Глава 1: Пробуждение

Я лихорадочно огляделся вокруг, одновременно пытаясь взять под контроль свое учащенное дыхание. Хотите верьте, хотите нет, но ни раскалывающаяся голова, ни незнание этого места мне не помогали в этом.

Чувствуя, что ситуация выходит из-под контроля, я сделал то, что делал всегда, когда нужно было успокоиться.

ПОЩЕЧИНЫ

Я тихо застонал, когда мои щеки заболели от сильных пощечин, которые я дал обеими руками.

- Это не сон, мне нужно успокоиться.

Я восстановил нормальное дыхание и закрыл глаза.

Затем сделал глубокий вдох, полностью наполняя легкие. Я перестал думать и медленно выпустил воздух из легких.

Наконец-то я пришел в себя достаточно, чтобы мыслить рационально.

Это место мне не неизвестно. Нет, на самом деле, я прожил здесь всю свою жизнь. По крайней мере, всю «эту» жизнь.

Я посмеиваюсь над странностью ситуации. Это было чистое безумие.

Головная боль была из-за воспоминаний о человеке, другом человеке из другого мира, который видел мой как вымышленный «мультипликацию».

Мультфильм...

Странно, что я вообще знаю значение этого слова.

Если бы тот человек был здесь, он, возможно, сказал бы, что наши души слились воедино и слились, но я не смею даже думать об этом. Моя мама говорила, что духи всегда слышат, а говорить о духах запрещено.

Это действительно странно. Он прожил целых 20 лет, но несмотря на то, что я моложе его, я все еще доминирую в теле. Скорее всего, потому, что он был «Хикканом» (надеюсь, я привыкну к этим новым словам), в то время как я был гордым Повелителем Огня.

Я получил его воспоминания, а не он мои. Звучит странно, но как есть.

Я встал, чтобы набрать воды, но был поражен странной синей коробкой передо мной.

Мои руки задрожали от волнения.

- О духи... Это происходит на самом деле!

Это был легендарный «чит», который позволял стать кем угодно!

Система Геймера!

И она была у меня в руках!

-

[Прим: На этот раз я решил использовать буквы вместо цифр. Я на грани ОКР и стараюсь доводить каждое число до совершенства на микроуровне. Это была ошибка в моем последнем фике, и из-за этого Система Геймера стала в основном скрытой (вы видели навыки, титулы и многое другое, но почти никогда цифры после некоторого момента). Так проще в управлении и отслеживании. Как вы можете себе представить, система переходит от F- к S+. Давать Здоровью номер было бы глупо, но Мане можно присвоить, и Удача не может быть показателем. Выносливость связана со Здоровьем, а Мана связана с Интеллектом и Мудрости, но они оба могут быть увеличены без повышения статов. (Если вы будете выполнять много упражнений по магии огня, это увеличит вашу Ману, но Интеллект не увеличится. Интеллект - это интеллект, и он зависит от способности вашего мозга обрабатывать информацию, скорости и производительности. Высокий уровень Интеллекта означает, что вы можете думать, как целых 5 человек. Мудрость - это Мудрость, и она зависит от того, насколько хорошо вы используете свой интеллект. Ваши знания и жизненный опыт увеличивают атрибут Мудрости.

На мой взгляд, так будет разумнее. Извините за информационную мишуру.]

(Прим переводчика: Обсесси́вно-компульси́вное расстро́йство - (ОКР, невро́з навя́зчивых состоя́ний) — психическое расстройство, проявляющееся в непроизвольно возникающих навязчивых, мешающих или пугающих мыслях.)

Имя: Куньо

Название: Народ Огня, Дворянин среднего класса

Класс: Повелитель Огня

Ранг: D+

Здоровье: %97

Мана: 280

Сила: D

Ловкость: Д-

Выносливость: Е+

Интеллект: С-

Мудрость: С-

- ...Немного разочаровывает, но как бы то ни было, я же могу улучшить статы.

- Хотя это немного странно, но точно знать, что Система имеет в виду, - облегчает дело. Мне не нужно изучать или исследовать что-либо о Системе Геймера, так как я уже знаю о ней все.

- Давайте посмотрим мои титулы, классы и навыки.

--

Титулы: Народ Огня, Дворянин среднего класса

Дворянин среднего класса Народа Огня: +40% страха и уважения со стороны простолюдинов Народа Огня. +%10 страх и уважение со стороны дворян низшего сословия Народа Огня.

--

- Ожидаемо, не очень впечатляет.

--

Класс: Адепт Повелитель Огня (Новичок-Адепт-Эксперт-Мастер- Пик)

Искусный Маг Огня: +30% Эффективности Магии Огня (меньше затрат, больше огневой мощи

и стилей) +50% Скорости обучения Техникам Магии Огня.

--

- На самом деле это довольно неплохо.

--

Навыки: Разум Геймера, Тело Геймера, Искусность в Драке, Пылающие кольца и арки, Огненный Блок, Огненный Клинок, Огненная бомба, Огненный Кулак, Огненные Кинжалы, Огненные Потоки, Огненный Хлыст...

--

Я проигнорировал остальную часть экрана навыков, так как там, казалось, были перечислены все приемы магии огня, которые я выучил.

Через несколько секунд все они исчезли под моим потрясенным взглядом.

Вместо них появился новый навык.

Магия Огня (нажмите, чтобы увидеть связанные с ней техники)

- Приятно сознавать, что я могу настроить Систему под себя. Я не должен соответствовать Системе, Система должна соответствовать мне.

--

Разум Геймера: Вы способны ровно и рационально мыслить в моменты, которые заставили бы обычного человека запаниковать. Не уничтожает эмоции, а дает вам возможность приглушать их по желанию.

--

- Звучит немного странно, но я вижу в этом преимущества. В принципе, я мог бы быть опытным ветераном, несмотря на полное отсутствие опыта.

--

Тело Геймера: Ваше тело - это тело игрового персонажа. Изменилось то, как побочные

эффекты (такие как яд, дебаффы, баффы…) влияют на ваше тело. Сон в месте, которое вы считаете домом, исцеляет вас на 100%, наполняет вашу Ману и избавляет от любых неприятных побочных эффектов. Сон на обычной кровати, исцеляет вас на 75%, заполняет 75% вашей Маны и избавляет от слабых побочных эффектов. Сон в непривычном (холод, камень, джунгли…) месте исцеляет вас на 25% и наполняет 25% вашей Маны.

--

- Это хорошо, чертовски хорошо.

--

Искусность в Драке: +30% к эффективности рукопашных боев без оружия. +30% к скорости изучения приемов драки.

--

- Приятно видеть, что мои тренировки не прошли даром. Все увлечены Магией Огня, но они не думают, что произойдет, если кто-то приблизится к ним. Я буду готов к этому.

--

Магия Огня: Ваша врожденная способность к Магии Огня. Этот навык включает в себя все ваши техники использования огня.

--

-

Куньо глубоко вздохнул, и его глаза засияли ожиданием. Судя по воспоминаниям, которые он получил, мир скоро станет сумасшедшим. У него было всего около года до того, как Аанг будет освобожден из своей ледяной тюрьмы.

Теперь ему предстояло сделать выбор. Если бы он ушел сейчас, он мог бы стать тем, кто освободил Аватара. Он мог бы присоединиться к нему и стать героем, или захватить его, пока он был слаб, и представить его своему «королю».

Или он мог бы наплевать на Аанга и его команду и пойти своим собственным путем. Он мог бы научиться эффективно использовать Ци. Он мог высвободить свои чакры. Он мог бы начать учиться у легендарного мастера, или даже у драконов и воинов солнца. У НАСТОЯЩИХ ГРЕБАНЫХ ДРАКОНОВ. Он мог бы стать вторым аватаром, освободив Ваату.

Или он мог бы остановиться здесь и попытаться подружиться с принцессой огня, стать плейбоем и использовать политику, тайно становясь сильнее. Если бы он помог Азуле, он мог бы стать героем. Героем другого рода, но все же.

Его разум содрогнулся от этой мысли.

Благодаря аниме он знал, что она была просто девушкой с травмами. Ее мать избегала ее, и она ушла к своему отцу. Ее чудовищный отец, научил ее быть таким же чудовищем. Страх превыше доверия. Доминирование в дружбе...

