

— Уф! — Вырвался из лёгких воздух, когда моя спина ударилась о землю.

Повысился уровень навыка!

Толерантность к боли — 30 уровень

Нет боли — нет роста.

— Неплохо для первого дня, Мизинец. — Подвёл вердикт Десмонд, когда появился в поле зрения, склонившись надо мной. — Теперь настал черёд Эдмура. Думаю, сейчас тебе самое время остановиться.

Не дожидаясь ответа, мужчина отправился к своему следующему ученику.

— Подождите! — Сказал я, с трудом поднимаясь на ноги. Десмонд повернулся ко мне с выражением любопытства на лице. — Есть ли способ практиковаться самостоятельно? Может быть, книга или что-то еще?

Десмонд от души рассмеялся.

— Бой на мечах — это не то, чему можно научиться по книжке. Это то, что ты чувствуешь. Если хочешь, иди отрабатывай удары вон по тому деревянному манекену. В остальном же, можешь ознакомиться ещё с луком. — Десмонд указал на предметы на другой стороне тренировочного полигона.

Я повернул голову и увидел пару мишеней, установленных примерно в двадцати ярдах от стойки с висящим на ней луком. Рядом с ним находилась полная бочка со стрелами.

— Благодарю. — Пробормотал я, едва обращая внимание на уходящего от меня человека. Я был слишком поглощен луком и стрелами.

«Это весьма многообещающе»

Не теряя времени, я отложил свой деревянный меч и взял лук. Натянув тетиву, в очередной раз убедился в том, насколько же я слаб — чтобы натянуть и удержать ее, требовались почти все мои силы.

«К черту, надо же с чего-то начинать...» — Я осторожно отпустил тетиву, прежде чем наклониться и взять стрелу из бочки рядом.

Ощущение перьев в ладони было странным. Прошло слишком много времени с тех пор, как я в принципе чувствовал щекотку. Я неуклюже наложил стрелу, прежде чем с кряхтением натянуть лук. Наверное, я выглядел как двухлетний ребенок, пытающийся открыть дверь.

В конце концов первый шаг я сделал, и начал целиться в мишень вдалеке. Как начал, так и закончил, недоумённо нахмурившись. Прицела-то нет, как на автоматах... и что делать? После некоторого времени, прошедшего в нерешительности, начали болеть руки, поэтому я плюнул на очередную загадку этой эпохи и выстрелил куда-то в сторону мишени, надеясь на лучшее.

Тхванк!

— Бля-я-я!.. — Заорал я сквозь стиснутые зубы, когда жгучая боль пронзила запястье, державшее лук. Я вмиг выронил оружие и другой рукой схватился за рану, рефлекторно прижимая её.

На моей рубашке с длинным рукавом появилась прорезь, обнажающая красную, припухнувшую кожу, но без крови. Я наконец понял, что произошло — тетива лука по мне хлестнула.

Стало жутко стыдно; быстро оглядел двор, будучи уверенным, что сейчас услышу гогот насмехающихся надо мной людей. И сотню разных колкостей. К счастью, пронесло, никто не заметил моего казуса. Осознав свою удачу, я натянул на лицо нейтральное выражение и сделал вид, что ничего не случилось, спокойно наклоняясь вперёд и подбирая оружие. Хорошо, что рядом никого не было — любой бы заметил, как моя левая раненая ладонь дрожала, когда я вновь брал лук.

Навык создан!

Уровень навыка повышен!

Уровень навыка повышен!

Уровень навыка повышен!

Стрельба из лука 4-го уровня!

Умение стрелять из лука.

Точность на расстоянии 20 ярдов или ближе: 10%.

Точность на расстоянии 21-50 ярдов: 1%

Точность на 51-75 ярдов: 1%

Точность на дистанции 76-100 ярдов: 1%

Заблокировано***

Заблокировано***

Заблокировано***

Я с любопытством изучал новый навык.

«„Заблокировано***“ — это просто ещё более дальняя дистанция? Означает ли это, что я гарантированно промахнусь на расстоянии более 100 ярдов?»

Пока я размышлял о секретах нового навыка, краем глаза случайно заметил кожаную ленту. Она лежала на земле, прямо рядом с корзиной для стрел. Я сразу же догадался о ее назначении, но решил проверить — взял и начал изучать.

«Это защита предплечья, как раз такая, какую носят... ёбанные лучники!»

— Иногда мне кажется, что я редкостный идиот. — Пробормотал я про себя, оттягивая левый рукав и надевая защиту.

Даже это с первого раза не получилось, так как мой большой палец промахнулся мимо специального отверстия, и пришлось начать всё заново. Наконец, я плотно притянул ремень к коже. Рана пульсировала под ним, но, шлепнув пару раз по вываренной кожаной накладке, я ничего не почувствовал и понял, что она надёжно защитит от хлесткой тетивы.

— Вот теперь разгуляемся!

Вечером того же дня я еле дополз до своей комнаты. Чувствовал себя отвратно, как-то... тяжело. Мало того что вымотался, так ещё и наелся до отвала. Особенно запястья и руки болели, которые я не мог поднять выше плеч. И это при том, что пришлось использовать факел, благодаря которому я зажег свечи на столе и рушник на стене, давший больше всего света.

То ещё испытание. Особенно со свечами вышло весело. Стоять над легко воспламеняемой мебелью, обеими дрожащими ладонями держать факел и пытаться зажечь грёбанные свечи... я от натуги аж пыхтеть начал, и со стороны, наверное, вообще на маньяка был похож.

С усталым вздохом упав на кровать, решил разобраться с последними уведомлениями.

Употреблённая пища: Курица, Лосось, Яблоки, Картофель.

