не мог с собой поделать. Это был волнующий и счастливый момент, независимо от ситуации.

Имя: Куньо

Звание: Аристократ среднего класса Нации Огня, Второе Пришествие Бога Огня, Убийца Драконов

Класс: Покоритель Огня

Ранг: S+

Здоровье: 100%

Мана: 42000

Сила: S-

Ловкость: S

Выносливость: C

Интеллект: S+

Мудрость: C+

Аристократ среднего класса Нации Огня: +40% страха и уважения со стороны простолюдинов Нации Огня. +%10 страх и уважение со стороны дворян низшего класса Нации Огня.

Второе Пришествие Бога горения: +300% Уважения от людей, которые практиковали искусство горения, или жителей деревни горения. +300% Скорость изучения любых методов сжигания, +100% Эффективность искусства сжигания.

Убийца драконов: +50% к эффективности и скорости обучения магии огня. +500% урона по зверям типа Дракона.

Милосердный: Получите временную или постоянную поддержку в зависимости от ситуации, после акта милосердия. Приобретите ауру милосердного человека.

Героический: Получите временную или постоянную поддержку в зависимости от ситуации, после акта героизма. Приобретите ауру надежного человека.

--

Класс: Верховный Маг Огня (Новичок-Адепт-Эксперт-Мастер-Верховный)

Верховный Маг Огня: +200% Эффективности Магии Огня (меньше затрат, больше огневой мощи и стиля), +400% скорости обучения Техникам Магии Огня.

--

Навыки: Разум Геймера, тело Геймера, Опытная драка, Магия Огня (Нажмите, чтобы увидеть связанные с ней техники), Начинающий Пользователь Холодного оружия, Начинающий Пользователь лука, Начинающий Стелсер.

Разум геймера: Вы способны мыслить спокойно и рационально в моменты, которые заставили бы обычного человека запаниковать. Не уничтожает эмоции, но дает вам возможность приглушать их по своему желанию.

Тело геймера: Ваше тело - это тело игрового персонажа. Изменилось то, как побочные эффекты (такие как яд, нерфы, баффы...) влияют на ваше тело. Сон в месте, которое вы считаете своим домом, исцеляет вас на 100%, наполняет вашу ману и избавляет от любых плохих побочных эффектов. Сон в месте, которое вы считаете кроватью, исцеляет вас на 75%, восполняет 75% вашей маны и избавляет от слабых побочных эффектов. Сон в непривычном (холод, камень, джунгли...) месте исцеляет вас на 25% и восполняет 25% вашей маны.

Экспертная драка: +60 к эффективности рукопашных боев без оружия. +60% к скорости изучения приемов драки.

Опытный пользователь холодного оружия: +30% эффективности при использовании холодного оружия. +30% к скорости изучения приемов холодного оружия

Начинающий пользователь лука: +10% эффективности при использовании луков. +10% к скорости изучения техники стрельбы из лука

Искусная скрытность: Прятаться легче. Вы проявляете творческий подход, когда дело доходит до маскировки, и вместе с тем вам легче обнаружить прячущихся людей.

Магия огня: Ваша врожденная способность к магии Огня. Этот навык включает в себя все

ваши техники покорения огня.

(Синий Огонь, Магия Горения, Огненная Ракета, Огненное Дыхание, Огненная Бомба...)

Перки: [Перк: Давай, Сожги мои Чакры Прямо сейчас]

[Эффекты: Высвобождение энергии горения в 50 раз сильнее из точки Лобной чакры. Это относится ко всем вашим точкам чакры {НОВИНКА!}. Вы можете использовать подошвы ног или ладони, чтобы сделать выброс горения в 5 раз сильнее {НОВИНКА!}]

[Перк: Все Чакры Широко Открыты]

[Эффекты: +300% Скорости изучения использования Ци и всего, что с этим связано (магия огня и т.д.), -70% использования Ци, +70% Скорости регенерации Ци. Доступ к духовному миру {НОВИНКА!}]

[Синий огонь: +50% мощности и +10% скорости стрельбы] B+

[Драконий огонь: +100% Скорость изучения Техник Магии Огня, возможность добавлять атрибуты (бафф, дебафф...) к вашему огню.] S-

[Благословения Океана: Любое существо (зверь, дух... и т.д.), связанное с океаном, получит о вас положительное впечатление при первой встрече. Эффективность любого искусства, связанного с водой, + 50%. Вы можете дышать под водой, давление воды не действует на вас.]

