

Уже стояла ночь, когда я вошёл в свою комнату и сразу же направился к тому месту, где лежала куча веток. С первого же взгляда я понял, что жаба в какой-то момент дня спрыгнула с яйца.

И так каждый раз.

Опять бродить по комнате в поисках этого земноводного, опять тащить яйцо с кухни, причём обязательно свежее!.. Довольно. Я схватил птичье гнездо с яйцом и выбросил всё это в контейнер, который начал использовать в качестве мусорного ведра.

Послышался треск яйца. Плевать. Я уже принял решение, по какому «пути» пойду, и потому направился к саду.

Шаг мой был несколько резче и быстрее обычного, так как меня захлёстывали злость и раздражение из-за бесчисленных попыток высидеть грёбанного василиска. Собственно, я ещё на моменте выбора Пути предположил, что речь вообще не о василиске из Гарри Поттера, и что Система подразумевала что-то другое. Возможно, дело в этом. Или мне чего-то не хватало. Или нужно сначала выбрать Путь Короля Змей, и тогда получится завести питомца. Однако все перечисленные варианты были неприемлемы. Либо я тратил кучу времени без гарантий, что оно окупится, либо рисковал потерять доступ к остальным направлениям и остаться по итогу ни с чем.

«Неважно. — Мой взор впился в белую кору дерева, к которому потянулась моя ладонь. — Я Попытался, не получилось, бывает. А теперь выберу то, что проще, быстрее и гарантированно принесёт пользу»

Внимание!

Выбрать путь Зеленовидящего?

ДА/НЕТ?

Награды: Способность видеть прошлое, настоящее и будущее.

Последствия: Отказ от следующих Путей: «Меняющий шкуру», «Отец драконов», «Король змей», «Жрец Рг'лора».

Ради интереса я перечитал всё ещё раз. Мало ли, вдруг что-то изменилось? Да, вопреки моей самоуверенности, я всё ещё не мог смириться с тем, что ничего в итоге не вышло. А ведь я был уверен, что получится завести ручного Василиска! Я в точности следовал рецепту! Однажды даже притворился, что у меня жар, чтобы остаться в комнате и следить за треклятой жабой.

Все попытки привели к отрицательному результату.

Я хотел было выбрать «Да», но остановился.

'Король драконов'

Я не мог отвести взгляда от этой тропы развития. Возможно, это просто детская фантазия, и с точки зрения логики этот путь не так уж хорош... просто... ну, какой ребёнок не мечтал оседлать дракона? Господствовать в небесах, как это делал Эрагон в цикле «Наследство». И что-то мешало мне отказаться от этой глупой мечты.

Дракон буквально стал бы решением всех проблем... если бы я только нашёл способ выносить и вырастить его, то получил бы бесконечную власть в этом мире. Они стали бы моим главным инструментом для того, чтобы по-настоящему изменить Вестерос. Я бы даже смог занять трон, если бы захотел. Хотя это определённо не входит в список моих желаний. Мог бы путешествовать по миру быстрее, чем кто-либо. Мог бы заключать союзы, останавливать войны до их начала — вообще всё. А ещё ковать валирийскую сталь. С помощью Системы и долгих научных изысканий, возможно, я даже смог бы возродить магию.

«Это слишком рискованно... — В очередной раз напомнил себе. — С помощью Зеленовидящего я в теории могу заглянуть в прошлое и узнать метод изготовления валирийской стали без привязки к драконам, если такой метод существует. Или хотя бы найти лично для себя клинок. Или узнать, как Брандон Строитель интегрировал магию в свое искусство»

Все уже решено.

Я посмотрел на системное окно, витающее передо мной, и произнёс, обращаясь именно к нему:

«Да»

Внимание!

Выбран путь Зеленовидящего.

Способность видеть прошлое, настоящее и будущее.

Внимание!

Получен титул: Зеленовидящий.

Повышенная репутация с теми, кто живет на севере и за стеной.

Повышенная репутация с Детьми Леса.

15%-ный бафф опыта для навыка Зеленовидящий.

Природа принимает тебя и приветствует в своих объятиях — восстановление и исцеление увеличиваются на 50% во время сна вблизи Чардрева.

Внимание!

Навык создан!

Зеленовидящий — 1 уровень.

Дальность действия — 1 миля.

Заблокировано***

Заблокировано***

Внимание!

Пути потеряны:

'Король змей' — Василиск никогда не будет править в Вестеросе.

'Отец драконов' — Драконы будут летать, но без тебя.

'Смена кожи' — Природа тебя услышит, животные — нет.

«Инвентарь»

В моем поле зрения появился экран, жутко похожий на инвентарь из старенькой игры Runescape. На каждом «слоте» было цифровое изображение еды. Большинство блюд представляли собой рагу, в котором, как я обнаружил, было всего понемногу, что приводило к значительным по мощности баффам. Остальные блюда, которые, ускоряли рост, я принимал перед сном.

Не описать тех эмоций, которые я испытал, когда узнал о существовании инвентаря. Если конкретней — то чувствовал я себя охуенно тупым. Не проверить настолько базовый функционал любой игры, это нужно быть гением с минусом... правда, версия инвентаря мне досталась крайне урезанная, но уж какая есть.

Обнаружил я его и вовсе случайно.