Питательная ценность: Высокая.

Исцеление усилено на 15% на следующие четыре часа.

Питание, необходимое для растущего организма: Достигнуто!

В следующий раз, когда Игрок уснёт, его рост увеличится.

«Еда, блядь, багнута. — Подумал я, уставившись на уведомление, после чего захотел узнать, насколько продвинулся за день и отдал команду: — Статус»

Петир Бейлиш

Характеристики

Сила: 6

Выносливость: 3

Ловкость: 7

Интеллект: 16

Мудрость: 14

Навыки

Экономика: 67 уровень

Отрасль знаний, связанная с производством, потреблением и передачей богатства.

Манипуляция: 43 уровень

Хитрость, ложь, беспринципность. Способность любым образом контролировать или влиять на человека или ситуацию.

Ложь: 54 уровень

Способность лгать.

Толерантность к боли: 30 уровень

Нет боли — нет роста.

Базовый бой на мечях 6 уровень

Защита 7 уровень

Нападение 6 уровень

Стрельба из лука 10 уровень!

Умение стрелять из лука.

Точность на расстоянии 20 ярдов или ближе: 22%

Точность на расстоянии 21-50 ярдов: 9%

Точность на 51-75 ярдов: 6%

Точность на дистанции 76-100 ярдов: 2%

Заблокировано***

Заблокировано***

Заблокировано***

Я заснул, чрезвычайно довольный прогрессом, которого добился всего за один день. На самом деле, он незначительный. Но для такого крохи-мизинчика, как я — огромный.

За моей дверью послышался шорох. Я открыл глаза, но толком ничего не мог разглядеть: в комнате очень темно, так как свечи уже погасли.

Затем донесся звук, словно кто-то пытается открыть дверь. Это заставило меня, наконец, преодолеть сонливость, которая не теряла попыток утащить обратно в мир грёз. Я вскочил с кровати и схватил нож, лежавший на прикроватной тумбочке.

Я двинулся к двери, чтобы застать врасплох того, кто пытался ворваться внутрь. Это рыцарь, желающий восстановить честь своего лорда? Может, Эдмур? Или какой-нибудь убийца? Я не знал.

Некто еще раз надавил на дверь, но не смог открыть ее из-за железного засова, которым я предусмотрительно запер её перед сном. Какая-то часть меня думала о том, чтобы открыть дверь, и, пользуясь эффектом неожиданности, убить потенциального врага. Увы, но чем дольше об этом думал, тем отчётливее понимал, что не могу так поступить. Не только и не столько из-за морали, сколько из-за банальной логики.

А что, если это всё-таки Эдмур? Да даже какой-нибудь высокопоставленный рыцарь? Такая мелкая сошка как я не сможет доказать, что напал на них из-за страха за свою жизнь. После второго подряд проступка меня точно вздёрнут на плахе или отправят на Стену. Само-собой, ни того, ни другого я бы ни за что не допустил и оказался на корабле в Эссос быстрее, чем кто-либо заметил бы труп.

Так или иначе, я решил стоять у двери и ждать с ножом наготове, ожидая противник. Тот так и не смог ворваться. Я ещё долго там стоял, пока, наконец, чувство безопасности не позволило мне снова лечь спать.

Употреблённая пища: Бекон, яйца, хлеб, колбаса

Пищевая ценность: Высокая

Опыт умений увеличен на 10% на следующие четыре часа.

Прирост статов увеличен на 5% на следующие четыре часа.

«Хммм, значит, разные продукты дают разные эффекты. Интересно, а питание и время суток тоже имеют значение?»

Я размышлял о вторичных методах взаимодействия с системой, которая стала чуть ли не гарантом моего выживания, пока двигался по коридорам Риверрана. Ноги шли на автопилоте, пока я смотрел на карту в левом нижнем углу зрения.

Да, у меня появился худ*(HUD).

Проснувшись, я задал Системе простой вопрос: есть ли у меня Интерфейс, и, если есть, могу ли я его включить? Тут же в моем поле зрения появилось множество различных окон.

Карта в левой нижней части экрана показывала коридоры в замке, по которым я уже ходил, а вот незнакомые маршруты — нет. Но самое интересное — это точки, которые перемещались вокруг и рядом со мной на карте. Они показывали, сколько людей находится вокруг, за углом и т.д. По моему скромному мнению, это ещё более сломанная механика, чем эффекты от еды.

Бар здоровья появился в центре внизу, как и во многих обычных играх, а полоска выносливости — в правой нижней части моего зрения, что стало немного неожиданным. Последний элемент интерфейса — это компас в правом верхнем углу и число рядом с тем, что выглядело как цифровая версия золотого дракона.

И дата.

Удивление, граничащее с шоком, пронзило меня, когда я узнал конкретную дату. Календарь был очень странным, но так как он являлся частью Системы, то не верить ему смысла не было... и всё же сложно было принять то, что он гласил: Второй лунный цикл, год 278 АС.

Это год Великого турнира в Харренхолле. Год перед Восстанием Роберта. Следовательно, множество вещей не сходятся с официальной хронологией «Песни Льда и Пламени». Вследствие этого я не был уверен, могу ли вообще основываться на датах основных событий, что хранятся в моей памяти.

В любом случае, так как сделать я ничего не мог, то просто вытеснил эти мысли ещё когда шёл на завтрак, а сейчас, благодаря карте, уже почти дошёл до площадки для спаррингов, где снова встречу Десмонда и Эдмура.

Когда я пришел, Десмонд быстро сунул мне в руку меч. Он занял позицию напротив, и мы снова начали танец.

<http://tl.rulate.ru/book/65762/2256957>