

Жизнь была довольно хороша для Джана. Ну, не вся, но эта неделя в частности оказалась действительно чертовски хороша.

«Ничто не сравнится с улыбкой госпожи Удачи», - улыбнулся он про себя.

Они собирались напасть на Северное Племя Воды с большим флотом. Флот настолько велик, что даже некоторым случайным людям может повезти и они получают место на одном из самых дальних кораблей флота.

Получить такое место и повысить свою безопасность – привилегия исключительно для сыновей высших чинов. Богатые или знатные молодые мастера пришли на битву не для того, чтобы сражаться, а для того, чтобы получить заслуги, просто находясь там.

Он посмотрел вперед и увидел множество кораблей, все битком набиты солдатами нации огня.

«С такой численностью мне, вероятно, даже не придётся сражаться! Солдаты спереди закончат работу к тому времени, как мы прибудем».

Конечно, унизительно и раздражающе мириться с молодыми мастерами, которые прибыли сюда просто так и вели себя так, будто обычные пехотинцы вроде него просто их слуги. Но это стоило хлопот, поскольку он почти гарантировано в безопасности во время войны и по крайней мере, получит хотя бы минимальное признание.

Он насвистывал, прогуливаясь по палубе корабля.

Внезапно его затащили в единственный на корабле туалет.

«О нет, о черт! Я слышал об этих эксцентричных молодых мастерах со странными вкусами! Этого не может быть».

Он яростно сопротивлялся в течение секунды, прежде чем потерял сознание от удара по шее.

Позади него дрожащий Куньо закрыл дверь.

«Черт возьми, я недооценил холод воды. Слава Богу, я знаю дыхание огня и различные другие методы, чтобы согреться»

-----20 минут спустя-----

Я напевал, поскольку мой план осуществлялся так, как задумано.

На самом деле все было просто: сделать то, что сделал Зуко, и добраться до духов.

Хотя эта униформа немного тесновата, она является лёгкой и простой маскировкой.

[Поздравляем! Это ваша первая миссия с пересечении путей!]

[В миссиях с пересечением путей вы выбираете между двумя миссиями. Каждая миссия имеет свои цели, награды и последствия. Выбирайте с умом!]

[Миссия 1: Милосердный Спаситель]

[Цель: Спасти жизнь духа Океана или Луны.]

[Побочная цель: Сделать это, никого не убив.]

[Побочная цель: Сделать это так, чтобы никто не узнал вашу личность.]

{Справедливый человек не заботится о расах или сторонах, он только защищает жертву! Спасите дух Океана или Луны, несмотря на то, что вы огненный маг! Сделайте это, не причиняя никому вреда и не убивая, чтобы еще больше доказать чистоту вашего сердца. Если вы можете, пойдите еще дальше и не ставьте себе в заслугу спасение, докажите, что вы не ищете славы от своих героических действий! Настоящий герой не ищет ни славы, ни аплодисментов за свои действия!}

[Награда: Искра Божественности, Благословение Океана, Магия Воды, повышенная близость и уважение со стороны каждого морского существа]

[Побочная награда 1: Титул милосердный]

[Побочная Награда 2: Титул герой, повышение Навыка Скрытности на 1 ранг]

«Все это действительно чертовски хорошо... Титулы меня ОЧЕНЬ привлекают. На самом деле я не использую навык скрытности, и я думаю, что могу получить магию воды через магию энергии, но эти титулы, искра божественности и благословение? Награды второй миссии должны быть сопоставимы с этой. Посмотрим».

[Миссия 2: Эгоистичный диктатор]

[Цель: убедитесь, что и дух Луны, и дух Океана мертвы, и кто-нибудь или что-нибудь (принцесса Юэ и т.д.) может занять их места.]

{Эгоистичный диктатор не заботится о невиновности своих жертв, он только доминирует и забирает то, что хочет! Убейте двух самых важных духов магов воды, навсегда покалечьте магов воды и убедитесь, что эти два почти божественных духа не вернуться!}

[Побочная цель 1: Убить не менее 10000 человек из Северного Храма Воды или убить не менее 500 магов воды]

[Побочная цель 2: Убедитесь, что ваше имя и лицо известны всему миру благодаря вашим жестоким действиям.]