Девушка, которую он знал, и девушка, которую он видел в аниме, были разными.

Азула, которую он знал, была элегантным монстром, к которой никто не осмеливался приблизиться. Он мог воспользоваться ее слабостями. Он мог бы использовать ее политическую власть и гениальность, чтобы подняться по служебной лестнице. Он понимал, как использовать ее, благодаря ее почти сломленному разуму.

- Нет.

- Это путь неудачника.

Он мог сделать все это. У него была бы самая красивая девушка в мире, чей гений был бы признан всеми. Если бы он усердно работал, то смог бы даже убедить ее построить ему гарем. НО он все равно был бы ниже Озая. Конечно, благодаря своей Системе Геймера он мог достичь высот, о которых Озай даже мечтать не может, но он не хотел достигать их таким образом. С помощью заимствованной силы у Азулы.

- Кроме того, я не думаю, что смогу с ней как-то встретиться. Она даже больше не ходит в королевскую академию. Да... весь план зависит от сумасшедшей и сломленной балды. Явно не мой путь.

- Что тогда? Пойти с Аангом и его ребятами? Мне действительно не хочется иметь дело ними. Я понимаю, что он ребенок и по-настоящему хороший человек с некоторой наивностью, но стоит ли с этим иметь дело? Эта цыпочка Катара может быть горячей, но она ведет себя как маленькая соплячка на протяжении всего аниме. Возможно, будет трудно выносить ее нытье даже после того, как он присоединится к ним. О да, она ненавидит Магов Огня.

- Тогда мой путь… Я проложу свой собственный. Это даст наилучшие результаты. Я буду учиться искусству Магии Огня у настоящих мастеров, даже у духов. Как только я научусь подчинять духов, я могу даже стать Темным Аватаром (не знаю, пошел бы я на такой риск. Впускать в себя великого духа звучит не очень умно. Но это хорошая цель, которую нужно держать в уме).

- Сначала я должен убедить своих родителей отпустить меня.

Это я - автор.

Этот фик будет чуть короче, чем мой предыдущий, в основном потому, что там не будет тонны дерьма, а у Аватара относительно низкий возрастной рейтинг. Я МОГ бы сделать небольшое увеличение, в котором он просто использует свои силы в «Легенде о Корре» и, возможно, занимается с ней любовью, я не знаю. Просто идея на данный момент.

В любом случае, спасибо за чтение.

Глава 2: Беседа

Куньо стоял напротив спальни своего отца. Прошло много лет с тех пор, как умерла его мать. Долгое время это была всего лишь отцовская спальня.

Он ждал уже почти полчаса, пытаясь придумать идеальный сценарий разговора, ожидая, когда проснется его отец. Головная боль разбудила его раньше обычного.

«Очевидно, что я не могу раскрыть Систему Геймера или свои знания о будущем… Обвиним в этом духов».

Как только он закончил размышлять, дверь открылась, и на пороге появился его сонный отец.

- А, что ты делаешь в такую рань?

Он зевнул, проходя мимо сына на кухню.

На столе стоял великолепный завтрак, приготовленный их горничными.

Куньо скрыл шмыганье носом:

«Я буду скучать по этим обедам».

«Нет, серьезно. Я вообще не умею готовить. Как я собираюсь выжить в дикой природе? Я слишком тороплюсь?»

«…»

«Я просто возьму кучу дерьмовых денег, это должно решить проблему».

Он сел рядом со своим отцом, когда они начали есть сытную и питательную еду, приготовленную профессиональными поварами.

И Куньо сбросил бомбу без всякой жалости.

- Отец, меня коснулся дух.

ПФФФ!

Его отец выплюнул апельсиновый сок и начал кашлять, в шоке уставившись на сына.

Кашель

- Кхм, что ты имеешь в виду?

Куньо продолжал неторопливо есть и допил свой апельсиновый сок, прежде чем ответить.

- Я должен уйти, я хочу уйти.

- Что? Ты, конечно, можешь уйти, ты не пленник.

Смущенно спросил его отец.

- Я имею в виду, что я уеду из страны и буду путешествовать по миру. Дух показал мне видения, отец.

- Хахаха, не шути так. Ты никогда раньше не выезжал из королевской столицы.

Его отец засмеялся, будто уловив его шутку. Действительно, его сын был гением, который унаследовал от него свой юмор.

Вот только он не шутил.

- Я серьезен, отец. Я хочу уйти.

Почувствовав серьезность сына, он перестал смеяться.

Он внимательно посмотрел на сына.

Его единственный сын. Последний подарок, который сделала ему его драгоценная жена.

- Нет.

Он не мог позволить ему выйти и покончить с собой в бреду.

- Я не спрашивал разрешения. Я давал тебе уведомление. Мне жаль, отец, но я уже составил свои планы. Это не то, что я решил на месте (да, это так). Пожалуйста, не беспокойся обо мне.

- ...Как долго?

- Месяцы

- ...

- Но тебе нельзя, ты не готов к миру. Возможно, ты немного научился Магии Огня и дракам, но только это не позволит тебе выжить там.

- Я планировал это некоторое время, отец, я готов.

Его отец зарычал от гнева.

- Я сказал «нет»! ЕСЛИ ты...

Прежде чем он успел закончить фразу, Куньо сердечно обнял его.

Слова застряли у него в горле, и он замолчал.

Несколько секунд спустя он заговорил снова.

- Если ты действительно принял решение, я позволю тебе уйти. Но ты должен пообещать мне, что не умрешь там на обочине.

- Я обещаю.

- Как будто я поверю тебе, маленькое отродье. Я достану лучших инструкторов, которых можно купить за деньги. Прежде чем ты уйдешь, ты узнаешь, как действовать в этом мире, чтобы выжить в джунглях и многое другое. Я не хочу, чтобы мой единственный сын умер от ядовитого растения или погиб, напав на Мага земли без всякой причины. Ты научишься вести себя тихо и готовить хотя бы простые вещи. Никаких компромиссов. Я не принимаю «нет» в качестве ответа.

«Я могу улизнуть, но слушание моего отца имеет только положительные стороны. Я признаю, что мне не хватает знаний о мире, и мой отец может оказать мне финансовую поддержку до того, как я уеду. Обе эти проблемы можно решить за несколько недель, а может быть, и месяцев обучения».

Куньо медленно кивнул с улыбкой на лице.

- Хорошо.

Он поднял глаза, чтобы встретиться со слезящимися, но строгими глазами своего отца.

- Я понимаю.

Его отец тоже кивнул с улыбкой.

Кашель

Горничная кашляет, краснея, держа в руках стопку бумаг

- Милорд, ваше расписание...

- Черт возьми, только не сейчас!

Глава 3: Сражение

[Прим: Прошло очень много времени с тех пор, как я писал сцену сражения, и я думаю, что это первый раз, когда я пишу ее от первого лица. Я прошу прощения, если она станет скучной из-за его мыслей и планов. Я пытаюсь писать от первого лица в первый раз в этом романе, так что это может быть немного... спокойнее? Это подходящее слово для этого? Мех, неважно. Спасибо за чтение.]

Я слегка поклонился своему новому учителю Магии Огня, когда прочитал информацию о нем.

Да, информацию о нем.

Через несколько часов после разговора с отцом я приобрел новый и абсолютно нужный навык.

Наблюдение: Позволяет вам лучше наблюдать. Улучшается зрение (динамическое зрение, зрение 20/10...). Может ускорить ваше восприятие по желанию. Вы можете увидеть информацию о цели. Успех зависит от их силы (по сравнению с вами).

--

Монке

Титул: ???

Класс: Мастер Огня

Ранг: B

Здоровье: 100%

Мана: ?

Сила: ?

Ловкость: ?

Выносливость: ?

Интеллект: ?

Мудрость: ?

--

По общему признанию, вторая часть этого сейчас отстойна. Но я уверен, что это просто из-за разницы в уровне между нами. Я ни на секунду не сомневаюсь, что этот парень может превратить меня в кучку пепла.

Он фыркнул, давая мне знак расслабиться.

- Не волнуйся об этом, малыш. Для нас обоих будет лучше, если ты расслабишься. Я уверен, что ты уже знаешь, но позволь мне кратко рассказать тебе о следующем месяце.