Как-то вечером, за ужином, я смотрел на баланс монет в своём интерфейсе. Тогда-то мою пустую голову и посетила мысль, что раз валюта как-то хранится в Системе, то и другие вещи могут? Теория подтвердилась. Я действительно мог прятать в инвентаре мелкие предметы, например какую-нибудь бижутерию или еду, а вот что-то покрупнее, тот же меч, уже не влезал. Методом проб и ошибок я выяснил, что в слот помещается объект не больше баскетбольного мяча. Естественно, хранить я в них решил еду, чтобы постоянно обновлять баффы в течение всего дня.

Решение оказалось здоровым и результат не заставил себя ждать — показатели стали расти ещё быстрее.

Петир Бейлиш

Зеленовидящий

Характеристики

Сила: 14

Выносливость: 11

Ловкость: 13

Интеллект: 16

Мудрость: 14

Навыки

Экономика: 67 уровень

Отрасль знаний, связанная с производством, потреблением и передачей богатства.

Манипуляция: 43 уровень

Хитрость, ложь, беспринципность. Способность любым образом контролировать или влиять на человека или ситуацию.

Ложь: 54 уровень

Способность лгать.

Толерантность к боли: 62 уровень

Нет боли — нет роста!

Базовый бой на мечях 92 уровень

Защита 93 уровень

Нападение 92 уровень

Бой на мечях Уровень 45

Защита Уровень 50

Нападение 42

Стрельба из лука 79 уровень!

Умение стрелять из лука.

Точность на расстоянии 20 ярдов или ближе: 98%

Точность на расстоянии 21-50 ярдов: 96%

Точность на 51-75 ярдов: 89%

Точность на дистанции 76-100 ярдов: 80%

Заблокировано***

Заблокировано***

Заблокировано***

Зеленовидящий 1 уровня

Дальность действия — 11 миль.

Заблокировано***

Заблокировано***

Мои уголки губ потянулись вверх и превратились в лёгкую улыбку. Я официально стал крутым парнем всего в 12 лет.

Мой рост — пять футов и шесть дюймов, что на целый дюйм выше, чем финальная версия книжной версии. Наконец то я смогу хоть на кого-то смотреть не снизу-вверх. Хотя тут дело не только в теле Бейлиша, а ещё и в том, что дворяне средневековья в целом были выше простолюдинов из-за более богатого рациона.

Внезапно название smallfolk* обрело смысл.

Я услышал стук в дверь и без промедления открыл её.

— Лорд просит вашего присутствия у врат. Ваш сундук уже упакован и погружен. — Сказала та самая горничная, которая всегда приходила к моей двери. И так же, как и в каждый предыдущий раз, она убежала, едва договорив. Я даже не потрудился ей отвечать.

Закрыв дверь, обернулся обратно к своей комнате. Внезапно начался мандраж... а не забыл ли я чего-нибудь важного? Возможно, это со стороны выглядит глупо, но лишь для тех, кто не знает, что это такое — путешествия в средневековье. Они, мать их, очень медленные. Нам потребуется три недели чтобы добраться до Харренхолла, и это ещё идеальный расклад, так как мы находимся ближе всех к этому грёбанному замку.

Разумеется, одна из главных причин такой медлительности в том, что путешествовать будем на повозках. На лошадях добрались бы значительно быстрее, а так, мы едва ли не со скоростью пешего человека будем тянуться, отсюда и волнение, что я что-то забыл, и вернуться уже не получится.

Я положил простыню обратно на кровать, — понятия не имею, что под ней искал, — после чего встряхнулся и решил, что затягивать нельзя. Могут вообще оставить в замке и уехать без меня.

Направившись к выходу, я взглядом зацепился за большое, ростовое зеркало. Новое дополнение к интерьеру, любезно предоставленное моим милостивым Господином, который даже глазом не моргнул, когда я попросил об этом.

Я потратил немного времени на то, чтобы осмотреть себя в зеркале.

На ногах у меня были черные сапоги с жесткой кожаной подошвой, идеально подходящей для предстоящего путешествия. Черные брюки обтягивали ноги, а на внутренней стороне бедер ткань уступала место коже — защиты при езде на лошади. Я носил темно-зеленую тунику с длинными рукавами, которая спускалась чуть ниже талии и была подпоясана черным поясом.

Мои черные волосы становились всё длиннее, так что пришлось зачесывать их назад, чтобы в глаза не лезли. Полностью красные глаза. Как оказалось, на следующее утро после принятия Пути Зеленовидящего, цвет радужки сменился на багрово-алый.

Система об этой маленькой детали забыла предупредить. *

Стоит признать, что выглядел я теперь совершенно иначе, вообще никакого сходства с тем маленьким худеньким мальчиком, которым был. Из отражения на меня смотрел молодой человек с хорошо развитой мускулатурой. Да... многого удалось добиться за три месяца.

А предстояло ещё больше.

Примечание переводчика

Внезапно название smallfolk* - Маленький человек, что в Игре Престолов является аналогом простолюдина.

Система об этой маленькой детали забыла предупредить* - Не могу понять, зачем это добавлено. Ни на что не влияет, окружающие на глаза никак не отреагировали (не описано). Если и дальше странная красная радужка всеми будет игнорироваться, то вырежу этот элемент. Бывает, что автор вписывает какую-то неудачную идею, которая просто в голову пришла в момент полёта мысли, а потом забывает подчистить.

<http://tl.rulate.ru/book/65762/2258113>