Его два новых титула и перки были невероятными.

Благодаря титулам он не только получил возможность стать более могущественным, но и получил возможность внезапно стать сильнее в трудных условиях.

«Неужели я только что стал главным героем сёнэна?!»

«ХА-ХА-ха-ха», - он не мог удержаться от смеха про себя.

«Я могу набраться сил, совершая добрые дела. Мило».

Благословение в основном обеспечивало ему безопасность под водой.

Его душа исследователя улыбнулась на это.

Океан был чем-то таким, что даже люди 21-го века не могли изучить должным образом.

Теперь он мог свободно путешествовать и исследовать его.

Животные внутри не нападут, и давление воды не причинит ему вреда.

Увеличение его таланта в магии воды также полезно.

Его талант в магии огня был божественным только благодаря различным усилениям, которые его система обеспечивала через классы и перки. Он боялся, что его продвижение в других стилях будет медленным из-за его оригинального таланта, но, похоже, он уже изучил часть магии воды благодаря квесту.

Он хлопнул в ладоши, чтобы привлечь всеобщее внимание.

«Что ж, теперь, когда одной проблемой меньше, нам нужно решить еще несколько неотложных вопросов. Как и расправиться с его абсолютно огромным флотом. Но перед этим, принцесса Юэ, не хотите ли вы позвать нескольких охранников? Ну, чтобы посадить этого парня в вашу ледяную тюрьму или что-то в этом роде, я на самом деле не знаю, какие у вас здесь тюрьмы. Посадите его в тюрьму, казните, делайте все, что хотите. Он причинил вам, ребята, больше всего вреда, я уверен, что вы сможете придумать хорошее наказание».

Юэ медленно кивнула: «Я не думаю, что мы сможем найти охранников прямо сейчас, но Катара может заточить преступников, верно?»

Катара быстро кивнула и принялась за работу.

Она не проявила того милосердия, которое проявила к Зуко, и убедилась, что они не смогут сбежать из своей временной тюрьмы.

«Вы, ребята, разберитесь с солдатами, которые уже находятся внутри Северного Племени Воды. Я разберусь с флотом».

Все неосознанно кивали головами, слушая его приказы, поскольку его окружала аура лидера.

Айро удивленно покачал головой.

«Где был такой юноша, когда он был нам нужен?.. Нет, возможно, он здесь потому, что сейчас он нам больше всего нужен».

Его взгляд остановился на Зуко, смягчаясь. Он не хотел подталкивать своего племянника к правильному пути. Несколько толчков по пути - это самое большее, что он мог бы сделать. Но из-за серьезности ситуации он дал толчок больший, чем намеревался.

«Нет, он уже был на правильном пути. Я поступил правильно».

«Ладно, бегом-бегом. Мы поговорим позже, я имею в виду после того, как все это закончится», - сказал Куньо, еще раз хлопнув в ладоши.

Он хотел подружиться с Аватаром, чтобы Аватар защитил его отца, когда тот уйдет.

Конечно, он не собирался просто использовать Аватара. Это был скорее обмен услугами. Они будут помогать друг другу.

Он немного поможет ему и научит нескольким трюкам в магии огня, а Аанг будет защищать его отца в будущем.

Он был хорошим парнем, он знал, что может доверить ему это дело. Если бы второй по силе человек в мире защитил его отца, это позволило бы ему покинуть этот мир без сожалений.

«Несмотря на то, что я не самый зрелый парень в мире, я не думаю, что смогу подружиться с 12-летним ребенком», - подумал он про себя, взлетая на реактивной тяге.

«На всякий случай мне следует избегать использования магии горения».

Насколько он помнил, никто никогда не видел, чтобы он использовал горение, но он не собирался рисковать.

http://tl.rulate.ru/book/65786/2059169