- Сначала ты покажешь мне, на что ты способен. Тогда мы будем спарринговать. Затем я создам для тебя программу обучения.

- Сегодня ты покажешь мне свои приемы, а после этого мы проведем спарринг. Сегодня какой-то особенный день, так что у нас нет ограничений по времени. Но с завтрашнего дня у нас будут занятия 5 дней в неделю, каждое по 3 часа.

- Раньше я был полковником в армии, а затем некоторое время был наемником. Меня зовут Манке, и тебе не нужно знать мою фамилию. Мне 34 года, и я планирую умереть до 50 лет. Если я останусь жив, то, скорее всего, покончу с собой. Не хочу иметь дела с деменцией или прочей ерундой старикашек.

- ...Хорошо?

Мне не нужно было знать последнюю часть.

- Есть вопросы?

- Нет, сэр.

- Начинай показывать мне свои приемы, пожалуй, с самого слабого. Я буду здесь весь день, так что не нужно спешить, хотя я был бы признателен, если бы ты это сделал. И еще, расслабься.

«Однако я расслаблен. Это просто привычка называть стариков «сэр» благодаря школе».

Все в порядке.

{Огненный кулак} {Огненные кольца и обручи} {Блокирование огня} {Огненная струя} ...

Я продолжал в течение нескольких часов (несколько раз отдыхая на полпути), пока не закончил, а он скучно, а иногда и с небольшим интересом наблюдал за мной.

Когда я наконец закончил и залпом выпил стакан воды, он начал хлопать в ладоши.

- Хорошо, это было лучше, чем я ожидал. Твои резервы не так уж велики, но они заполняются намного быстрее, чем у кого-либо, кого я видел раньше. Ты знаешь несколько впечатляющих приемов, и на этом все. Отдохни до своего пика, а потом мы проведем 3 раунда спарринга. По

классическим правилам, первый, кто упадет, считается мертвым.

Я залпом выпил второй стакан воды и кивнул.

Он был прав насчет быстрого выздоровления. Я понял, что это было намного быстрее, чем раньше, скорее всего, из-за Системы. Но было кое-что еще.

--

Статус: Слегка истощен (- 40% по всем характеристикам), Выпил воды (+5% восстановления Здоровья, +20% восстановления Маны за 44 секунды.)

--

Еще раз, я поражен тем, насколько странной и мощной является эта Система Геймера.

Некоторое время спустя я встаю, чтобы противостоять ему. Я знаю, что моя статистика не впечатляет, но я уверен в своих силах во время боя. У нас регулярно проводятся спарринги в королевской академии, и я очень редко кому-либо проигрываю. Члены королевской семьи не в счет. Они чудовища. Они все равно там даже не учатся, просто приходят показать свои навыки.

-

Несколько минут спустя мы стояли друг против друга.

Тот факт, что, пока я стоял в правильной позе и относился к этому серьезно, этот мудак вел себя совершенно неторопливо, почесывал голову и зевал, заставлял меня хотеть выиграть еще больше.

«Я знаю, что у меня нет ни единого шанса, но, по крайней мере, прояви хоть немного уважения… Это неправильный способ мышления. Я могу победить. Я могу это использовать. Награды нет, но я выиграю».

Я собрал всю свою волю и глубоко вздохнул.

[Задание: Победить непобедимого]

{Описание: Победите своего инструктора, которому на вас наплевать. Научите его хоть немного уважению.}

[Награда: Ранжирование случайных характеристик, +40 маны, ??? (1/?)]

Я сглотнул, когда ставки внезапно стали выше. Система знала, что я хочу победить, поэтому дала мне приманку, чтобы я ее поймал.

Он дал мне знак начинать, когда я захочу, и я не дал ему ни малейшего шанса принять правильную позу.

Выбросив правую руку вперед с сильным ударом, я ударил его классической Огненной струей.

Из-за того, как он стоял, ему было слишком сложно блокировать удар руками, но он легко перескочил на правую сторону, чтобы избежать его, как и ожидалось.

Я улыбнулся про себя и послал свой секретный ход, которому научился всего неделю назад. Я не показывал ему этого, потому что знал, что мы будем драться. Это обман, но не важно.

Моя пустая левая рука сделала несколько движений и послала ему Огненный кнут.

Его глаза слегка расширились, но ему особо нечего было бояться.

Он дернул головой в сторону, чтобы увернуться от нее, избегая, чтобы она не обхватила его за шею.

Он отдернул руку и поймал кнут без видимой боли, ухмыляясь мне.

Я ухмыльнулся в ответ, когда Огненный кнут, который он держал, яростно взорвался.

Я сомневаюсь, что это прикончит его, поэтому я не прекратил свое нападение.

Я атаковал его своей самой сильной способностью (после Геймерской, конечно) {Огненная ракета}. Простая, но утонченная техника, которая является прямой эволюцией техники Огненной струи.

Огненная ракета не только сильнее, но и следует за целью по мере ее движения. Когда он придет в себя, у него может не хватить времени, чтобы должным образом заблокировать ее, что заставит его в спешке увернуться. Это завершило бы работу.

Когда моя правая рука послала Огненную ракету, он наконец вышел из дыма с сердитым выражением лица. Что ж, я бы тоже разозлился.

На всякий случай, если он переживет это, я подготовил еще одну атаку, несмотря на мои низкие резервы и очень истощенное тело, кричащее мне не делать этого.

К сожалению, он был достаточно быстр, чтобы блокировать ее, он был еще быстрее чем я ожидал. Сразу после того, как он собрал руки вместе и нарушил технику Огненной ракеты, он вытянул их вперед, совершая круговые движения.

- Черт!

Моя техника была недостаточно сильна, чтобы победить здесь и сейчас.

Я отказался от атаки и поспешно увернулся, когда широкий круг огня приблизился ко мне.

Сразу после того, как я увернулся, его нога поднялась и вместе с ней открыла линию огня.

Я не мог увернуться от него, но он был достаточно слаб, чтобы я мог его блокировать.

Но я это видел. Эта его дерьмовая ухмылка была такой, как будто я уже проиграл. Это отвлекало, но я не мог остановить свои руки, так как мне нужно было блокировать атаку. Она была недостаточно слаба, чтобы я мог заправить ее без каких-либо приемов!

Благодаря навыку Наблюдения я увидел, как он медленно сводит руки вместе. Мое обостренное восприятие позволяло мне видеть мир быстрее, чем он был на самом деле. Я мог видеть его траекторию. Это было бы промахом на голову. Он знал, что выиграл, поэтому намеренно промахнулся, стреляя только для того, чтобы показать мне, что он может убить меня там.

Мой гнев вспыхнул, и через секунду я снова был совершенно спокоен благодаря разуму Геймера.

Думай!

Молния!

НЕТ!

Но подождите! В тайтле они всегда исполняли странный танец, чтобы использовать изгиб молнии, почему?!

Потому что они не используют свою собственную Ци для молнии. Она слишком хаотична, слишком жестока, чтобы использовать. Если бы вы использовали свою собственную Ци, это разрушило бы вас изнутри.

Я НЕ МОГУ ИСПОЛЬЗОВАТЬ МОЛНИЮ, НО Я ВСЕ ЕЩЕ МОГУ ИСПОЛЬЗОВАТЬ

ОКРУЖАЮЩУЮ СРЕДУ!

Почему горит огонь? Кислород!

Обычно Маги Огня используют свою собственную Ци, чтобы разжечь огонь, а не кислород, но они даже не знают о его существовании!

Огненное дыхание!

Ему не нужны руки или ноги, но он чертовски силен благодаря смешиванию воздуха с Ци и увеличению огневой мощи.

Вот как Айро использовал это!

Пока я думал обо всем этом, в реальной жизни не прошло и секунды благодаря более высокому времени восприятия.

Я чувствовал, как воздух наполняет мои легкие. Это было опасно, но я действительно был настроен очень оптимистично. Я должен это сделать!

Я начал выдыхать, когда зажег воздух, который только что выходил из моих легких.

Я мог это видеть. То, как расширились его глаза, когда он понял, что сейчас произойдет.

Прежде чем у меня закружилась голова, я почувствовал жжение в горле.

По мере того как из моего рта вырывалось огромное количество огня, Ци горела вместе с воздухом и сгорала вместе, мое горло также медленно разрушалось.