[Награда: Очень высокий шанс стать Богом Огня, Значительный гнев и снижение близости от большинства духов, улучшение случайной характеристики на 1]

[Побочная награда 1: Титул Беспощадный, Титул Бродяга-убийца]

[Побочная награда 2: Значительный гнев и снижение близости от большинства магов воды, незначительное снижение близости от большинства людей, незначительное увеличение страха от большинства людей и духов, повышение случайной характеристики на 1, Правило хладнокровия (навык харизмы)]

«Вау»

На этот раз я не смог держать рот на замке. Награды были невероятными. В отличие от другой миссии, которая давала расплывчатые награды (я даже не знаю, что делает искра божественности, не говоря уже обо всех этих титулах), эта давала четкие награды. Четкие и невероятные награды.

Почти гарантированный способ стать Богом Огня... Я попробую предположить и сказать, что божественная искра - это тоже типа становление богом, но без predetermined пути (огня) и с гораздо меньшими шансами на успех.

Помимо повышения ранга, правило хладнокровия также невероятно. Я так говорю не потому, что хочу быть крутым или что-то в этом роде, нет. Правило хладнокровия - это действительно невероятный навык харизмы, если, конечно, это именно то правило хладнокровия, которое я помню.

Подумайте об этом, я мог бы так легко стать правителем благодаря своей невероятной харизме, которая проистекала из этого навыка. Все, что я сделал, выглядело бы круто и оправданно. Это умение, которое понадобилось бы любому правителю...

Благословение от бога океана? Я сам собираюсь стать богом, насколько это может быть полезно? Повышение уровня скрытности? Я почти никогда не использую этот навык. Титулы? Их названия не вселяют в меня какую-либо надежду. Насколько они могут быть хороши?

Вздых.

Более смертоносный путь кажется не только более легким, но и с лучшими наградами.

Но я этого не хочу.

Я это вижу. Это скользкий путь. Скользкий путь, на который я уже прыгнул, когда убил тех драконов. Теперь я могу сойти. Я могу сойти с этого отвратительного скользкого пути, который изменит всю мою жизнь одним-единственным решением.

Я могу справиться со своей жадностью.

Мегумин, отец, мать, мой учитель... Если я продолжу этот путь убийцы, я разочарую всех вас, не так ли?

Я буду честен, я принимаю это решение не из-за них.

Я уже понял, что должен жить для себя, а не для других людей. Не для чужих мыслей, решений или идей.

Я принимаю это решение не потому, что хочу их привязанности или чего-то еще.

Просто... Действительно ли я хочу жить как главный герой уся/санься? Убийца, который готов на все ради выгоды?

Это не такая уж плохая идея - набирать силу, куда бы я ни пошел, и оставлять за собой трупы, но на самом деле мне не нужно жить такой жизнью, не так ли? У меня есть чит. Достаточно хороший, чтобы, возможно, вознестись на вершину в будущем.

Я не настолько отчаялся, чтобы убивать людей, чтобы получить власть. Я уже доказал, что могу стать сильнее и без таких вещей.

Кроме того, подобные вещи также оставили бы много врагов позади. Я был бы не единственным, кто был бы в опасности.

Я посмотрел на "награды" за второе задание. Они были скорее результатом, чем наградой. Враждебность со стороны стольких существ.

Разве это не опасно? Нажить так много врагов?

Я слегка поежился, но не от холода, а от воспоминания историй N.E.E.T.

Они придут за мной. Если они не смогут прийти за мной, они придут за людьми, которых я люблю.

Я не хочу жить в постоянной опасности.

Я не хочу, чтобы моя жизнь превратилась в историю мести.

Я не хочу, чтобы безумие было где-то рядом со мной.

«...»

«Да, это правильный выбор».

Я мысленно нажимаю на первую миссию, немедленно принимая ее.

Я официально сошел со скользкого пути, который, скорее всего, привёл бы к моему падению.

<http://tl.rulate.ru/book/65786/2039324>