Я сделал что-то не так, но это не имело значения, так как я уже выиграл.

Я улыбнулся глубоко внутри, когда увидел, как он запаниковал и обжегся на секунду, прежде чем я выключил огонь, успокоил горло и позволил ему жить.

У меня пересохло в горле, когда я попытался заговорить:

- Я выиграл.

Глава 4: Результаты и Дикий Огонь

У него не было никаких травм, кроме небольших ожогов на руках и ногах, но он все еще был там, стоя с потрясенным выражением лица.

Я медленно встал, когда ко мне подбежала горничная и поспешно предложила мне воды.

Когда я выпил холодную воду, я почувствовал, что мое горло быстро заживает. Сила чита была поистине изумительной.

«Может быть, мне следует стать чем-то вроде «Танка»?

Честно говоря, было бы напрасной тратой времени не использовать эти чудесные целебные способности.

Я проверил свою статистику, чтобы узнать, есть ли какие-либо улучшения.

--

Имя: Куньо

Титул: Народ Огня, Дворянин среднего класса

Класс: Повелитель огня

Ранг: D+

Здоровье: 100%

Мана: 340

Сила: D

Ловкость: D

Выносливость: D-

Интеллект: С

Мудрость: С

--

- Вау!

Это была чертова тонна улучшений. Скорее всего, это потому, что моя статистика уже низкая, и в данный момент ее легко увеличить, но все же.

Мои ИНТ, ЛОВ, ВЫН, МУД увеличились на один ранг каждый вместе с небольшим увеличением моей Маны. Один из них увеличился из-за квеста, а остальные были естественными. О, позвольте мне тоже проверить задание.

[Задание: Победить непобедимого]

{Описание: Победите своего инструктора, которому на вас наплевать. Научите его хоть немного уважению.}

[Награда: Ранжирование случайных характеристик, +40 Маны, ??? (1/?)]

[Поздравляю! Первое выполненное задание! Награды были распределены!]

Да, они уже были распределены, но как насчет этой таинственной награды?

[??? - раскрывается!]

[Поздравляю! Вы получили одну (1) часть атрибута Дикого Огня!]

- Что?!

Дикий Огонь, как в легендарном нескончаемом пламени!?

[Дикий Огонь: Огонь фиолетового цвета, который никогда не гаснет, если этого не пожелает владелец. +300% Эффективности Магии Огня. Цвет и атрибут могут быть изменены на черный или зеленый с более высоким мастерством.

Черный Дикий Огонь (Аматерасу): +20000% Мощности, - 80% Скорости. Поглощает все для топлива, включая свет, таким образом, цвет тоже. Он может питаться другим пламенем или

водой.

Зеленый Огонь: - 80% Мощности, +5000% Скорости. Быстрый, но менее смертоносный.]

Я весь дрожал от возбуждения. Мне все еще нужно было, я не знаю, сколько его частей, но эта штука... ЭТО БЫЛО ДАЖЕ ЛУЧШЕ, ЧЕМ ГОЛУБОЙ ОГОНЬ АЗУЛЫ!

-

В своем волнении Куньо не заметил, как к нему спустился разгневанный отец.

- Ты, маленький засранец, ты обещал мне, что не умрешь! О чем, черт возьми, ты думал? Я заставил его учить тебя, как не умереть, и все же ты пытаешься покончить с собой?! Я клянусь, черт возьми, пойти...

Куньо вздрогнул, поняв, что произошло. Его отец был прав, он знал это. Но он не мог оступить сейчас.

- Мне очень жаль, я просто действительно увлекся этим.

В спешке он дал запоздалый ответ, который еще больше разозлил его отца.

- Фух!

Он сделал глубокий вдох, чтобы обуздать свой гнев, но едва преуспел в этом.

В это время заговорил инструктор.

- Сэр, это была моя вина, я сделал так, чтобы все выглядело так, будто я действительно ударил его, он, должно быть, сделал это инстинктивно в страхе. Он ни в чем не виноват.

Манке говорил с большим трудом. Наконец он сглотнул, закашлялся и взял себя в руки, взяв вину на себя.

Отец Куньо несколько раз переводил взгляд с него на Куньо широко раскрытыми глазами с прожилками.

- В следующий раз будь осторожен. Ты будешь гнить в тюрьме пожизненно или даже будешь казнен, если мой сын еще раз окажется так близок к смерти! Ты, черт побери, понял?!

Мунке неуверенно кивнул.

Отец Куньо не был простым человеком. Он был богатым и могущественным дворянином, в то время как Манке был простым полковником, ставшим наемником. Отец Куньо мог найти любой предлог, чтобы засунуть его в самую страшную тюрьму.

Отец Куньо еще немного отругал сына и ушел за вином.

«Маленький засранец чуть не покончил с собой во время простого спарринга, как я могу доверять ему выходить в мир без моей защиты?! Я воспитывал его так спокойно и баловал гораздо больше, чем он заслуживал... в основном из-за отсутствия его матери. Но не более того. Если он так сильно хочет выйти, я приведу его в порядок как следует».

Он выругался в своем сердце.

Манке извинился перед Куньо и вскоре тоже ушел.

Куньо не мог разозлиться на беспорядок, который он устроил из-за удивительных достижений.

- С ЭТОГО МОМЕНТА ТВОЕ ОБУЧЕНИЕ БУДЕТ ДЛИТЬСЯ 5 ЧАСОВ В ТЕЧЕНИЕ 6 ДНЕЙ НЕДЕЛИ!

Он услышал крик отца и поморщился. Но это еще не конец.

Вскоре к нему подошла горничная, чтобы дать ему его расписание.

- Хм? Но я уже получил его вчера?

- Это новое, мастер Куньо.

Спокойно сказала горничная и вернулась к своей работе.

- Ха?

- а? а? А?

- Какого хрена?!

Его расписание не сильно изменилось. Все было по-прежнему на том же месте. Кроме того, что там не было места для ОТДЫХА?! Его сон сократился с комфортных 9 часов до 6 часов. Его

время отдыха сократилось с 30 минут-1 час до 5 минут-10 минут.

Весь его месяц был битком набит.

«Нет, нет, нет, нет, нет, нет, нет, все в порядке. ВСЕ В ПОРЯДКЕ! Все в порядке, Куньо! Благодаря этому ты станешь еще лучше... Немного боли и 0 утешения, да, но все же. Рассматривай это как победу Куньо. ВОСПРИНИМАЙ ЭТО КАК ПОБЕДУ!»

Он мысленно повторял: «Воспринимай это как победу» всю ночь.

-

[Прим автора: Имейте в виду, ГГ - молодой дворянин, который слился с 20-летним хикканом. Он не самый мудрый и не самый умный. Он может быть таким в будущем, но не сейчас, по крайней мере, пока.]

Глава 5. Обучение

Я слегка склонил голову перед своим новым учителем, Кийи.

Она спокойно кивнула и сделала мне знак поднять глаза, к сожалению, она не была так расслаблена, как мой учитель Магии Огня. Всего через день после нашей ссоры с Монке другие учителя начали стекаться в наш дом, чтобы осмотреть меня, увидеть мое положение в знаниях и силе, чтобы создать для меня план.

Кийи хотела учить меня истории 4 ЧАСА!

Слава гребаному Богу, мой отец понимал, что история не так уж необходима, поэтому у меня было с ней всего 3 урока общей продолжительностью 12 часов. Я не обижаюсь на отца, это определенно необходимо. Предполагается, что она будет учить меня истории, но уроки в основном посвящены традициям разных королевств. Знаете, чтобы не раскрывать себя Магом Огня перед Магами Земли.

По сути, она учит меня вести себя как человек из другой нации, и это приятно.

Но это действительно чертовски скучно...

-

4 часа спустя

Когда я, наконец, покинул нашу маленькую классную комнату (которая вчера была просто маленькой и пустой комнатой, превращенной в классную) Я зевнул. Черт, наконец-то у меня есть свобода для… 5 минут.

По крайней мере, следующий урок посвящен сражениям, он продлится 2 часа, но бывает каждый день, кроме воскресенья.

Я выпил специальный питательный сок, приготовленный для меня поварами, мгновенно восстановив свою энергию.

В основном это был энергетический сок, но вкусный и полезный.

5 минут спустя я снова кланялся своему следующему учителю, Буджингу, который научил меня нескольким катам и спарринговал со мной.

У меня также был учитель фехтования, но я отказался от него. Мне не нужно преуспевать во всем. Я уже хороший боец и Покоритель Огня, тратить свое время на другой способ боя на близком расстоянии было бы просто пустой тратой времени. Может быть, и полезно, но нет, у меня не так много времени в мире.

Буджинг был очень доволен мной, очевидно, молодые дворяне на самом деле не заинтересованы в сражениях, большой сюрприз для меня…

(Буджинг)

Я действительно могу их понять, если бы у меня не было больших амбиций, я бы не стал утруждать себя изучением чего-либо из этого. Вы богатый дворянин в самой сильной стране мира. Зачем вам учиться тому, как ударить кулаком во что-то и получить травму в процессе?

В любом случае, Буджинг был действительно очень хорошим учителем. Он серьезно относился к своей работе. Начиная с подготовки моего тела и заканчивая изучением ката, он все спланировал довольно тщательно.

(Ка́та (яп. □ или □) — формализованная последовательность движений, связанных принципами ведения поединка с воображаемым противником или группой)

Отец был прав, он купил лучших учителей, которых можно было позвать за деньги.

-

Я упоминал о своем инвентаре? Еще одна мощная часть этого чита, известного как Система Геймера.

Я могу буквально поместить в него любой неодушевленный предмет, если он принадлежит мне. Я не знаю, как это работает, но это просто работает. Я попытался украсть трусики горничной, это не сработало, но мои собственные штаны попали в инвентарь с помощью одной команды. Кроме того... время заморожено внутри инвентаря!

Проблема с питанием исчезла! Ну, по крайней мере, на долгое время. Я подталкивал повариху готовить мне все больше и больше блюд, переутомляя бедную девушку. Но, по крайней мере, она выглядела счастливой от того, как я оценил ее еду, это хорошо, верно?

У меня есть чертова тонна чистой воды, горячая еда, холодная еда, одежда... все, что я могу придумать, что мне могло бы понадобиться в дикой природе. Я даже купил дорогую палатку.

Я сказал, что мне не нужно практиковаться в фехтовании, но инвентарь меняет дело. он СИЛЬНО меняет все.

Как только кто-нибудь подумает, что они заманили меня в угол, БАЦ, я могу ударить их ядовитым кинжалом, который я мгновенно вытащил из своего инвентаря!

И поскольку время в инвентаре заморожено, я могу просто нанести на них сильнейший яд без каких-либо шансов на ухудшение.

Я в последний раз проверил свой инвентарь.

--

Инвентарь: Один (1) предмет атрибута [Дикий Огонь: Огонь фиолетового цвета, который никогда не гаснет, если этого не пожелает владелец. +300% Эффективности Магии Огня. Цвет и атрибут могут быть изменены на черный или зеленый с более высоким мастерством.

Черный Дикий Огонь (Аматерасу): +20000% Мощности, - 80% Скорости. Поглощает все для топлива, включая свет, таким образом, цвет тоже. Он может питаться другим пламенем или водой.

Зеленый Огонь: - 80% Мощности, +5000% Скорости. Быстрый, но менее смертоносный.]

Холодные Продукты

Горячие Блюда

Вода

Жидкости (не вода)

Одежда

Отравленный кинжал

Отравленная стрела

Отравленный меч

Отравленное копье

Отравленная пища

Отравленная вода

Золото

Отравленное золото

Отравленная одежда

Яды

Палатка

... (Нажмите, чтобы увидеть больше)

[Нажмите, чтобы открыть вкладки]

--

Да... Я думаю, что я слишком злоупотреблял этим. К счастью, если что-то похоже на то, что уже было в инвентаре, у них будет своя маленькая вкладка, поэтому, даже когда у меня внутри более 200 предметов, все они организованы должным образом, без переполнения.

Отравленная еда, вода, золото, одежда - это на тот случай, если я увижу кого-то сильнее себя и мне придется убить его тайно, а не просто сразиться лицом к лицу.

Честно говоря, я не думаю, что когда-либо буду этим пользоваться. Но все равно полезно быть осторожным, когда у вас есть такой инвентарь.

Если меня кто-нибудь похитит, я могу просто заменить их еду и воду своими отравленными.

Я понимаю, насколько разыгралось мое воображение с тех пор, как я слился с этим потусторонним парнем, но я не возражаю против этого. На самом деле я счастлив. Это позволяет мне взглянуть на вещи с другой точки зрения.

[Прим: Входящий пропуск времени.]

Глава 6: Отбытие

«Наконец-то все готово».

Подумал я, сидя в своей комнате.

Мне нравилось расти в статистике и навыках, узнавать что-то новое и многое другое, черт возьми, это было адски сложно. 6 часов сна, тренировки почти без перерывов. Я не думаю, что смог бы продержаться так долго, если бы не способность Разум Геймера.

Нет... результаты были потрясающими. Мои статы говорили сами за себя.

Имя: Куньо

Название: Народ Огня, Дворянин среднего класса

Класс: Повелитель Огня

Ранг: С+

Здоровье: 100%

Ци: 860

(Прим: Вместо «Ци» была «Мана», но так как это фэндом Аватара, я решил, что так будет правильнее)

Сила: С

Ловкость: С

Выносливость: С

Интеллект: С+

Мудрость: В-

Класс: Опытный Маг Огня (Новичок-Адепт-Эксперт-Мастер-Пик)

Опытный Маг Огня: +50% Эффективности Магии Огня (меньше затрат, больше огневой мощи и стиля) +80% Скорости изучения Техник Магии Огня

Навыки: Разум Геймера, Тело Геймера, Искусность в Драке, Пылающие кольца и арки, Огненный Блок, Огненный Клинок, Огненная бомба, Огненный Кулак, Огненные Кинжалы, Огненные Потоки, Огненный Хлыст...

Искусность в Драке: +50% к эффективности рукопашных боев без оружия. +50% к скорости изучения приемов драки

Начинающий пользователь холодного оружия: +10% эффективности при использовании холодного оружия. +10% скорость изучения приемов холодного оружия

Начинающий пользователь лука: +10% эффективности при использовании луков. +10% к скорости обучения технике стрельбы из лука

--

Моя энергия Ци (или Точки Разума в соответствии с Системой) увеличилась почти в 3 раза по сравнению с тем, что было раньше.

Все мои характеристики также значительно возросли, но мой самый большой выигрыш был в моих навыках Магии Огня.

Несмотря на то, что мои навыки Опытный Маг Огня и Искусность в Драке повысились до экспертного класса, разница была как разница между небом и землей.

Количество Техник Магии Огня, которые я знал, почти удвоилось, но не только это, благодаря моему учителю я мог использовать их более эффективно. Это, вероятно, то, что больше всего способствовало повышению ранга моего класса. Теперь я могу использовать меньше Ци для более сильных техник.

В случае мага, изучение реальных техник вместо классических и очень простых вещей, которые, по их мнению, имели большое значение в академии. Учитель сказал, что я вундеркинд, но я знал, что до тех пор, пока я не научусь блокировать Ци простыми ударами, я был очень далек от настоящего эксперта. Я сказал это, но я все еще уверен, что к настоящему времени я смогу победить почти всех своих сверстников и большинство взрослых, которые не провели всю свою жизнь на пути боевых искусств.

Я приобрел большой опыт как в Магии Огня, так и в боевых искусствах. Спарринги с людьми помогли мне больше, но я должен похвалить своих учителей. Они действительно это заслужили, я не знаю, сколько денег заплатил им мой отец.

Во время наших спаррингов они контролировали свою силу и всегда были немного лучше меня. Вместо настоящего эксперта, против которого у меня не было никаких шансов, я сражался с ними в их более слабых версиях. В каждом спарринге у меня было около 30% шансов на победу, независимо от того, насколько я совершенствовался, что заставляло меня становиться более творческим и легче адаптироваться.

Учиться тому, как вести себя в мире, среди простолюдинов и чиновников, было важно, но скучно. Я просто рад, что быстро их выучил.

По пути я также немного попрактиковался с кинжалами, луками, мечами и копьями. Недостаточно, чтобы приобрести какие-либо значительные навыки в этом, но достаточно, чтобы быть знакомым с ними. А это значит, что я сейчас нахожусь в ранге новичка. Я не хочу быть полным любителем, когда достаю из своего инвентаря некоторые чрезвычайно ядовитые и острые предметы. Да, это не стоит того, чтобы рисковать. По крайней мере, я хочу знать, как

ими пользоваться.

О, и еще, когда я достиг ранга новичка в копье, мече и кинжале, все они слились воедино и стали [Начинающий пользователь холодного оружия]

Несмотря на то, что для того, чтобы стать таким, потребовались всего лишь меч, копье и кинжал, теперь я могу использовать любое холодное оружие с той же эффективностью. Да, Система Геймера – читерская, и мне это нравится.

Я глубоко вздохнул и вышел из своей комнаты, направляясь на кухню, чтобы встретиться с отцом.

Он казался мрачным, но так и должно было быть. Я не хотел ускользать только потому, что был слишком слаб, чтобы противостоять своему отцу.

Я сел и принялся за свой завтрак.

- Тебе обязательно уходить?

Тихо спросил мой отец.

- Я хочу уйти. Я не ненавижу тебя или это место, я просто хочу познать мир. Я чувствую себя вот так... Фух, это прозвучит глупо, но я чувствую, что это моя судьба. У меня нет никаких обязательств, но я все равно чувствую, что должен это сделать.

Я уверенно улыбнулся отцу.

Конечно, у меня были некоторые сомнения. Успехи, которых я здесь добился, были невероятными. Мой отец действительно предоставлял лучших учителей, и мне было действительно комфортно в моем собственном доме, вдали от любой опасности.

Но мне нужно было выйти из своей зоны комфорта. Я знаю, я знаю. Интенсивное обучение в течение последнего месяца было первым шагом. Теперь все начинается по-настоящему. Я даже составил план, куда идти и что делать.

Я не мог оставаться в этом доме вечно, под защитой моего отца.

Он кивнул головой. Его мрачное лицо исчезло, сменившись гордым.

- Я рад, что ты принимаешь свои собственные решения. Мне грустно, что ты увидеть, но приятно видеть, что мой сын вырос.

Он ухмыльнулся.

- Я был бы очень разочарован, если бы ты решил остаться здесь после прошлого месяца.

Сначала я попрощался со своим отцом, а затем со всеми в нашем особняке. В конце концов, они заботились обо мне всю мою жизнь.

Несколько часов спустя я был полностью готов к отбытию.

Я взял свою одежду и…

[Функция карты разблокирована]

«Ничего себе».

Глава 7: Карта и мои новые, смертельно опасные друзья!

Система Геймера никогда не разочаровывает, просто вау. Она тихо дает мне еще одну подавленную функцию, ни хрена не объясняет и уходит.

Из воспоминаний о хикки, я знал о функции карты. Но это все равно было удивительно, так как я думал, что у меня ее нет.

Очевидно, мне пришлось использовать настоящую карту, чтобы активировать ее.

Я прячусь от глаз и незаметно нажимаю «Ок».

Да, мне нужно было пожертвовать настоящей картой ради этого.

Я в безмолвном изумлении наблюдал, как дорогая карта в моих руках медленно распадается на бело-голубые огоньки.

Это было потрясающее зрелище. К сожалению, у меня не было функции учиться по книгам

одним щелчком кнопки, так что я впервые вижу, как происходит нечто подобное.

На моей карте открывается и очищается большая область. Мне нужно пожертвовать фактической картой местности, чтобы открыть это место на моей виртуальной. Но у этой есть дополнительная функция.

Да, в отличие от обычной карты, мне не нужно доставать ее и выяснять, где я нахожусь. Карта показана в соответствии со мной. Я нахожусь в ее центре и могу расширять область, которую вижу, по своему желанию.

Но меня взволновало не это. Исключение, но желанное. Больше всего меня взволновало зрелище синих, зеленых и красных точек.

Подождите, красные точки?

Разве красный цвет не ставится врагам? А зеленые, я полагаю, друзьям?

Какого хрена, прошло 30 минут с тех пор, как я покинул особняк. Я едва нахожусь за пределами королевской столицы (поэтому мне нужна была карта, чтобы подтвердить свое местоположение).

Я не издаю ни звука и скрываю свои подозрения.

Зеленые точки означает, что мой отец тайно послал людей, чтобы защитить меня.

Вздох

...Я, конечно, ожидал этого. Но я был бы счастливее, если бы он немного больше доверял моим способностям. В любом случае, он просто беспокоится за меня. Его сын выходит в мир, причем в полном одиночестве. Конечно, он послал бы людей тайно защищать его, пока его сын невежественно, но безопасно набирается жизненного опыта в этом мире.

Они оба близки мне. Враги справа от меня, а друзья слева.

Я случайно уронил монету, когда пил воду, что заставило меня опуститься на колени и взять ее, тайно оглядываясь по сторонам.

Черт возьми, они хороши.

Один из моих учителей научил меня распознавать людей в камуфляже, людей, которые прячутся, и людей с плохими намерениями. Я думал, что довольно хорошо справился с уроком,

но, похоже, мне все еще чего-то не хватает.

В любом случае, я скоро от них избавлюсь.

О!

Наконец-то я тебя поймал. Один из них, я думаю, любитель, потому что, в отличие от двух других, он «тайно» проверяет меня каждые 2 секунды или около того. Небольшой караван с 2 дюжими охранниками и одним толстым торговцем. Что ж, все они мои враги, так что я пойду дальше и предположу, что это маскировка.

Спасибо тебе, крепкий охранник номер 1, за то, что разоблачил себя. Извини, ты не справился с задачей.

Я смотрю налево и вижу... Я ничего не вижу.

Но все в порядке, это ассасины(?)

Я выяснил, как далеко что-то находится по сравнению с картой в системе. Я могу изменить соотношение, но сейчас оно просто по умолчанию.

На карте они находятся немного дальше от меня. Поскольку они примерно в 4 метрах от меня, ассасины должны быть где-то в... 6-8 метрах.

Вот вы где.

Неужели мой отец богаче, чем я думал? Согласно Системе, они ассасины среднего уровня, но, черт возьми, его не волнуют расходы, когда дело касается меня, не так ли?

Спасибо тебе, отец. Не волнуйся, так или иначе я тебе отплачу.

Прямо сейчас я нахожусь на оживленной дороге, вокруг нас несколько караванов. Что ж, в конце концов, это одна из немногих дорог, ведущих в королевскую столицу.

Я сомневаюсь, что они стали бы здесь что-то предпринимать... Я действительно не хочу жить с ними на хвосте, и я определенно не буду нормально спать из-за них. Мне нужно избавиться от хвоста как можно быстрее.

--

- Прекрати пялиться так явно, ты гребаный дебил!

Ли пожаловался их молодому товарищу так тихо, как только мог.

Молодой мастер, за которым они следили, Куньо был не очень осторожен, но это не означало, что он мог так сильно расслабиться.

Хидэ был гением, но он был слишком неопытен для этой миссии.

Икем, их босс тихо разговаривал:

- Он прав, тебе повезло, что Куньо не вычислил нас, но это было только благодаря оживленной дороге. Если ты будешь продолжать в том же духе, когда мы доберемся до более спокойных мест, я сам тебя отмудохаю, понял?

- Да, сэр!

Сглотнул Хидэ.

Все хвалили его не за его достижения, а за то, как быстро он овладел своими приемами. Это была всего лишь его вторая работа, а на первой ему даже не нужно было сильно использовать скрытность. Это было легкое и тихое убийство. Это был большой скачок в сложности.

Что ж, отличный прыжок в сложности только на скрытности. Он был уверен, что сможет убить этого маленького благородного отродья.

И он, и его лидеры были великими мастерами боевых искусств, которые владели различными приемами скрытности и убийства, не говоря уже о том, что с ними был мастер Икем, Маг Огня

Он просто маленький мальчик, который, вероятно, все еще пьет молоко своей матери, думает, что он готов к миру?

«Не смеяться».

Напомнил он себе.

Он покажет маленькому сопляку, как устроен реальный мир.

Если он так сильно хотел жить, то не должен был позволять своему отцу раздражать дворянина с большим и глубоким кошельком.

Он внутренне ухмыльнулся и продолжал идти, не отставая от молодого мастера, за которым они следовали.

--

Норен вздохнул, продолжая идти в ногу с их молодым хозяином.

Его отец был таким беспокойным человеком. Малыш хотел повидать мир, пусть он сделает это как следует. Зачем ты втягиваешь нас в это?

Вздох

Что ж, им хорошо заплатили, так что, конечно, он будет выполнять свою работу должным образом.

«Следуйте за ним в течение 3 месяцев. Если к тому времени у него не возникнет никаких проблем с риском для жизни, вы можете вернуться. Если произойдет что-то опасное, продолжайте следовать за ним, пока не пройдет целых 3 месяца без каких-либо проблем.

«О, молодой мастер, что вы делаете? Разве вы не знаете, что идти в такие сомнительные места опасно?»

Он вздохнул, понимая, что его работа не закончится всего через 3 месяца. Молодой хозяин был слишком любопытен.

«А?»

Люди следовали за молодым хозяином?

«Что там делает торговец?»

Он посмотрел в сторону своего единственного партнера, который тоже смотрел на него.

«Ага, ассасины».

Он вздохнул и тоже последовал за ними.

Глава 8: Мои старые и не самые живые друзья

Ли хлопнул Хидэ по лысому затылку.

- Я, черт возьми, сказал тебе перестать пялиться. Посмотри, что случилось!

- Н-но, босс, разве так не лучше? Он загнал себя в угол, думая, что сможет победить нас.

- Если бы ты не уведомил его о нашем присутствии, мы могли бы убить его на нашей территории с помощью грамотного плана, теперь мы должны следовать за ним в выбранное им место и, возможно, расставили ловушки, иначе рискуем потерять его хвост.

- Д-да, мне жаль. Я исправлюсь, обещаю.

- Тебе лучше, кретин, так и сделать.

- Но он же не может на самом деле заманить нас в ловушку, не так ли? У него нет для этого средств.

Ли замолчал на это, прежде чем снова ударить Хидэ по голове.

- АЙК.

- Я знаю, что у него нет никаких гребаных средств для этого, но он все равно может использовать окружающую среду в своих интересах.

- Тихо.

Икем, их босс и единственный Маг Огня в группе, заставляет их замолчать.

- За нами следят.

- Да, похоже, у него есть несколько скрытых охранников, которых мы не заметили.

Они были в первом городе сразу после столицы. Молодой хозяин не стал ни есть, ни ждать, сразу же направился в жуткий переулок и исчез с их глаз.

Было очевидно, что он знал о них, но теперь было уже слишком поздно. Они не могли потерять его, поэтому должны были доверять своей собственной силе и сражаться с ним напрямую.

Они вошли в маленький заброшенный дом, следуя по следам Куньо.

- Должны ли мы действовать быстро и напасть на сопляка до того, как появятся его охранники, или сначала разберемся с его охранниками, а с сопляком позже?

Прошептал Ли Икему.

- Ребенок - наш приоритет. Мы не можем тратить время, он может исчезнуть в тот момент, когда мы потеряем его след. Чертову ублюдку повезло найти такое удобное место, где он может как спрятаться, так и сбежать.

Икем выругался и продолжал следовать за ним.

Они были начеку в поисках любого метательного оружия, которое могло быть у ребенка. Очень низкая вероятность, что такой молодой мастер будет так сражаться, но лучше быть осторожным, чем сожалеть потом.

Они наткнулись на старую деревянную дверь.

Они обменялись взглядами, и Ли пошел вперед. Быть самым громоздким, быстрым и опытным означало… он не мог позволить Хидэ идти первым. Конечно, о Маге Огня не могло быть и речи.

«Он уже знает, что мы здесь».

Подумал он и вместо того, чтобы успокоиться, распахнул дверь.

Он оказался в пустой и просторной гостиной с единственным металлическим столом, достаточно большим для одного человека.

- Он прячется под ним.

Как раз в тот момент, когда он собирался дать им сигнал подойти…

Дуновение ветра

Ли и Хидэ что-то услышали, стрела очень быстро летела к ним по воздуху.

Всплеск крови

Было слишком поздно.

У единственного Мага Огня с более медленными рефлексами в шею вонзился ядовитый наконечник стрелы.

Он отчаянно схватился за шею, пытаясь сделать что-нибудь, чтобы остановить кровотечение, а его глаза расширились от страха и боли.

- ЧЕРТ ВОЗЬМИ! Он хотел, чтобы я вышел из комнаты, так как знал, что только я могу спасти мастера Икема.

Не может быть, чтобы такой неопытный человек, как Хидэ, был достаточно быстр, чтобы спасти кого-то другого.

Ли быстро укрылся под металлическим столом после того, как перевернул его, отметив направление, откуда пришла стрелка.

Он напряг свои чувства и постарался услышать как можно больше.

И Ли, и Хидэ затаили дыхание, опасаясь, что пропустят звук.

Тык

Услышав шум, неопытный и нервный Хидэ быстро вышел из своего укрытия и бросил свои ножи в то место, которое услышал, даже не посмотрев.

- А?

Это был камень, маленький камень.

Вшух

Прилетела еще одна стрела, но он был быстрее мертвого Мага Огня.

Но его скорости все равно не хватило. Он не мог увернуться от нее, поэтому едва смог блокировать правой рукой.

Хлынула кровь, когда стрела пронзила его правую руку.

Хидэ сдержал свой крик и вернулся в укрытие, только чтобы понять кое-что ужасное.

- ЭТОТ УБЛЮДОК! Какой же ты дворянин? Ты не только устроил нам засаду, но и отравил стрелы?

Он упал, ругаясь про себя.

Дыхание Ли участилось.

- У него уже был помощник? Не может быть, чтобы это был молодой дворянин.

- У меня еще есть время. Его стрелы не могут пройти через этот металлический выступ...

Его мысли были прерваны, когда он услышал еще один шум. Что-то, чего он не хотел слышать.

Вшух

Он инстинктивно подпрыгнул, когда его спину обожгло от горячего металлического стола, который защищал его от мощного Взрыва Огня.

«О черт».

Это была его последняя мысль, когда он увидел стрелу прямо перед своим глазом.

Стрела пронзила его глаз, глубоко вонзившись в мозг.

Он упал рядом с трупом товарища.

--

Фух

Я вытер пот.

То, что я только что сделал, не было физической задачей, но это определенно заставляло меня нервничать. Спасибо тебе, Разум Геймера. Я не знаю, смог бы я так идеально выполнить свой план без тебя. Не говоря уже о милом Наблюдении, позволяющем мне увидеть их сильные и слабые стороны вместе с идеальным видением этого.

- О, мне нужно быстро уйти. Мои охранники приближаются.

Когда я проскользнул в маленькую щель и присоединился к толпе, я не мог не думать.

«Я знаю, что это не заняло и минуты, но почему мои охранники до сих пор не спасли меня?»

Битва была короткой, но мои «секретные» охранники должны были подойти достаточно быстро.

Что ж, мне от этого только легче ускользнуть.

«Вторая часть моего плана прямолинейна, но неважно».

Я открыл окно своего статуса, и мое подозрение оказалось верным.

Сражения облегчили увеличение статистики.

--

Имя: Куньо

Название: Народ Огня, Дворянин среднего класса

Класс: Повелитель Огня

Ранг: С+

Здоровье: 100%

Мана: 1020

Сила: С

Ловкость: С

Выносливость: С-

Интеллект: В-

Мудрость: B

--

Мои физические характеристики не изменились, так как я даже почти не двигался. Но составление плана и его безупречное выполнение очень хорошо увеличили мои показатели ИНТ и МУД.

Хорошо, что я не стал от этого отлынивать.

-

[Прим: Он так спокойно относится к убийствам из-за Разума Геймера, его образования и воспитания как дворянина. По его мнению, убийство уже было оправдано (они преступники), А эмоциональная часть (совесть и т.д.) Была решена благодаря Разуму Геймера. ГГ не заметил этого, потому что это был первый раз, когда он убил человека.)

[Прим: Почему охранники не смогли прийти, читайте в следующей главе…]

Глава 9: Квест

Мы в дерьме.

Мы в дерьме.

Если господин нас не простит; в худшем случае нас казнят, в лучшем случае мы никогда не получим никакой работы, никогда.

КАК, ЧЕРТ ВОЗЬМИ, МЫ УМУДРИЛИСЬ ПОТЕРЯТЬ СВОЕГО СОПРОВОЖДАЕМОГО?!

Я лихорадочно оглядывался вокруг, чтобы увидеть, куда он мог убежать, пока не увидел небольшую трещину.

Вздох

Я вздохнул одновременно со своим партнером, чувствуя чистый ужас.

--

Несколько минут назад

-

Норен догадался об этом.

На самом деле это было слишком просто.

Слишком легко для такого умного человека, как он.

Он ухмыльнулся про себя.

- Молодой хозяин удивительно умен.

Конечно, как человек с таким большим опытом за плечами, он быстро разработал свой план.

Оказывается (к его удивлению), молодой мастер видел не только их, но и своих убийц.

Зная, что Норен защитит молодого хозяина, он пошел в жуткий переулок и спрятался в заброшенном доме, а по его следу шли убийцы.

- Хорошая работа, молодой мастер. Остальное предоставьте нам.

Норен теперь практически мог видеть будущее.

Их молодой хозяин, вероятно, дрожал от страха в заброшенном доме, ожидая своих защитников. для нас.

- Хорошо, молодой мастер доверяет нам, поэтому мы должны сделать это идеально. Они, вероятно, ищут его прямо сейчас, так что у нас есть немного времени.

сказал он своему доверенному партнеру.

- Нам не нужно врываться. У них есть оружия, не говоря уже о Маге Огня. Мы тихо прокрадемся и внезапно нападем на них из засады!

Сказал он с волнением.

- Они даже не поймут, что их убило! ХХАХХА! *Кашель* Хорошо!

Они медленно и тихо вошли в безмолвный дом.

Они не тратили много времени впустую, планирование и разговоры не заняли и 20 секунд. Поиск альтернативных способов проникновения в дом (окна, щели и задние двери) занял 30 секунд.

- Сегодня мы находимся на вершине нашей работы. Мы даже не потратили на все это ни минуты, и мы уничтожим их всех, несмотря на численное превосходство, без единой потери!

Тихо хихикнул он, прокрадываясь в дом через открытое окно.

Только для того, чтобы увидеть повсюду кровь.

Достойный Маг Огня средних лет со стрелой в шее, сжимающий руки вокруг шеи с испуганным лицом.

Мускулистый и молодой парень, может быть, чуть старше 20 лет, мертвый с хмурым лицом, когда он сжимал руку, в которой была стрела.

Потрепанный в боях парень, лет тридцати с небольшим, с удивленным лицом, через него прошла стрела. Верно. Через. Его. Глаза.

Норен тихо ахнул, когда его напарник сглотнул от такой вида жестокости.

Нет, это был не первый раз, когда они видели такие вещи. Что их ужаснуло, так это то, кто это сделал.

- Молодой господин так долго скрывал свое настоящее лицо?

Юный невинный мальчик мог делать все это так прекрасно и быстро.

Их господин, его отец, не поверил бы им, даже если бы они сказали правду.

- У него был помощник?

Спросил он после небольшой паузы.

Только для того, чтобы его партнер с мрачным лицом покачал головой.

- Я уже везде обыскал. Это был только один человек. Здесь точно был молодой мастер Куньо.

- ...Черт.

Сказали они одновременно после небольшой паузы.

- Как мы вообще это объясним...

-

Я официально потерял всех, кто был у меня на хвосте.

На данный момент за мной никто не следует, ни друг, ни враг.

Помимо дополнительной статистики, я даже приобрел новый отличный навык.

Скрытность новичка: Прятаться становится легче. Вы проявляете творческий подход, когда дело доходит до маскировки, и вместе с тем вам легче обнаружить прячущихся людей.

У этого навыка не было «%», как у других. Как вы вообще оцениваете скрытность? Если я когда-нибудь доведу ее до 100%, стану ли я навсегда невидимым? Да... звучит как полная чушь.

В других навыках увеличение эффективности на 30% означало, что благодаря навыку я всегда использовал его на 30% эффективнее. Это не было сверхъестественным, делающим мой навык более мощным (ладно, может быть, так оно и было, но не таким образом). Это не добавило на 30% больше Ци к моей огневой атаке, это научило меня использовать приемы на 30% лучше и использовать инстинктивно. Повышение эффективности моей скрытности на 30% было бы сверхъестественным.

Однако я сразу почувствовал разницу в этом навыке. Я даже не обратил внимания, но увидел, как парень мастерски обокрал какого-то толстяка. Я мог бы почувствовать, насколько успешным я был бы, если бы прятался за любой случайной вещью, которую видел (к счастью, она не всегда была включена. Я мог бы сказать, только если бы хотел знать), и если бы я был в толпе, я мог бы ходить так, чтобы практически сделать меня невидимым для цели, постоянно меняя свое тело и используя других людей в качестве прикрытия, чтобы спрятаться.

Также...

Во время этого небольшого сражения я кое-что понял. Люди превозносят всех магов из-за того,

насколько сильны лучшие маги.

Я буду честен. Я не сомневаюсь, что любой не-маг проиграл бы Аватару или чрезвычайно талантливым и сильным монстрам, таким как Азула, Озай или Буми.

Они находятся на другом уровне.

Даже если вы лучший лучник в мире или сильнейший фехтовальщик, вы не сможете причинить им вреда, если они вам этого не позволят.

Но это исключения. Если только кто-то действительно не чудовищен, как они, большинство магов - просто люди, которые могут использовать элементы природы. Отравленная стрела все еще может прикончить их (опять же, у монстров были бы настолько хорошие рефлексы, что у них в основном была бы автозащита. Они не в счет.).

Когда кто-то говорит «Покоритель Огня», они не думают о обычном пехотинце, который может использовать, может быть, 10-20 приемов и упасть. Они думают о легендарном человеке, они думают о Созине. В отличие от них, добрых 70% магов можно убить простыми инструментами, такими как стрелы и мечи.

Я думаю, что позже они будут бесполезны (так как я планирую довести свою карьеру Покорителя Огня до пика), но сейчас они гораздо полезнее, чем думают обычные люди.

В любом случае, теперь у меня нет никаких забот. До моего первого пункта назначения на карте еще около недели. По моему плану.

А до тех пор я могу расслабиться. У меня есть еда, вода и куча дерьмовых денег.

- ...

Вздох

- Но, конечно, я не могу тратить время на отдых, когда могу практиковаться в Магии Огня.

Хотя у меня очень дорогая палатка, я все равно предпочел бы спать в доме и постели.

-

- Мне сегодня действительно повезло.

Мне пришлось всего полчаса искать хорошую гостиницу, пока не появилось что-то, что могло

бы меня удовлетворить.

Наконец-то я нашел лучшую гостиницу в этом городе. Дорого, но даже лучше, чем я ожидал.

У них даже была небольшая доска для местных новостей, которая регулярно обновлялась.

Купив себе комнату, я начал просматривать новости. Конечно, я бы так и сделал, иначе единственное, что я мог сейчас делать - это практиковать свои мышцы и отжиматься.

Я не могу практиковать здесь свою Магию Огня (очевидно), но и расслабляться тоже не могу. Так что я могу только пойти в свою комнату и сделать несколько физических упражнений, и мне неприятно это признавать, но я люблю Магию Огня гораздо больше, чем физический бой. Потеть от вашего огня и от ваших напряженных мышц - это совсем другое. Я могу творчески подходить к своей Магии Огня и пробовать что-то новое, но мои ката и тренировки останутся прежними еще долгое время. Просто скучно по сравнению с Магией Огня. Я не думаю, что когда-нибудь смогу подняться до уровня мастера драки с таким отношением, но к черту это.

- Хорошо, что я хотел отвлечься от отжиманий.

Усмехнулся я про себя, держа большое объявление на доске новостей.

- Остерегайтесь бандитской группы «Багровая кровь и огонь».

Листок бумаги, предупреждающий людей о бандитской группировке и предлагающий награду за их уничтожение.

Я усмехнулся про себя, когда увидел, как перед моими глазами появилась синяя коробка.

[Квест (Задание): Стань Героем Хоть Раз!]

http://tl.rulate.ru/book/65786/1751314